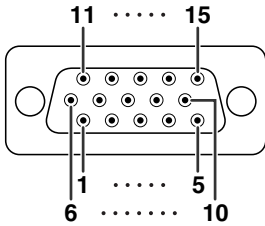


GUIDA DI IMPOSTAZIONE

Corrispondenza dei pin di collegamento 2	
Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi 4	
Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore... 9	
1. Collegamento del proiettore ad un computer...10	
2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer...11	
3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore.....13	
Controllo del proiettore tramite rete LAN 15	
Controllo del proiettore usando Internet Explorer (Versione 5.0 o superiore) 15	
Conferma dello stato del proiettore (Status) 16	
Controllo del proiettore (Control) 16	
Impostazione e regolazione del proiettore (Settings & Adjustments) 17	
Impostazione della sicurezza (Network – Security) 17	
Effettuazione delle impostazioni generali per la rete (Network – General) 18	
Impostazione per la spedizione di E-mail quando si verifica un errore (Mail – Originator Settings) 18	
Voci degli errori di impostazione e indirizzi di destinazione ai quali deve essere inviata la E-mail quando si verifica un errore (Mail – Recipient Settings) 19	
Impostazione delle voci di errore e dell'URL da visualizzare al verificarsi di un errore (Service & Support – Access URL) 19	
Impostazione del proiettore usando RS-232C o Telnet 20	
Quando ci si connette usando RS-232C 20	
Quando ci si connette usando Telnet 21	
SETUP MENU (Menu di impostazione) (Menu principale) 22	
ADVANCED SETUP MENU (Menu di impostazione avanzata) 22	
Visione della lista dettagliata delle impostazioni ([V]View All Setting) 23	
Impostare le voci 23	
Salvare le impostazioni e uscire ([S]Save & Quit) 24	
Uscire senza salvare le impostazioni ([Q]Quit Unchanged) 24	
Impostazione dell'indirizzo IP ([1]IP Address) 25	
Impostazione di maschera di sottorete ([2]Subnet Mask) 25	
Impostazione di gateway predefinito ([3]Default Gateway) 25	
Impostazione del nome utente ([4]User Name) ... 25	
Impostazione della Password ([5]Password) 26	
Impostazione di velocità di trasmissione RS-232C ([6]RS-232C Baud Rate) 26	
Impostazione del nome del proiettore ([7]Projector Name) 26	
Impostazioni del Client DHCP ([8]DHCP Client) ... 26	
Disconnessione di tutte le connessioni ([D]Disconnect All) 27	
Introduzione del ADVANCED SETUP MENU (Menu di impostazione avanzata) ([A]Advanced Setup) 27	
Impostazione del tempo di sconnesione automatica (ADVANCED[1]Auto Logout Time) 27	
Impostazione della porta dati (ADVANCED[2]Data Port) 27	
Esecuzione del test di rete Ping (ADVANCED[5]Network Ping Test) 28	
Impostazione dell'indirizzo IP di accettazione (ADVANCED[6]Accept IP Addr(1) - [8]Accept IP Addr(3)) 28	
Accettazione di tutti gli indirizzi IP (ADVANCED[9]Accept All IP Addr) 28	
Impostazione della porta di ricerca (ADVANCED[0]Search Port) 29	
Ritorno alle impostazioni di default (ADVANCED[!]Restore Default Setting) 29	
Ritorno al menu principale (ADVANCED[Q]Return to Main Menu) 29	
Ripristino del timer della lampada del proiettore attraverso la rete LAN 30	
Localizzazione dei guasti 32	

Corrispondenza dei pin di collegamento

Terminali di ingresso COMPUTER/COMPONENT e uscita COMPUTER/COMPONENT:
connettore femmina Mini D-sub a 15 pin



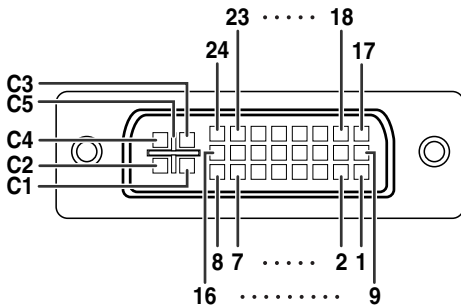
Ingresso/Uscita COMPUTER

N. pin	Segnale
1.	Ingresso Video (rosso)
2.	Ingresso Video (verde/sinc. su verde)
3.	Ingresso Video (blu)
4.	Non collegato
5.	Non collegato
6.	A massa (rosso)
7.	A massa (verde/sinc. su verde)
8.	A massa (blu)
9.	Non collegato
10.	GND
11.	Non collegato
12.	Dati bidirezionali
13.	Segnale di sincronizzazione orizzontale: livello TTL
14.	Segnale di sincronizzazione verticale: livello TTL
15.	Clock dati

Ingresso/Uscita COMPONENT

N. pin	Segnale
1.	PR (CR)
2.	Y
3.	PB (CB)
4.	Non collegato
5.	Non collegato
6.	A massa (PR)
7.	A massa (Y)
8.	A massa (PB)
9.	Non collegato
10.	Non collegato
11.	Non collegato
12.	Non collegato
13.	Non collegato
14.	Non collegato
15.	Non collegato

Terminale DVI-I: connettore a 29 pin



• Ingresso DVI digitale

N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1.	Dati 2 T.M.D.S-	16.	Rivelazione spina attiva
2.	Dati 2 T.M.D.S+	17.	Dati 2 T.M.D.S-
3.	Schermo dati 2 T.M.D.S	18.	Dati 2 T.M.D.S+
4.	Non collegato	19.	Schermo 0 dati T.M.D.S
5.	Non collegato	20.	Non collegato
6.	Orologio DDC	21.	Non collegato
7.	Dati DDC	22.	Schermo orologio T.M.D.S
8.	Non collegato	23.	Orologio T.M.D.S+
9.	Dati 1 T.M.D.S-	24.	Orologio T.M.D.S-
10.	Dati 1 T.M.D.S+	C1.	Non collegato
11.	Schermo dati 1 T.M.D.S	C2.	Non collegato
12.	Non collegato	C3.	Non collegato
13.	Non collegato	C4.	Non collegato
14.	Corrente +5 V	C5.	Massa
15.	Massa		

• Ingresso RGB analogico DVI

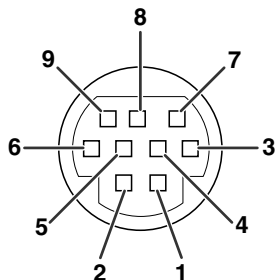
N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1.	Non collegato	16.	Rivelazione spina attiva
2.	Non collegato	17.	Non collegato
3.	Non collegato	18.	Non collegato
4.	Non collegato	19.	Non collegato
5.	Non collegato	20.	Non collegato
6.	Orologio DDC	21.	Non collegato
7.	Dati DDC	22.	Non collegato
8.	Sincronizzazione verticale	23.	Non collegato
9.	Non collegato	24.	Non collegato
10.	Non collegato	C1.	Ingresso analogico rosso
11.	Non collegato	C2.	Ingresso analogico verde (Sinc su verde)
12.	Non collegato	C3.	Ingresso analogico blu
13.	Non collegato	C4.	Sincronizzazione orizzontale (Sinc composita)
14.	Corrente +5 V	C5.	Massa
15.	Massa		

• Ingresso del componente analogico DVI

N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1.	Non collegato	16.	Non collegato
2.	Non collegato	17.	Non collegato
3.	Non collegato	18.	Non collegato
4.	Non collegato	19.	Non collegato
5.	Non collegato	20.	Non collegato
6.	Non collegato	21.	Non collegato
7.	Non collegato	22.	Non collegato
8.	Non collegato	23.	Non collegato
9.	Non collegato	24.	Non collegato
10.	Non collegato	C1.	Ingresso analogico Pr/Cr
11.	Non collegato	C2.	Ingresso analogico Y
12.	Non collegato	C3.	Ingresso analogico Pb/Cb
13.	Non collegato	C4.	Non collegato
14.	Non collegato	C5.	Massa
15.	Massa		

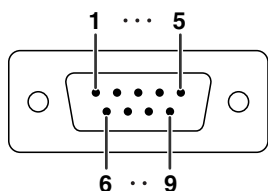
Corrispondenza dei pin di collegamento

Terminale RS-232C: connettore femmina Mini DIN a 9 pin



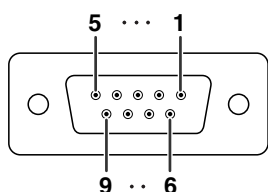
N. pin	Segnale	Nome	I/U	Riferimento
1.				Non collegato
2.	RD	Dati di ricevimento	Ingresso	Collegato al circuito interno
3.	SD	Dati di invio	Uscita	Collegato al circuito interno
4.				Non collegato
5.	SG	Massa segnale		Collegato al circuito interno
6.				Non collegato
7.	RS	Richiesta d'invio		Collegato a CS nel circuito interno
8.	CS	Annulla invio		Collegato a RS nel circuito interno
9.				Non collegato

Terminale RS-232C: connettore maschio D-sub a 9 pin dell'adattatore DIN-D-sub RS-232C



N. pin	Segnale	Nome	I/U	Riferimento
1.				Non collegato
2.	RD	Dati di ricevimento	Ingresso	Collegato al circuito interno
3.	SD	Dati di invio	Uscita	Collegato al circuito interno
4.				Non collegato
5.	SG	Massa segnale		Collegato al circuito interno
6.				Non collegato
7.	RS	Richiesta d'invio		Collegato a CS nel circuito interno
8.	CS	Annulla invio		Collegato a RS nel circuito interno
9.				Non collegato

Connessione consigliata per cavo RS-232C: connettore femmina D-sub a 9 pin



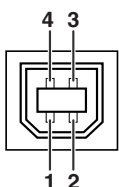
N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI

Nota

- A seconda del dispositivo di controllo utilizzato, potrebbe essere necessario collegare il pin 4 e il pin 6 sul dispositivo di controllo (ad esempio un computer).

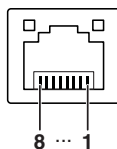


Terminale USB: Connettore USB di tipo B



N. pin	Segnale	Nome
1.	VCC	Corrente USB
2.	USB-	Dati USB-
3.	USB+	Dati USB+
4.	SG	Messa a terra dei segnali

Terminale LAN: LAN (RJ-45)



N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1.	TX+	5.	
2.	TX-	6.	RX-
3.	RX+	7.	
4.		8.	

Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

Controllo del computer

È possibile usare un computer per controllare il proiettore, collegando un cavo di controllo seriale RS-232C (di tipo incrociato, disponibile in commercio) al proiettore. (Per il collegamento, vedere pagina 24 del manuale di istruzioni del proiettore.)

Condizioni per la comunicazione

Configurare le impostazioni della porta seriale del computer in modo da abbinarle a quelle della tabella.

Formato segnale: Conforme allo standard RS-232C.

Bit di parità : Nessuno

Velocità di trasmissione*: 9.600 bps/115.200 bps

Stop bit: 1 bit

Lunghezza dati: 8 bits

Controllo flusso: Nessuno

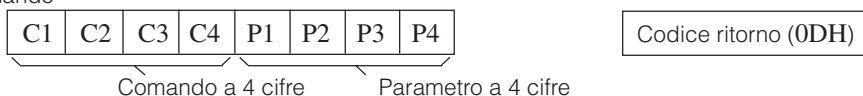
*Impostare la velocità di trasmissione del proiettore alla stessa velocità di trasmissione utilizzata dal computer.

Formato base

I comandi del computer vengono inviati nel seguente modo: comando, parametro e codice di ritorno.

Dopo che il proiettore elabora il comando dal computer, invia un codice di risposta al computer.

Formato comando

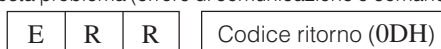


Formato codice risposta

Risposta normale



Risposta problema (errore di comunicazione o comando sbagliato)



Informazioni

- Quando si controlla il proiettore utilizzando i comandi RS-232C da un computer, prima di inviare i comandi attendere almeno 30 secondi dopo l'accensione.
- Dopo aver inviato una selezione ingresso oppure un comando di regolazione immagine ed aver quindi ricevuto una risposta positiva "OK", il proiettore può impiegare qualche istante ad elaborare il comando. Se il secondo comando viene inviato mentre il proiettore sta ancora elaborando il primo, è possibile ricevere un messaggio "ERR". In tal caso, provare a inviare di nuovo il secondo comando.
- Quando viene inviato più di un codice, inviare ciascun comando solo dopo che è stato verificato il codice di risposta del proiettore per il comando precedente.
- "POWR????", "TABN ___ 1", "TLPS ___ 1", "TPOW ___ 1", "TLPN ___ 1", "TLTT ___ 1", "TLTL ___ 1", "TNAM ___ 1", "MNRD ___ 1", "PJNO ___ 1"
 - Quando il proiettore riceve i comandi speciali sopra illustrati:
 - * La schermata non scomparirà dalla vista.
 - * Il timer "Spegn. Automatico" non verrà azzerato.
 - I comandi speciali sono disponibili per le applicazioni che richiedono interrogazione ciclica continua.

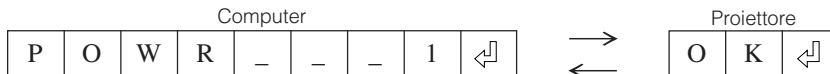
Nota

- Se nella colonna dei parametri viene visualizzato un carattere di sottolineatura (_), inserire uno spazio.
- Se nella colonna dei parametri viene visualizzato un asterisco (*), inserire un valore compreso nell'intervallo indicato tra parentesi sotto il contenuto del controllo.
- *1 Per impostare il nome del proiettore, inviare i comandi nell'ordine PJN1, PJN2 e PJN3.
- *2 Questo comando deve essere mandato solo dopo che il comando "IRGB __ _2" è stato mandato e il segnale di risposta "OK" ricevuto.
- *3 Il comando di ripristino del timer della lampada è disponibile solo in modalità standby.

Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

Comandi

Esempio: quando si spegne il proiettore, configurare la seguente impostazione.



CONTENUTO COMANDO		COMANDO	PARAMETRO	RITORNO		
				Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)	
Alimentazione	Attivata	P O W R	- - - 1	OK o ERR	OK	
	Disattivata	P O W R	- - - 0	OK	OK o ERR	
	Stato	P O W R	? ? ? ?	1	0	
Condizione del proiettore		T A B N	- - - 1	0: Normale 1: Altezza Temp. 8: Attività della lampada 5% o meno 16: Lamp. bruciata 32: Lamp. Spenta	0: Normale 1: Altezza Temp. 2: Err. Ventilatore 4: Coperchio aperto 8: Attività della lampada 5% o meno,16: Lamp. bruciata 32: Lamp. Spenta 64: Temp. inusualmente alta	
Lampada	Stato	T L P S	- - - 1	0: Disattivata, 1: Attivata 2: Ritenta, 3:Attendere 4: Errore Lampada	0:Disattivata 4:Errore Lampada	
	Stato Alimentazione	T P O W	- - - 1	1:Attivata, 2:Fase di Raffreddamento	0:Attesa	
	Quantità	T L P N	- - - 1	1		
	Tempo di utilizzo (ore)	T L T T	- - - 1	0 - 9999(Intero)		
	Tempo di utilizzo (minuti)	T L T M	- - - 1	0, 15, 30, 45		
	Vita (percentuale)	T L T L	- - - 1	0% - 100%(Intero)		
Nome	Controllo Nome Modello	T N A M	- - - 1	XGF315X		
	Controllo Nome Modello	M N R D	- - - 1	XG-F315X		
	Impostazione Nome Proiettore 1 (primi quattro caratteri) *1	P J N 1	* * * *	OK o ERR		
	Impostazione Nome Proiettore 2 (quattro caratteri centrali) *1	P J N 2	* * * *	OK o ERR		
	Impostazione Nome Proiettore 3 (ultimi quattro caratteri) *1	P J N 3	* * * *	OK o ERR		
	Controllo Nome Proiettore	P J N 0	- - - 1	Nome del Proiettore		
Cambio ingresso	Computer	I R G B	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	DVI	I R G B	- - - 2	OK o ERR	ERR	
	Selezione DVI-D-Computer *2	I B D S	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	Selezione DVI-D-Video *2	I B D S	- - - 2	OK o ERR	ERR	
	Selezione DVI-Analogico *2	I B D S	- - - 3	OK o ERR	ERR	
	S-Video	I V E D	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	Video	I V E D	- - - 2	OK o ERR	ERR	
	Controllo ingresso RGB	I R G B	? ? ? ?	1: Computer, 2: DVI o ERR	ERR	
	Controllo video ingresso	I V E D	? ? ? ?	1: S-Video, 2: Video o ERR	ERR	
	Controllo modo ingresso	I M O D	? ? ? ?	1: RGB, 2: Video	ERR	
	Controllo ingresso	I C H K	? ? ? ?	1: Computer 2: DVI 3: S-Video 4: Video	ERR	
Volume	Volume(0 - 60)	V O L A	- - * *	OK o ERR	ERR	
	Volume alto/basso(-10 - +10)	V O U D	- * * *	OK o ERR	ERR	
Trapezio	-80 - +80	K E Y S	* * * *	OK o ERR	ERR	
AV Mute	Attivata	I M B K	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	Disattivata	I M B K	- - - 0	OK o ERR	ERR	
Fermo Immagine	Attivata	F R E Z	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	Disattivata	F R E Z	- - - 0	OK o ERR	ERR	
Sinc.auto.	Avvio	A D J S	- - - 1	OK o ERR	ERR	
Ridimens.	Computer	Normale	R A S R	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Stiratura	R A S R	- - - 2	OK o ERR	ERR
		Dot By Dot	R A S R	- - - 3	OK o ERR	ERR
		Piena	R A S R	- - - 5	OK o ERR	ERR
		Bordo	R A S R	- - - 6	OK o ERR	ERR
		Zoom Area	R A S R	- - 1 0	OK o ERR	ERR
		Stiratura V	R A S R	- - 1 1	OK o ERR	ERR
	DVI	Normale	R B S R	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Stiratura	R B S R	- - - 2	OK o ERR	ERR
		Dot By Dot	R B S R	- - - 3	OK o ERR	ERR
		Piena	R B S R	- - - 5	OK o ERR	ERR
		Bordo	R B S R	- - - 6	OK o ERR	ERR
		Zoom Area	R B S R	- - 1 0	OK o ERR	ERR
		Stiratura V	R B S R	- - 1 1	OK o ERR	ERR

Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

CONTENUTO COMANDO			COMANDO	PARAMETRO	RITORNO		
					Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)	
Ridimens.	S-Video	Normale	R A S V	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Stiratura	R A S V	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
		Bordo	R A S V	-- -- 3	OK o ERR	ERR	
		Zoom Area	R A S V	-- 1 0	OK o ERR	ERR	
		Stiratura V	R A S V	-- 1 1	OK o ERR	ERR	
	Video	Normale	R B S V	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Stiratura	R B S V	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
		Bordo	R B S V	-- -- 3	OK o ERR	ERR	
		Zoom Area	R B S V	-- 1 0	OK o ERR	ERR	
		Stiratura V	R B S V	-- 1 1	OK o ERR	ERR	
Reattiva tutto			A L R E	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
Computer INGRESSO	Mod. immagine	Standard	R A P S	-- 1 0	OK o ERR	ERR	
		Presentazione	R A P S	-- 1 1	OK o ERR	ERR	
		Cinema	R A P S	-- 1 2	OK o ERR	ERR	
		Gioco	R A P S	-- 1 3	OK o ERR	ERR	
		sRGB	R A P S	-- 1 4	OK o ERR	ERR	
		Contrasto	-30 -- +30	R A P I	-- * * *	OK o ERR	ERR
	Luminos.	-30 -- +30	R A B R	-- * * *	OK o ERR	ERR	
	Rosso	-30 -- +30	R A R D	-- * * *	OK o ERR	ERR	
	Blu	-30 -- +30	R A B E	-- * * *	OK o ERR	ERR	
	Colore	-30 -- +30	R A C O	-- * * *	OK o ERR	ERR	
	Sfumatura	-30 -- +30	R A T I	-- * * *	OK o ERR	ERR	
	Definizione	-30 -- +30	R A S H	-- * * *	OK o ERR	ERR	
	Temp col	-1 -- +1	R A C T	-- -- * *	OK o ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 -- +2	R A W E	-- -- * *	OK o ERR	ERR	
	Progressivo	2D Progressivo	R A I P	-- -- 0	OK o ERR	ERR	
		3D Progressivo	R A I P	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Modo Film	R A I P	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
	Resettare immagine			R A R E	-- -- 1	OK o ERR	ERR
	Tipo di segnale	Auto	I A S I	-- -- 0	OK o ERR	ERR	
		RGB	I A S I	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Componente	I A S I	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
	Ingresso audio	Audio 1	R A A I	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Audio 2	R A A I	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
	DVI INGRESSO	Mod. immagine	Standard	R B P S	-- 1 0	OK o ERR	ERR
			Presentazione	R B P S	-- 1 1	OK o ERR	ERR
			Cinema	R B P S	-- 1 2	OK o ERR	ERR
			Gioco	R B P S	-- 1 3	OK o ERR	ERR
sRGB			R B P S	-- 1 4	OK o ERR	ERR	
Contrasto			-30 -- +30	R B P I	-- * * *	OK o ERR	ERR
Luminos.		-30 -- +30	R B B R	-- * * *	OK o ERR	ERR	
Rosso		-30 -- +30	R B R D	-- * * *	OK o ERR	ERR	
Blu		-30 -- +30	R B B E	-- * * *	OK o ERR	ERR	
Colore		-30 -- +30	R B C O	-- * * *	OK o ERR	ERR	
Sfumatura		-30 -- +30	R B T I	-- * * *	OK o ERR	ERR	
Definizione		-30 -- +30	R B S H	-- * * *	OK o ERR	ERR	
Temp col		-1 -- +1	R B C T	-- -- * *	OK o ERR	ERR	
BrilliantColor™		0 -- +2	R B W E	-- -- * *	OK o ERR	ERR	
Progressivo		2D Progressivo	R B I P	-- -- 0	OK o ERR	ERR	
		3D Progressivo	R B I P	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Modo Film	R B I P	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
Resettare immagine			R B R E	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
Tipo di segnale		Auto	I B S I	-- -- 0	OK o ERR	ERR	
		RGB	I B S I	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Componente	I B S I	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
Ingresso audio		Audio 1	R B A I	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Audio 2	R B A I	-- -- 2	OK o ERR	ERR	
Gamma dinamica		Autom.	H M B D	-- -- 0	OK o ERR	ERR	
		Standard	H M B D	-- -- 1	OK o ERR	ERR	
		Migliorata	H M B D	-- -- 2	OK o ERR	ERR	

Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

CONTENUTO COMANDO		COMANDO	PARAMETRO	RITORNO		
				Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)	
S-Video INGRESSO	Mod. immagine	Standard	V A P S	- - 1 0	OK o ERR	ERR
		Presentazione	V A P S	- - 1 1	OK o ERR	ERR
		Cinema	V A P S	- - 1 2	OK o ERR	ERR
		Gioco	V A P S	- - 1 3	OK o ERR	ERR
	Contrasto	-30 - +30	V A P I	- * * *	OK o ERR	ERR
	Luminos.	-30 - +30	V A B R	- * * *	OK o ERR	ERR
	Rosso	-30 - +30	V A R D	- * * *	OK o ERR	ERR
	Blu	-30 - +30	V A B E	- * * *	OK o ERR	ERR
	Colore	-30 - +30	V A C O	- * * *	OK o ERR	ERR
	Sfumatura	-30 - +30	V A T I	- * * *	OK o ERR	ERR
	Definizione	-30 - +30	V A S H	- * * *	OK o ERR	ERR
	Temp col	-1 - +1	V A C T	- - * *	OK o ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 - +2	V A W E	- - - *	OK o ERR	ERR
	Progressivo	2D Progressivo	V A I P	- - - 0	OK o ERR	ERR
		3D Progressivo	V A I P	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Modo Film	V A I P	- - - 2	OK o ERR	ERR
	Resetare immagine		V A R E	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Ingresso audio	Audio 1	V A A I	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Audio 2	V A A I	- - - 2	OK o ERR	ERR
	Video INGRESSO	Mod. immagine	Standard	V B P S	- - 1 0	OK o ERR
Presentazione			V B P S	- - 1 1	OK o ERR	ERR
Cinema			V B P S	- - 1 2	OK o ERR	ERR
Gioco			V B P S	- - 1 3	OK o ERR	ERR
Contrasto		-30 - +30	V B P I	- * * *	OK o ERR	ERR
Luminos.		-30 - +30	V B B R	- * * *	OK o ERR	ERR
Rosso		-30 - +30	V B R D	- * * *	OK o ERR	ERR
Blu		-30 - +30	V B B E	- * * *	OK o ERR	ERR
Colore		-30 - +30	V B C O	- * * *	OK o ERR	ERR
Sfumatura		-30 - +30	V B T I	- * * *	OK o ERR	ERR
Definizione		-30 - +30	V B S H	- * * *	OK o ERR	ERR
Temp col		-1 - +1	V B C T	- - * *	OK o ERR	ERR
BrilliantColor™		0 - +2	V B W E	- - - *	OK o ERR	ERR
Progressivo		2D Progressivo	V B I P	- - - 0	OK o ERR	ERR
		3D Progressivo	V B I P	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Modo Film	V B I P	- - - 2	OK o ERR	ERR
Resetare immagine			V B R E	- - - 1	OK o ERR	ERR
Ingresso audio		Audio 1	V B A I	- - - 1	OK o ERR	ERR
		Audio 2	V B A I	- - - 2	OK o ERR	ERR
C.M.S.-Impostazione		Attivata	C M C S	- - 1 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	C M C S	- - 0 0	OK o ERR	ERR	
C.M.S.	Tonalità	Rosso	C M H R	- * * *	OK o ERR	ERR
		Giallo	C M H Y	- * * *	OK o ERR	ERR
		Verde	C M H G	- * * *	OK o ERR	ERR
		Grigio-azzurro	C M H C	- * * *	OK o ERR	ERR
		Blu	C M H B	- * * *	OK o ERR	ERR
		Magenta	C M H M	- * * *	OK o ERR	ERR
		Reset	C M R E	- - - 2	OK o ERR	ERR
	Saturazione	Rosso	C M S R	- * * *	OK o ERR	ERR
		Giallo	C M S Y	- * * *	OK o ERR	ERR
		Verde	C M S G	- * * *	OK o ERR	ERR
		Grigio-azzurro	C M S C	- * * *	OK o ERR	ERR
		Blu	C M S B	- * * *	OK o ERR	ERR
		Magenta	C M S M	- * * *	OK o ERR	ERR
		Reset	C M R E	- - - 3	OK o ERR	ERR
	Valore	Rosso	C M V R	- * * *	OK o ERR	ERR
		Giallo	C M V Y	- * * *	OK o ERR	ERR
		Verde	C M V G	- * * *	OK o ERR	ERR
		Grigio-azzurro	C M V C	- * * *	OK o ERR	ERR
		Blu	C M V B	- * * *	OK o ERR	ERR
		Magenta	C M V M	- * * *	OK o ERR	ERR
		Reset	C M R E	- - - 4	OK o ERR	ERR
	C.M.S. Azzera tutto	C M R E	- - - 1	OK o ERR	ERR	
	Clock	-150 - +150	I N C L	* * * *	OK o ERR	ERR
Fase	-30 - +30	I N P H	- * * *	OK o ERR	ERR	
Orizz.	-150 - +150	I A H P	* * * *	OK o ERR	ERR	
Vert.	-60 - +60	I A V P	- * * *	OK o ERR	ERR	
Reset regolazione sincronizzazione fine		I A R E	- - - 1	OK o ERR	ERR	

Specifiche RS-232C e impostazioni dei comandi

CONTENUTO COMANDO		COMANDO	PARAMETRO	RITORNO	
				Accensione	Modo di attesa (o tempo di avvio di 30 secondi)
Spost. imm.	-96 – +96	L N D S	- * * *	OK o ERR	ERR
Vis.OSD	Attivata	I M D I	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	I M D I	- - - 0	OK o ERR	ERR
Sistema video	Auto	M E S Y	- - - 1	OK o ERR	ERR
	PAL	M E S Y	- - - 2	OK o ERR	ERR
	SECAM	M E S Y	- - - 3	OK o ERR	ERR
	NTSC4.43	M E S Y	- - - 4	OK o ERR	ERR
	NTSC3.58	M E S Y	- - - 5	OK o ERR	ERR
	PAL-M	M E S Y	- - - 6	OK o ERR	ERR
	PAL-N	M E S Y	- - - 7	OK o ERR	ERR
	PAL-60	M E S Y	- - - 8	OK o ERR	ERR
Fondo	Logo	I M B G	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Blu	I M B G	- - - 3	OK o ERR	ERR
	Nessuno	I M B G	- - - 4	OK o ERR	ERR
Impostazione lampada	Luminos.	T H M D	- - - 0	OK o ERR	ERR
	Eco + Sil.	T H M D	- - - 1	OK o ERR	ERR
Sinc.auto.	Attivata	A A D J	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	A A D J	- - - 0	OK o ERR	ERR
Spegn. Automatico	Attivata	A P O W	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	A P O W	- - - 0	OK o ERR	ERR
Avvio automatico	Attivata	A R E S	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	A R E S	- - - 0	OK o ERR	ERR
Modalità ATTESA	Standard	M O U T	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Eco	M O U T	- - - 0	OK o ERR	ERR
Chiave autom.	Attivata	A T K S	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	A T K S	- - - 0	OK o ERR	ERR
Modo PRO	Capovolgimento	Attivata	I M R E	- - - 1	OK o ERR
		Disattivata	I M R E	- - - 0	OK o ERR
	Inversione	Attivata	I M I N	- - - 1	OK o ERR
		Disattivata	I M I N	- - - 0	OK o ERR
Lingua	English	M E L A	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Deutsch	M E L A	- - - 2	OK o ERR	ERR
	Español	M E L A	- - - 3	OK o ERR	ERR
	Nederlands	M E L A	- - - 4	OK o ERR	ERR
	Français	M E L A	- - - 5	OK o ERR	ERR
	Italiano	M E L A	- - - 6	OK o ERR	ERR
	Svenska	M E L A	- - - 7	OK o ERR	ERR
	日本語	M E L A	- - - 8	OK o ERR	ERR
	Português	M E L A	- - - 9	OK o ERR	ERR
	汉语	M E L A	- - - 1 0	OK o ERR	ERR
	한국어	M E L A	- - - 1 1	OK o ERR	ERR
	Русский	M E L A	- - - 1 2	OK o ERR	ERR
	عربي	M E L A	- - - 1 3	OK o ERR	ERR
	polski	M E L A	- - - 1 4	OK o ERR	ERR
	Türkçe	M E L A	- - - 1 5	OK o ERR	ERR
Guida installaz.	Attivata	S E G U	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	S E G U	- - - 0	OK o ERR	ERR
Sistema sonoro	Attivata	S S N D	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	S S N D	- - - 0	OK o ERR	ERR
Altoparlante interno	Attivata	A S P K	- - - 1	OK o ERR	ERR
	Disattivata	A S P K	- - - 0	OK o ERR	ERR
Frequenza RGB Controllo	Orizzontale	T F R Q	- - - 1	kHz(***.* o ERR)	ERR
	Verticale	T F R Q	- - - 2	Hz(***.* o ERR)	ERR
Modalità ventola	Normale	H L M D	- - - 0	OK o ERR	ERR
	Alta	H L M D	- - - 1	OK o ERR	ERR
Ripristino del timer della lampada *3		L P R E	0 0 0 1	ERR	OK o ERR

Compatibilità con PJLink™:

Questo prodotto è conforme allo standard PJLink Classe 1 e sono adottati tutti i comandi Classe 1.

Si conferma che questo prodotto è conforme alla versione 1.00 delle specifiche dello standard PJLink.

Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore

Questa sezione descrive la procedura di base per l'uso del proiettore tramite la rete.

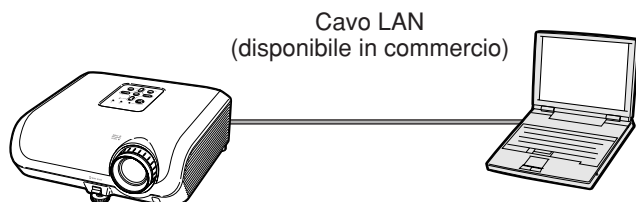
Se la rete è già realizzata, potrebbe essere necessario cambiare le impostazioni di rete del proiettore. Si prega di consultare il vostro amministratore di rete per l'assistenza con queste impostazioni.

È possibile eseguire le impostazioni di rete sia sul proiettore che sul computer. A seguito si descrive la procedura per eseguire le impostazioni sul computer.

Impostazioni di rete sul computer

1. Collegamento del proiettore ad un computer

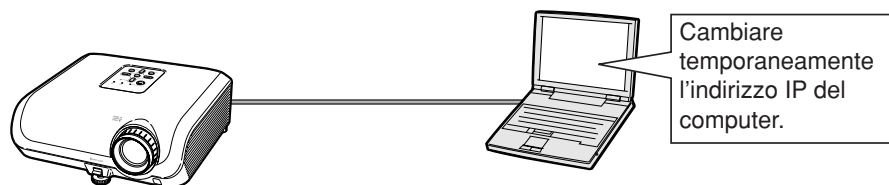
Collegare un cavo LAN (Categoria 5, di tipo incrociato) tra il computer e il proiettore.



➔ Pagina 10

2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer

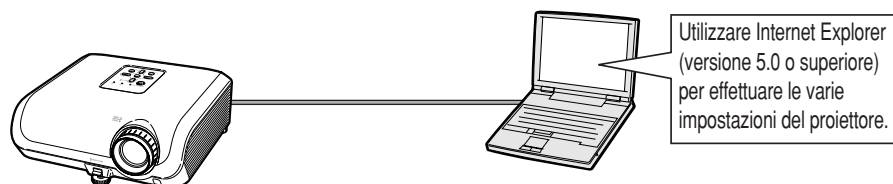
Regolare le impostazioni IP del computer per abilitare le comunicazioni one-to-one con il proiettore.



➔ Pagine 11, 12

3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore

Regolare le impostazioni di rete del proiettore per conformarsi alla vostra rete.



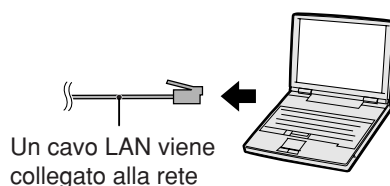
➔ Pagina 13

- Microsoft® e Windows® sono marchi depositati della Microsoft Corporation, negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.
- Tutti gli altri nomi di società o prodotti sono marchi o marchi depositati delle compagnie proprietarie.

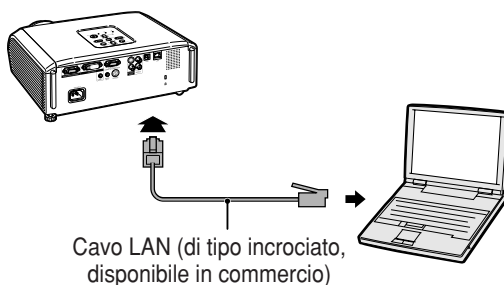
1. Collegamento del proiettore ad un computer

Istituzione di un collegamento one-to-one dal proiettore ad un computer. Utilizzando un cavo LAN (Categoria 5, di tipo incrociato) è possibile configurare il proiettore tramite il computer.

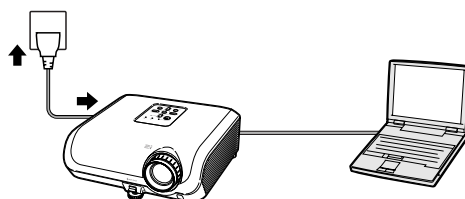
- 1 Scollegare il cavo LAN del computer dalla rete esistente.



- 2 Collegare un cavo LAN (un cavo UTP, Categoria 5, di tipo incrociato) al terminale LAN del proiettore, e collegare l'altra estremità del cavo al terminale LAN del computer.



- 3 Inserire il cavo di alimentazione nella presa CA del proiettore.



- 4 Accendere il computer.



Informazioni

Confermare che la spia LINK LED sul retro del proiettore si illumina. Se la spia LINK LED non si illumina, controllate quanto segue:

- Il cavo LAN è collegato correttamente.
- Gli interruttori di accensione di entrambi il proiettore e il computer sono accesi.

Questo completa il collegamento. Procedere ora a paragrafo “2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer”.

2. Impostazione di un indirizzo IP per il computer

Nel seguito si descrive come eseguire le impostazioni con Windows® XP (Professional o Home edition).

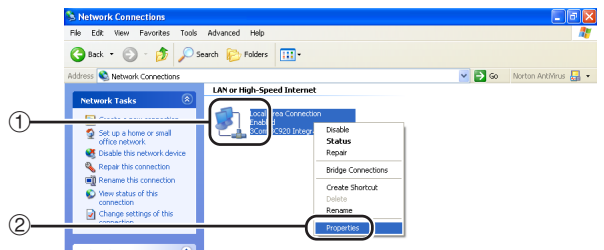
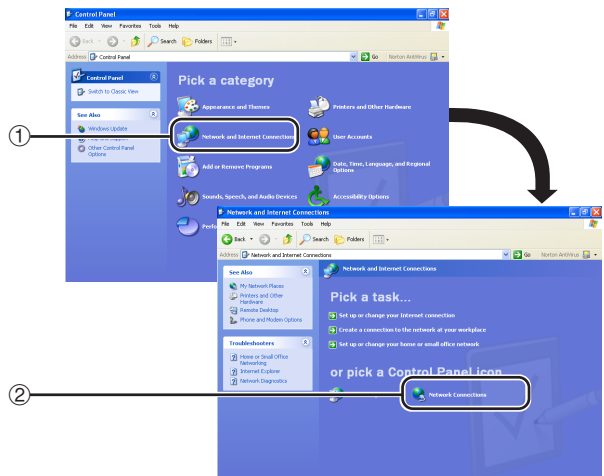
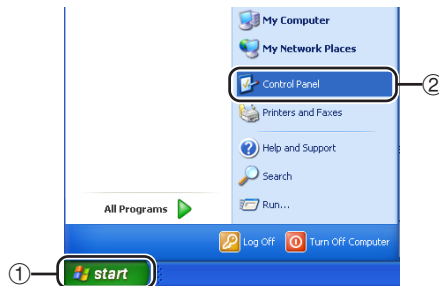
1 Accedete alla rete utilizzando l'account di amministratore per il computer.

2 Cliccare "Start", e quindi cliccare "Control Panel" (Pannello di controllo).

3 Cliccare "Network and Internet Connections" (Rete e connessioni Internet), e quindi cliccare "Network Connections" (Connessioni di rete) nella nuova finestra.

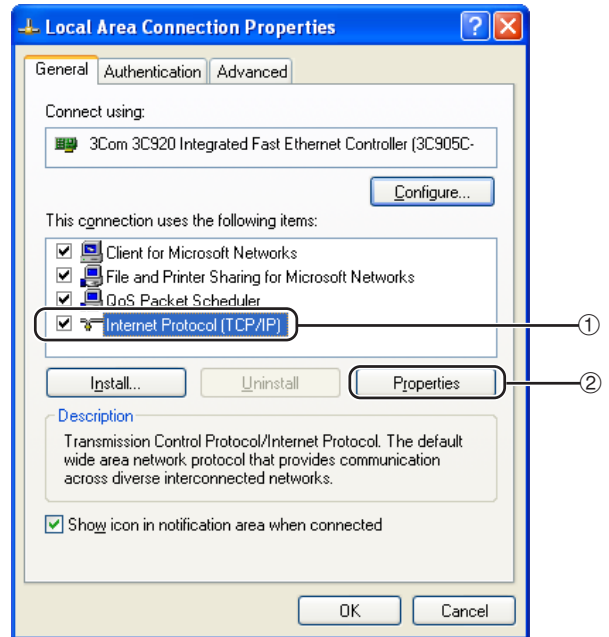
- Questo manuale usa esempi per spiegare le operazioni in Category View (visualizzazione per categorie). Se state utilizzando Classic View (visualizzazione classica), fare doppio click su "Network Connections".

4 Cliccare con il tasto destro del mouse "Local Area Connection" (Connessione alla rete locale (LAN)) e selezionare dal menu "Properties" (Proprietà).



Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore

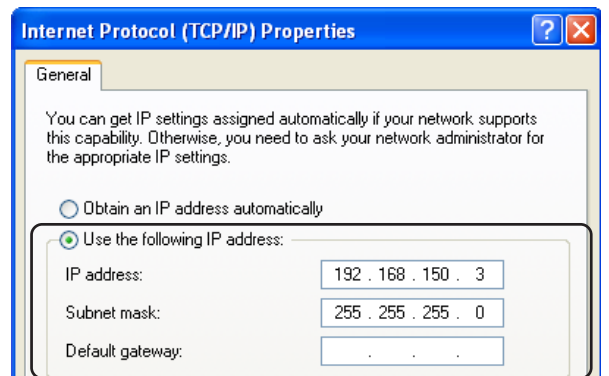
- 5** Cliccare “Internet Protocol (Protocollo Internet) (TCP/IP)”, e quindi cliccare il tasto “Properties” (Proprietà).



- 6** Confermare o cambiare un indirizzo IP per l'impostazione del computer.

- ① Confermare e annotare “IP address” (Indirizzo IP) corrente, “Subnet mask” (Maschera di sottorete) e “Default gateway” (Gateway predefinito). Annotare “IP address” (Indirizzo IP) corrente, “Subnet mask” (Maschera di sottorete) e “Default gateway” (Gateway predefinito) poiché verrà richiesto di eseguire il ripristino in un secondo momento.

- ② Eseguire le impostazioni temporanee come descritto di seguito:
IP address : 192.168.150.3
Subnet mask : 255.255.255.0
Default gateway : (Non immettere alcun valore.)



Nota

- Quando “DHCP Client” (Client DHCP) è impostato su “OFF” sul proiettore:
IP address : 192.168.150.2
Subnet mask : 255.255.255.0
Default gateway : 0.0.0.0

- 7** Dopo l'impostazione, cliccare il tasto “OK”, e quindi riavviare il computer.

Dopo la conferma o l'impostazione, procedere al paragrafo “3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore”.

3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore

Le impostazioni per tali voci, come l'indirizzo IP del proiettore e la subnet mask, sono compatibili con la rete esistente.

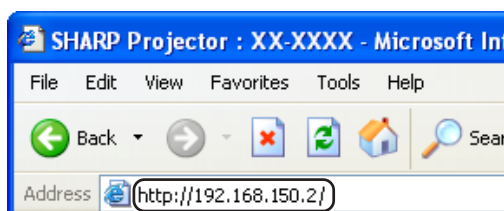
Impostare ciascuna voce sul proiettore come segue. (Vedere pagina 50 del manuale di istruzioni del proiettore per le impostazioni.)

Cliente DHCP: Disattivata

Indirizzo IP: 192.168.150.002

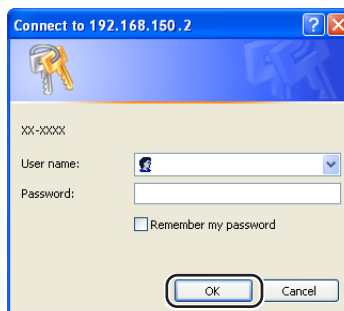
Masc. subnet: 255.255.255.000

1 Avviare Internet Explorer (versione 5.0 o superiore) sul computer, e immettere "http://192.168.150.2/" in "Address" (Indirizzo), e quindi premere il tasto "Enter".

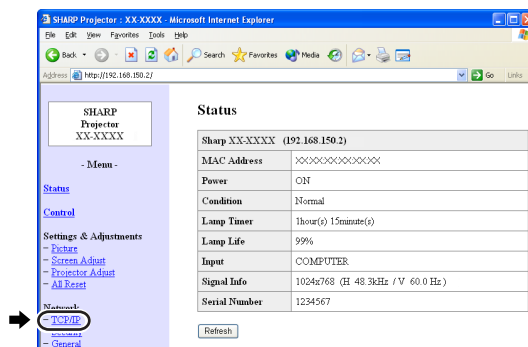


2 Se ancora non sono stati impostati un nome utente e una password, cliccare solo il tasto "OK".

- Se sono già stati impostati un nome utente e una password, immettere il nome utente e la password, e quindi cliccare il tasto "OK".
- Se il nome utente e la password vengono immessi in modo errato per tre volte, verrà visualizzato un messaggio di errore.



3 Quando appare lo schermo come viene mostrato alla destra, cliccare "TCP/IP".



Impostazione dell'ambiente di rete del proiettore

4 Appare lo schermo di impostazione TCP/IP, predisporre le impostazioni di rete per il proiettore.

Voci	Esempio di impostazione / Osservazioni
New password (Nuova password)	È possibile impostare la password per proteggere l'impostazione TCP/IP.
DHCP Client (Client DHCP)	Selezionare "ON" o "OFF" per determinare l'utilizzo o meno del Client DHCP.
IP Address (Indirizzo IP)	È possibile impostare questa voce quando "DHCP Client" è impostato su "OFF". Impostazione iniziale di fabbrica: 192.168.150.2 Immettere un indirizzo IP appropriato per la rete.
Subnet Mask (Maschera di sottorete)	È possibile impostare questa voce quando "DHCP Client" è impostato su "OFF". Impostazione iniziale di fabbrica: 255.255.255.0 Impostare la subnet mask (maschera di sottorete) allo stesso modo come quella del computer e apparecchiatura sulla rete.
Default Gateway (Gateway predefinito)	È possibile impostare questa voce quando "DHCP Client" è impostato su "OFF". Impostazione iniziale di fabbrica: 0.0.0.0 * Quando non è in uso, impostare a "0.0.0.0".
DNS server (Server DNS)	Impostazione iniziale di fabbrica: 0.0.0.0 * Quando non è in uso, impostare a "0.0.0.0".

Nota

- Confermare il segmento di rete esistente (gruppo indirizzo IP) per evitare l'impostazione di un indirizzo IP che duplichi gli indirizzi IP di altre apparecchiature di rete o computer. Se "192.168.150.2" non è utilizzato nella rete avente un indirizzo IP di "192.168.150.XXX", non dovete cambiare l'indirizzo IP del proiettore.
- Per maggiori dettagli riguardo ciascuna impostazione, consultare il vostro amministratore di rete.

5 Cliccare il tasto "Apply" (Applica).

6 Appaiono i valori impostati. Confermare che i valori sono stati impostati correttamente, e quindi cliccare il tasto "Confirm" (Conferma).

- Chiudere il browser.
- Questo completa le impostazioni di rete.
- Dopo l'impostazione delle voci, attendere per 10 secondi e quindi accedere di nuovo.
- Cambiare l'indirizzo IP del computer di impostazione all'indirizzo originario, che avrete annotato al passaggio 6-11 a pagina 12, quindi collegare il computer e il proiettore alla rete.

Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/>
	(4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	<input type="text" value="192"/> <input type="text" value="168"/> <input type="text" value="150"/> <input type="text" value="2"/>
Subnet Mask	<input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="0"/>
Default Gateway	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
DNS Server	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."

Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/>
	(4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	<input type="text" value="192"/> <input type="text" value="168"/> <input type="text" value="150"/> <input type="text" value="2"/>
Subnet Mask	<input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="0"/>
Default Gateway	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
DNS Server	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."

Network - TCP/IP

The TCP/IP settings will be changed as below.

DHCP Client : OFF
IP Address : 192.168.150.2
Subnet Mask : 255.255.255.0
Default Gateway : 0.0.0.0
DNS Server : 0.0.0.0

Do you want to change the TCP/IP settings?

After you click "Confirm", if you want to continue to operate this projector via the network, please wait for 10 seconds and then re-access to "192.168.150.2".

Controllo del proiettore tramite rete LAN

Una volta collegato il proiettore alla rete, inserire "IP address" (Indirizzo IP) del proiettore in "Address" (Indirizzo) in Internet Explorer (versione 5.0 o successiva) utilizzando un computer sulla rete per aprire uno schermo di impostazione che consente di controllare il proiettore tramite una rete.

Controllo del proiettore usando Internet Explorer (Versione 5.0 o superiore)

Completare le connessioni all'apparecchiatura esterna prima dell'avvio dell'operazione. (Vedere alle pagine 21- 25 del manuale di istruzioni del proiettore.)

Completare il collegamento del cavo CA. (Vedere a pagina 25 del manuale di istruzioni del proiettore.)

Nota

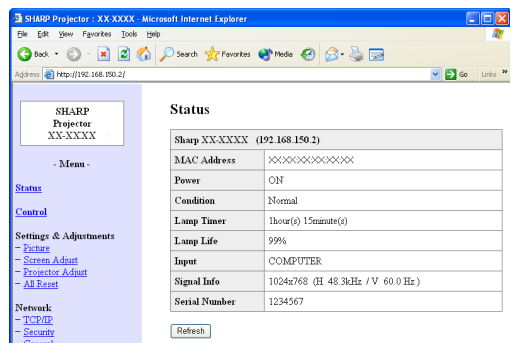
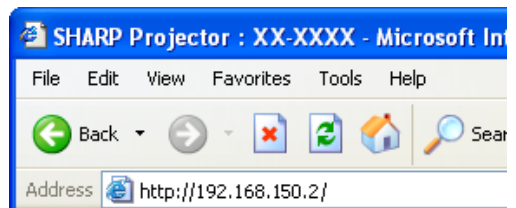
- Quando si collega il proiettore alla rete LAN, utilizzare un cavo LAN (Categoria 5). Quando si collega il proiettore ad un hub, usare un cavo passante diretto.

1 Avviare Internet Explorer (versione 5.0 o superiore) sul computer.

2 Immettere "http://" seguito dall'indirizzo IP del proiettore impostato tramite la procedura riportata a pagina 14, seguito da "/" in "Address" (Indirizzo), e quindi premere il tasto "Enter".

- Quando "DHCP Client" (Client DHCP) è impostato su "OFF" sul proiettore, l'indirizzo IP è 192.168.150.2. Se non avevate cambiato l'indirizzo IP nel paragrafo "3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore" (pagine 13-14), immettere "http://192.168.150.2".

3 Appare uno schermo per il controllo del proiettore, predisporre per l'esecuzione delle varie condizioni di stato, controllo, e impostazioni.



Conferma dello stato del proiettore (Status)

Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XXXXXXXXXXXX
Power	ON
Condition	Normal
Lamp Timer	1hour(s) 15minute(s)
Lamp Life	99%
Input	COMPUTER
Signal Info	1024x768 (H 48.3kHz / V 60.0 Hz)
Serial Number	1234567

Refresh

Su questo schermo, potete confermare lo stato del proiettore. È possibile confermare le seguenti voci :

- MAC Address (Indirizzo MAC)
- Power (Alimentazione)
- Condition (Condizione)
- Lamp Timer (Timer della lampada)
- Lamp Life (Durata della lampada)
- Input (Ingresso)
- Signal Info (Informazioni segnale)
- Serial Number (Numero di serie)

Nota

- Se cliccate il tasto “Refresh” (Aggiornamento) prima che venga visualizzato completamente lo schermo, apparirà un messaggio di errore (“Server Busy Error” (Errore di server occupato)). Attendere per un momento e quindi azionare di nuovo.
- Per maggiori dettagli riguardo a ciascuna voce, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

Controllo del proiettore (Control)

Control

Power	<input type="radio"/> STANDBY <input checked="" type="radio"/> ON
Input Select	COMPUTER
Volume	1
AV Mute	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON

Refresh

Su questo schermo, potete eseguire il controllo del proiettore. È possibile controllare le seguenti voci :

- Power (Alimentazione)
- Input Select (Selezione ingresso)
- Volume
- AV Mute (Silenziamento AV)

Nota

- Se cliccate il tasto “Refresh” (Aggiornamento) prima che venga visualizzato completamente lo schermo, apparirà un messaggio di errore (“Server Busy Error” (Errore di server occupato)). Attendere per un momento e quindi azionare di nuovo.
- Questa pagina non è disponibile mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.
- Mentre il proiettore è nel modo di attesa, è possibile controllare solamente “Power ON” (Accensione).
- Per maggiori dettagli riguardo ciascuna voce, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

Impostazione e regolazione del proiettore (Settings & Adjustments)

Esempio: Visualizzazione dello schermo “Picture” (Immagine) per COMPUTER

Settings & Adjustments -Picture COMPUTER

Picture Mode	Presentation
CLR Temp	0
BrilliantColor™	2
Lamp Setting	Bright

Reset

Signal Type	Auto
-------------	------

Refresh

Su questo schermo, potete effettuare le impostazioni o regolazioni del proiettore. È possibile impostare o regolare le seguenti voci :

- Picture Mode (Mod. Immagine)
- CLR Temp (Temp Col)
- BrilliantColor™
- Progressive (Video) (Progressivo (Video))
- Lamp Setting (Impostazione lampada)
- Resolution Setting (Impostazione risoluzione)
- Signal Type (Computer, DVI) (Tipo di segnale (Computer, DVI))
- Dynamic Range (DVI) (Gamma dinamica (DVI))
- Video System (Video) (Sistema Video (Video))
- Resize (Ridimensiona)
- Auto Keystone (Chiave autom.)
- OSD Display (Vis. OSD)
- Background (Fondo)
- Setup Guide (Guida installaz.)
- Projection Mode (Modo proiezione)
- OSD Language (Lingua sullo schermo)
- Auto Sync (Sinc. auto.)
- Auto Power Off (Spegn. Automatico)
- Auto Restart (Avvio automatico)
- System Sound (Sistema sonoro)
- Internal Speaker (Altoparlante interno)
- Audio Input (Ingresso audio)
- RS-232C Speed (Velocità RS-232C)
- Fan Mode (Modalità ventola)
- All Reset (Reattiva tutto)

Nota

- Se cliccate il tasto “Refresh” (Aggiornamento) prima che venga visualizzato completamente lo schermo, apparirà un messaggio di errore (“Server Busy Error” (Errore di server occupato)). Attendere per un momento e quindi azionare di nuovo.
- Questa pagina non è disponibile mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.
- Per maggiori dettagli riguardo a ciascuna voce, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

Impostazione della sicurezza (Network - Security)

Network - Security

User Name	<input type="text"/>
	(MAX 8 characters)
Password	<input type="text"/>
	(MAX 8 characters)

This user name / password is for accessing via Web browser and Telnet.
**You will need to re-login with the new user name / new password after you change the user name / password.*

Accept IP Address	<input checked="" type="radio"/> All IP Addresses <input type="radio"/> From only specific IP addresses
Address 1	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Address 2	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Address 3	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

Apply

Refresh

Su questo schermo, potete effettuare le impostazioni relative alla sicurezza.

Voci	Descrizione
User Name (Nome utente)	Impostazione del nome utente per la protezione di sicurezza.
Password	Impostazione della password per la protezione di sicurezza.
Accept IP Address (Indirizzo IP accettato)	È possibile impostare fino a tre indirizzi IP che consentono la connessione al proiettore.
All IP Addresses (Tutti gli indirizzi IP)	Non è impostata nessuna limitazione agli indirizzi IP che connettono al proiettore.
From only specific IP addresses (Solo da indirizzi IP specificati)	Come miglioramento della sicurezza, può essere attribuito al proiettore un solo indirizzo IP impostato tramite “Address 1-3”.

Nota

- “User Name” (nome utente) e “Password” possono avere fino a 8 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito :
a-z, A-Z, 0-9, -, _

Effettuazione delle impostazioni generali per la rete (Network - General)

Network - General

Projector Name	<input type="text" value="XX-XXXX"/> (MAX 12 characters)
Auto Logout Time	<input type="text" value="5"/> minute(s) (0-65535) * If the set value is made 0, the Auto Logout function is disabled.
Data Port	<input type="text" value="10002"/> (1025-65535)
Search Port	<input type="text" value="5006"/> (1025-65535)

Su questo schermo, potete eseguire le impostazioni generali relative alla rete.

Voci	Descrizione
Projector Name (Nome del proiettore)	Impostazione del nome del proiettore.
Auto Logout Time (Tempo di sconnessione automatico)	Impostazione dell'intervallo di tempo in unità di 1 minuto (da 1 a 65535 minuti), nel quale il proiettore verrà automaticamente disconnesso dalla rete. Se il valore impostato è 0, la funzione Auto Logout (Sconnessione automatica) è disabilitata.
Data Port (Porta dati)	Impostazione del numero della porta TCP usata quando si scambiano dati con il proiettore (da 1025 a 65535).
Search Port (Porta di ricerca)	Impostazione del numero di porta usata quando si esegue la ricerca per il proiettore (da 1025 a 65535).

Dopo aver cliccato il tasto “Apply” (Applica), appaiono i valori impostati. Confermare che i valori siano stati impostati correttamente, e quindi cliccare il tasto “Confirm” (Conferma).

Nota

- Dopo l'impostazione delle voci, attendere per 10 secondi e quindi accedere di nuovo.
- Il nome del proiettore può avere fino a 12 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito : A-Z, 0-9, -, _ , (,) , space (Quando vengono immessi i caratteri “a-z”, essi vengono convertiti automaticamente a “A-Z”).

Impostazione per la spedizione di E-mail quando si verifica un errore (Mail - Originator Settings)

Mail - Originator Settings

SMTP Server	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator E-mail Address	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator Name	<input type="text"/> (MAX 64 characters)

Su questo schermo, potete effettuare le impostazioni per la spedizione di e-mail per inviare un rapporto quando il proiettore ha generato un errore.

Voci	Esempio di impostazione / Osservazioni
SMTP Server (Server SMTP)	Impostazione di un indirizzo server SMTP per la trasmissione di e-mail. es.1 : 192.168.150.253 es.2 : smtp123.sharp.co.jp * Quando si usa un nome di dominio, eseguire le impostazioni per il server DNS.
Originator E-mail Address (Indirizzo E-mail di origine)	Impostazione dell'indirizzo e-mail del proiettore. L'indirizzo e-mail qui impostato diviene l'indirizzo E-mail di origine.
Originator Name (Nome di origine)	Impostazione del nome del mittente. Il nome impostato qui appare nella colonna “Originator Name” del corpo del messaggio.

Nota

- Il server SMTP, l'indirizzo E-mail e il nome di origine possono avere fino a 64 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito : Server SMTP e Indirizzo E-mail di origine : a-z, A-Z, 0-9, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _ , ' , , @ , ` (È possibile inserire “@” una sola volta per “Originator E-mail Address”. (Indirizzo E-mail di origine))
Nome di origine : a-z, A-Z, 0-9, -, _ , (,) , space
- Se le impostazioni di “3. Impostazione di un collegamento di rete per il proiettore” alle pagine 13 e 14 non sono eseguite correttamente, il messaggio di posta elettronica non verrà inviato.

Voci degli errori di impostazione e indirizzi di destinazione ai quali deve essere inviata la E-mail quando si verifica un errore (Mail - Recipient Settings)

Mail - Recipient Settings

Recipient Addresses	E-mail Address	Error Mail				Test
	(MAX 64 characters)	Lamp	Temp	Fan	Cover	
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>

Su questo schermo, potete immettere le destinazioni e-mail alle quali inviare le e-mail di notificazione degli errori (voci di errori).

Voci	Descrizione
E-mail Address (Indirizzo E-mail)	Imposta gli indirizzi ai quali viene inviata la e-mail di notificazione degli errori. Potete impostare fino a cinque indirizzi.
Error Mail (Lamp, Temp, Fan, Cover) (Mail di errore (lampada, temperatura, ventilatore, coperchio))	Viene inviata la e-mail di errore sulle voci di errore spuntate nelle loro caselle di controllo.
Test (Prova)	Invia la e-mail di prova. Questo vi consente di confermare che le impostazioni per la trasmissione e-mail sono state impostate correttamente.

Nota

- L'indirizzo E-mail può avere fino a 64 caratteri.
- Potete immettere i caratteri riportati di seguito : a-z, A-Z, 0-9, -, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _ , ' , , @, ` (Potete immettere "@" solo una volta.)
- Per maggiori dettagli riguardo le voci di errore, riferirsi al manuale di istruzioni del proiettore.

Impostazione delle voci di errore e dell'URL da visualizzare al verificarsi di un errore (Service & Support - Access URL)

Service & Support - Access URL Registration

Access URL	Condition					Test	
	(MAX 64 characters)	Always	Lamp	Temp	Fan		Cover
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Test"/>

Su questa schermata è possibile impostare l'URL e le voci di errore da visualizzare quando il proiettore ha generato un errore.

Voci	Descrizione
Access URL (URL di accesso)	Impostate l'URL da visualizzare al verificarsi di un errore. È possibile impostare un massimo di cinque indirizzi.
Condition (Always, Lamp, Temp, Fan, Cover) (Condizione (Sempre, lampada, temperatura, ventilatore, coperchio))	L'URL viene visualizzato al verificarsi di un errore selezionato nelle caselle.
Test (Prova)	Il sito URL impostato viene visualizzato per una prova. Questo consente di confermare che il sito URL venga visualizzato in modo corretto.

Esempio di display al verificarsi di un errore

Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XX:XX:XX:XX:XX:XX
Power	STANDBY
Condition	The cooling fan is not operating.
	Access URL 1 http://www.sharp-world.com/projector/
Lamp Timer	1hour(s) 15minute(s)
Lamp Life	99%
Input	----
Signal Info	----
Serial Number	1234567

Impostazione del proiettore usando RS-232C o Telnet

Collegare il proiettore ad un computer usando RS-232C o Telnet, e aprire "SETUP MENU" (Menu di impostazione) sul computer, per eseguire le varie impostazioni per il proiettore.

Quando ci si connette usando RS-232C

1 Lanciare l'emulatore terminale multiuso.

2 Immettere le impostazioni per la porta RS-232C dell'emulatore terminale come segue.

Baud Rate (Velocità di trasmissione) : 9600 bps*
Data length (Lunghezza dati) : 8 bit
Parity Bit (Bit di parità) : Nessuna
Stop Bit (Bit di arresto) : 1 bit
Flow Control (Controllo di flusso) : Nessuno

* Questa è l'impostazione iniziale di fabbrica. Se il valore del Baud Rate (velocità di trasmissione) per il proiettore è stata cambiata, impostare qui la velocità di trasmissione concordemente al valore cambiato sul proiettore.

3 Immettere "PJS11234" e premere il tasto "Enter".

4 Viene visualizzato "OK". Immettere "PJS25678" e premere il tasto "Enter" entro 10 secondi.

5 Viene visualizzato "User Name:". Immettere il nome utente e premere il tasto "Enter".

• Se non è stato ancora impostato un nome utente, premere solamente il tasto "Enter".

6 Viene visualizzato "Password:". Immettere la password e premere il tasto "Enter".

• Se non è stata ancora impostata una password, premere solamente il tasto "Enter".

7 Immettere "setup" (impostazione) e premere il tasto "Enter".

• Verrà visualizzato SETUP MENU.

▼ SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----  
[1]IP Address      [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway  
[4]User Name      [5]Password  
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client  
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All  
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged  
setup>
```

Nota

- Il nome utente e la password non sono assegnati nelle impostazioni iniziali di fabbrica.
- Se il nome utente o la password vengono immessi in modo errato per tre volte, il SETUP MENU verrà chiuso.

Quando ci si connette usando Telnet

1 Cliccare “Start” dal desktop di Windows® e selezionare “Run” (Esegui).

2 Immettere “telnet 192.168.150.2” nella casella di testo che si apre. (Se l’indirizzo IP del proiettore è 192.168.150.2.)

3 Cliccare il tasto “OK”.

4 Viene visualizzato “User Name:”. Immettere il nome utente e premere il tasto “Enter”.

- Se non è stato ancora impostato un nome utente, premere solamente il tasto “Enter”.

5 Viene visualizzato “Password:”. Immettere la password e premere il tasto “Enter”.

- Se non è stata ancora impostata una password, premere solamente il tasto “Enter”.

6 Immettere “setup” e premere il tasto “Enter”.

- Verrà visualizzato SETUP MENU.

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name      [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>
```

Nota

- Se l’indirizzo IP è cambiato, assicurarsi di immettere il nuovo indirizzo IP al passo 2.
- Il nome utente e la password non sono assegnati nelle impostazioni iniziali di fabbrica.
- Se il nome utente o la password vengono immessi in modo errato per tre volte nei passi 4 o 5, il SETUP MENU verrà chiuso.

SETUP MENU (Menu di impostazione) (Menu principale)

▼ SETUP MENU

----- SETUP MENU -----		
[1] IP Address	[2] Subnet Mask	[3] Default Gateway
[4] User Name	[5] Password	
[6] RS-232C Baud Rate	[7] Projector Name	[8] DHCP Client
[A] Advanced Setup		[D] Disconnect All
[V] View All Setting	[S] Save & Quit	[Q] Quit Unchanged
setup>		

[1] IP Address (Indirizzo IP)

Impostazioni di indirizzo IP. (Pagina 25)

[2] Subnet Mask (Maschera di sottorete)

Impostazioni della maschera di sottorete. (Pagina 25)

[3] Default Gateway (Gateway predefinito)

Impostazioni di default gateway. (Pagina 25)

[4] User Name (Nome utente) (Impostazione iniziale di fabbrica : Non richiesto)

Impostazione del nome utente per la protezione di sicurezza. (Pagina 25)

[5] Password (Impostazione iniziale di fabbrica : Non richiesto)

Impostazione della password per la protezione di sicurezza. (Pagina 26)

[6] RS-232C Baud Rate (Velocità di trasmissione) (Impostazione iniziale di fabbrica : 9600 bps)

Impostazioni della velocità di trasmissione per i terminali RS-232C. (Pagina 26)

[7] Projector Name (Nome del proiettore)

È possibile assegnare un nome al proiettore. (Pagina 26)

[8] DHCP Client (Client DHCP)

Impostazioni del Client DHCP. (Pagina 26)

[A] Advanced Setup (Impostazione avanzata)

Immette ADVANCED SETUP MENU. (Pagina 27)

[D] Disconnect All (Scollega tutto)

Disconnette tutte le connessioni. (Pagina 27)

[V] View All Setting (Visualizza tutte le impostazioni)

Visualizza tutti i valori di impostazione. (Pagina 23)

Può essere usato anche con advanced menu.

[S] Save & Quit (Salva e chiudi)

Salva i valori di impostazione e chiude il menu. (Pagina 24)

[Q] Quit Unchanged (Chiudi senza modificare)

Chiude il menu senza salvare i valori di impostazione. (Pagina 24)

Nota

- Quando “DHCP Client” (Client DHCP) è impostato su “OFF” sul proiettore:
IP address : 192.168.150.2
Subnet mask : 255.255.255.0
Default gateway : 0.0.0.0

ADVANCED SETUP MENU (Menu di impostazione avanzata)

▼ ADVANCED SETUP MENU

***** ADVANCED SETUP MENU *****		
[1] Auto Logout Time	[2] Data Port	
[5] Network Ping Test		
[6] Accept IP Addr(1)	[7] Accept IP Addr(2)	[8] Accept IP Addr(3)
[9] Accept All IP Addr	[0] Search Port	
[!] Restore Default Setting		
[Q] Return to Main Menu		
advanced>		

[1] Auto Logout Time (Tempo di sconnessione automatico) (Impostazione iniziale di fabbrica : 5 minuti)

Impostazione del tempo fino alla disconnessione automatica della connessione di rete. (Pagina 27)

[2] Data Port (Porta dati) (Impostazione iniziale di fabbrica : 10002)

Impostazione del numero di porta TCP utilizzato quando si scambiano i dati. (Pagina 27)

[5] Network Ping Test (Testi di rete Ping)

È possibile confermare che un collegamento di rete tra il proiettore e un computer stia funzionando normalmente. (Pagina 28)

[6] Accept IP Addr(1) (Indirizzo IP accettato (1))

[7] Accept IP Addr(2) (Indirizzo IP accettato (2))

[8] Accept IP Addr(3) (Indirizzo IP accettato (3))

[9] Accept All IP Addr (Accettazione di tutti indirizzi IP) (Impostazione iniziale di fabbrica : Accettazione di tutti)

Per migliorare la sicurezza, è possibile impostare fino a tre indirizzi IP che consentono la connessione al proiettore. Gli indirizzi IP impostati possono essere annullati usando [9] Accept All IP Addr. (Pagina 28)

[0] Search Port (Porta di ricerca) (Impostazione iniziale di fabbrica : 5006)

Impostazione del numero di porta usato quando si esegue la ricerca per il proiettore. (Pagina 29)

[!] Restore Default Setting (Ripristino delle impostazioni di default)

Ripristina tutti i valori delle impostazioni che possono essere assegnati usando il menu, allo stato di impostazione iniziale di default. (Pagina 29)

[Q] Return to Main Menu (Ritorno al menu principale)

Ritorna al SETUP MENU principale. (Pagina 29)

Introdurre il numero o il simbolo della voce da selezionare su “SETUP MENU” (Menu di impostazione). Durante l’impostazione, immettere i dettagli da assegnare. L’impostazione viene eseguita una voce alla volta, e salvata alla fine.

Visione della lista dettagliata delle impostazioni ([V]View All Setting)

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name      [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit   [Q]Quit Unchanged

setup>v
-----
Model Name       : XX-XXXX
Projector Name   : XX-XXXX
MAC Address      : XX:XX:XX:XX:XX:XX
DHCP Client      : Disable
IP Address       : 192.168.150.2
Subnet Mask      : 255.255.255.0
Default Gateway  : Not Used
RS-232 Baud Rate : 9600 bps
Password         : Not Required
***** (Advanced Status)*****
Data Port        : 10002
Accept IP Address : Accept All
Auto Logout Time : 5 minutes
Search Port      : 5006
```

- ① Introdurre “v” e premere il tasto “Enter”.
Si visualizzano tutti i valori di impostazione(*).

Impostare le voci

Esempio: Quando si imposta l’indirizzo IP (cambiare da 192.168.150.2 a 192.168.150.3)

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name      [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit   [Q]Quit Unchanged

setup>1
-----
IP Address       : 192.168.150.2
Please Enter     : 192.168.150.3
(change)        -> 192.168.150.3

-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name      [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit   [Q]Quit Unchanged

setup>v
-----
Model Name       : XX-XXXX
Projector Name   : XX-XXXX
MAC Address      : XX:XX:XX:XX:XX:XX
DHCP Client      : Disable
IP Address       : 192.168.150.3
Subnet Mask      : 255.255.255.0
Default Gateway  : Not Used
RS-232C Baud Rate : 9600 bps
Password         : Not Required
***** (Advanced Status)*****
Data Port        : 10002
Accept IP Address : Accept All
Auto Logout Time : 5 minutes
Search Port      : 5006
```

- ① Inserire “1” (numero della voce da impostare), e premere il tasto “Enter”.
Visualizza l’indirizzo IP corrente (*1).
- ② Inserire l’indirizzo IP da impostare e premere il tasto “Enter”.
Visualizza l’indirizzo IP dopo il cambiamento (*2).
- ③ Inserire “v” e premere il tasto “Enter” per verificare la lista dettagliata delle impostazioni. L’indirizzo IP è stato cambiato (*3).

Nota

- La verifica della lista dettagliata delle impostazioni può essere omessa.
- I dettagli di impostazione non hanno effetto finché essi non sono stati salvati. (Pagina 24)
- Se viene inserito un numero non valido, verrà visualizzato un messaggio di errore (“Parameter Error!” (“Errore di parametro!”)).

Salvare le impostazioni e uscire ([S]Save & Quit)

Salvare i valori impostati e uscire dal menu.

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask   [3]Default Gateway
[4]User Name       [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>s
All Connection will be disconnect.
Continue(y/n)? y
Apply New setting...Done.
```

- ① Inserire “s” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire “y” e premere il tasto “Enter”.

Uscire senza salvare le impostazioni ([Q]Quit Unchanged)

Uscire dal menu senza il salvataggio dei valori di impostazione.

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask   [3]Default Gateway
[4]User Name       [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>q
Quit Without Saving(y/n)? y
Setting Unchanged.
```

- ① Inserire “q” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire “y” e premere il tasto “Enter”.

In questa sezione verrà spiegata la procedura di impostazione per ogni voce. Per la procedura di base, si prega di riferirsi a “Impostare le voci” a pagina 23.

Impostazione dell'indirizzo IP ([1]IP Address)

Impostazione dell'indirizzo IP.

```
setup>1
IP Address      :192.168.150.2
Please Enter    :192.168.150.3
(change)  ->  192.168.150.3 *
```

- ① Inserire “1” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il valore numerico da impostare e premere il tasto “Enter”.
Visualizza l'indirizzo IP dopo il cambiamento (*).

Impostazione di maschera di sottorete ([2]Subnet Mask)

Impostazione di maschera di sottorete.

```
setup>2
Subnet Mask     :255.255.255.0
Please Enter     :255.0.0.0
(change)  ->  255.0.0.0 *
```

- ① Inserire “2” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il valore numerico da impostare e premere il tasto “Enter”.
Visualizza subnet mask dopo il cambiamento (*).

Impostazione di gateway predefinito ([3]Default Gateway)

Impostazione di gateway predefinito.

```
setup>3
note: "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
Gateway Address :0.0.0.0
Please Enter     :192.168.150.1
(change)  ->  192.168.150.1 *
```

- ① Inserire “3” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il valore numerico da impostare e premere il tasto “Enter”.
Visualizza l'indirizzo gateway dopo il cambiamento (*).

Nota

- Se i valori per “IP Address” (Indirizzo IP), “Subnet Mask” (Maschera di sottorete) o “Gateway address” (Indirizzo Gateway) del proiettore sono stati cambiati tramite Telnet, il computer non può essere connesso al proiettore dipendentemente dalle impostazioni di rete del computer.

Impostazione del nome utente ([4]User Name)

Esecuzione della protezione di sicurezza usando il nome utente.

```
setup>4
User Name      :
Please Enter    :XX-XXXX
(change)  ->  XX-XXXX *
```

- ① Inserire “4” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il nome utente e premere il tasto “Enter”.
Visualizza il nome utente impostato (*).

Nota

- “User Name” (nome utente) può avere fino a 8 caratteri.
- Potere immettere i caratteri riportati sotto :
a-z, A-Z, 0-9, -, _
- Nello stato di impostazione di default, il “User Name” (nome utente) non è assegnato.

Impostazione della Password ([5]Password)

Esecuzione della protezione di sicurezza usando la password.

```
setup>5  
Password :  
(Please Enter :sharppj)  
(change) → sharppj
```

- ① Inserire “5” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire la password e premere il tasto “Enter”.
Visualizza la password impostata (*).

Nota

- La password può avere fino a 8 caratteri.
- Potere immettere i caratteri riportati sotto :
a-z, A-Z, 0-9, -, _
- Nello stato di impostazione di default, la password non è assegnata.

Impostazione di velocità di trasmissione RS-232C ([6]RE-232C Baud Rate)

Impostazione del Baud Rate per i terminali RS-232C.

```
setup>6  
0 ... 9600 bps  
2 ... 115200 bps  
(Baud Rate Select[0, 2]:2)  
RS-232C Baud Rate : 115200 bps
```

- ① Inserire “6” e premere il tasto “Enter”.
- ② Selezionare e inserire il numero 0 o 2 e premere il tasto “Enter”.
Visualizza il baud rate impostato (*).

Nota

- Impostare il baud rate del proiettore alla stessa velocità di trasmissione utilizzata dal computer.

Impostazione del nome del proiettore ([7]Projector Name)

È possibile assegnare un nome del proiettore.

```
setup>7  
Projector Name : XX-XXXX  
(Please Enter : MY XX-XXXX)  
(change) → MY XX-XXXX
```

- ① Inserire “7” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il nome del proiettore.
Visualizza il nome del proiettore impostato (*).

Nota

- “Projector Name” (nome di proiettore) può avere fino a 12 caratteri.
- Potere immettere i caratteri riportati sotto :
A-Z, 0-9, -, _, (,), spazio
(Quando vengono immessi i caratteri “a-z”, essi vengono convertiti automaticamente a “A-Z”.)
- Esso è uguale al nome che può essere confermato o assegnato, usando i comandi RS-232C “PJN0”, “PJN1”, “PJN2” e “PJN3”.

Impostazioni del Client DHCP ([8] DHCP Client)

Impostare DHCP Client su “Enable” o “Disable”.

Esempio: Quando si imposta DHCP Client su “Enable”

```
setup>8  
note: It sets DHCP Client.  
0 ... Disable  
1 ... Enable  
(DHCP Select[0-1]: 1)  
DHCP Client : Enable  
  
Success get data from DHCP server.  
[MAC Address ] : [XX:XX:XX:XX:XX:XX]  
[IP Address ] : [192.168.150.2]  
[Subnet Mask ] : [255.255.255.0]  
[Default Gateway ] : [0.0.0.0]  
[DHCP IP Address] : [192.168.150.1]
```

- ① Inserire “8” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire “1” e premere il tasto “Enter”.
Visualizzare i valori ottenuti (*).

Disconnessione di tutte le connessioni ([D]Disconnect All)

È possibile disconnettere tutte le connessioni TCP/IP correntemente riconosciute dal proiettore. Anche se la porta COM Redirect è bloccata nella condizione di occupato a causa di un problema, è possibile forzare il ritorno allo stato di attesa eseguendo questa disconnessione.

```

setup>d
Disconnect All Connections(y/n)?y
Now Disconnecting...
    
```

- ① Inserire “d” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire “y” e premere il tasto “Enter”.



Nota

- Se viene eseguito il comando Disconnect All (Scollega tutto), la connessione al proiettore tramite la rete verrà forzatamente disconnessa.

Introduzione del ADVANCED SETUP MENU (Menu di impostazione avanzata) ([A]Advanced Setup)

Introduce ADVANCED SETUP MENU.

```

setup>a
***** ADVANCED SETUP MENU *****
[1]Auto Logout Time   [2]Data Port
[5]Network Ping Test
[6]Accept IP Addr(1)  [7]Accept IP Addr(2)  [8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr [0]Search Port

[!]Restore Default Setting
[Q]Return to Main Menu

advanced>
    
```

- ① Inserire “a” e premere il tasto “Enter”.

Impostazione del tempo di sconnessione automatica (ADVANCED[1]Auto Logout Time)

Se non c'è nessuna immissione dopo un tempo prestabilito, il proiettore disconnette automaticamente la connessione di rete tramite la funzione Auto Logout. È possibile impostare il tempo fino alla sconnessione automatica del proiettore in unità di un minuto (da 1 a 65535 minuti).

```

advanced>1
Valid range      : 0 to 65535 (minute)
note: if you enter "0", auto logout function will be disable.
Auto Logout Time : 5
Please Enter     :15
(change)       -> 15
    
```

- ① Inserire “1” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il valore numerico e premere il tasto “Enter”. Visualizza il valore numerico impostato (*).



Nota

- Se il valore di impostazione è 0, la funzione di sconnessione automatica viene disattivata.
- Se viene inserito un numero non valido, un messaggio di errore (“Parameter Error!” (“Errore parametro!”)) viene visualizzato e lo schermo ritorna su “ADVANCED SETUP MENU” (Menu impostazione avanzata).

Impostazione della porta dati (ADVANCED[2]Data Port)

L'impostazione del numero di porta TCP può variare tra 1025 e 65535.

```

advanced>2
Valid range      :1025 to 65535
Data Port       :10002
Please Enter     :10005
(change)       -> 10005
    
```

- ① Inserire “2” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il valore numerico e premere il tasto “Enter”. Visualizza il valore numerico impostato (*).



Nota

- Impostare a seconda delle necessità. Normalmente, si usa l'impostazione iniziale di default di fabbrica.

Esecuzione del test di rete Ping (ADVANCED[5]Network Ping Test)

È possibile confermare che una connessione di rete tra il proiettore e un computer o altro, stia funzionando normalmente.

```
advanced>5
Ping dest IP addr :192.168.150.1
Please Enter      :192.168.150.152
(change)        -> 192.168.150.152
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 1, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 2, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 3, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 4, time = 0 ms
```

- ① Inserire “5” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire l’indirizzo IP del dispositivo da sottoporre a prova e premere il tasto “Enter”. Visualizza l’indirizzo IP introdotto (*1). Visualizza il risultato della prova (*2).

Nota

- Se viene premuto il tasto “Enter” senza inserire un indirizzo IP, viene inserito l’indirizzo IP di destinazione Ping usato precedentemente.
- Se è presente un errore di connessione, viene visualizzato “Error: No answer” (Errore: Nessuna risposta) dopo un tentativo ripetuto di 5 secondi. In questo caso, si prega di confermare le impostazioni per il proiettore e il computer, e contattare il vostro amministratore di rete.

Impostazione dell’indirizzo IP di accettazione (ADVANCED[6]Accept IP Addr(1) - [8]Accept IP Addr(3))

È possibile migliorare la sicurezza del proiettore consentendo la connessione da un solo indirizzo IP prescritto. È possibile impostare fino a tre indirizzi IP che consentono la connessione al proiettore.

```
advanced>6
Accept IP Addr(1) :0.0.0.0
Please Enter      :192.168.150.152
(change)        -> 192.168.150.152
```

- ① Inserire “6”, “7” o “8” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il valore numerico e premere il tasto “Enter”. Visualizza il valore numerico impostato (*).

Nota

- Per invalidare l’indirizzo IP di accettazione impostato correntemente, introdurre “0.0.0.0”.
- Se è presente uno o più indirizzi IP di accettazione impostati, nessuna delle connessioni è consentita dagli indirizzi IP che non sono ancora assegnati. Essi possono essere annullati utilizzando [9]Accept All IP Addr.

Accettazione di tutti gli indirizzi IP (ADVANCED[9]Accept All IP Addr)

Rimuove gli indirizzi IP impostati con “Accept IP Addr”.

```
advanced>9
Accept All IP Addresses(y/n)? y
```

- ① Inserire “9” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire “y” e premere il tasto “Enter”.

Nota

- Nel momento in cui è stato inserito “y”, i valori numerici per Accept IP Addr(1)-(3) vengono ripristinati a “0.0.0.0”.
- Se viene inserito “n”, l’impostazione non viene alterata.

Impostazione della porta di ricerca

(ADVANCED[0]Search Port)

Imposta il numero della porta usata quando si esegue la ricerca per il proiettore dalla rete.

```

advanced>0
Please Enter Port Number for Search from Computer.
Valid range      : 1025 to 65535
Search Port      : 5006
Please Enter      : 5004
(change)         -> 5004
    
```

- ① Inserire “0” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire il valore numerico e premere il tasto “Enter”.
Visualizza il valore numerico impostato (*).

Nota

- Impostare a seconda della necessità. Usare con l'impostazione di default di fabbrica.

Ritorno alle impostazioni di default

(ADVANCED[!]Restore Default Setting)

Ripristina tutti i valori delle impostazioni dei menu allo stato di default.

```

advanced>!
Restore All Setting to Default(y/n)? y
— User Setting Initialized —
    
```

- ① Inserire “!” e premere il tasto “Enter”.
- ② Inserire “y” e premere il tasto “Enter”.

Nota

- Se i valori per “IP address” (Indirizzo IP), “Subnet Mask” (Maschera di sottorete) o “Gateway address” (Indirizzo Gateway) del proiettore sono stati ripristinati alle impostazioni di default via Telnet, il computer non può essere connesso al proiettore dipendentemente dalle impostazioni di rete del computer.

Ritorno al menu principale

(ADVANCED[Q]Return to Main Menu)

Ritorna al SETUP MENU (Menu di impostazione) principale.

```

advanced>q
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name      [5>Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit   [Q]Quit Unchanged

setup>
    
```

- ① Inserire “q” e premere il tasto “Enter”.
Ritorna a SETUP MENU.

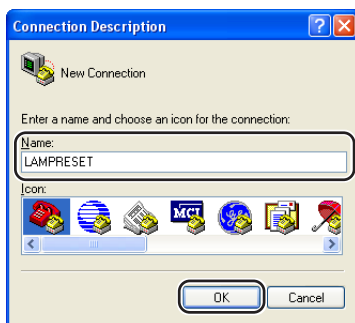
Ripristino del timer della lampada del proiettore attraverso la rete LAN

Quando il proiettore è collegato ad una rete, è possibile utilizzare HyperTerminal o programmi di comunicazione simili per inviare un comando per ripristinare il timer della lampada. L'esempio seguente utilizza Windows® XP come sistema operativo.

1 Cliccare “Start” (avvio) – “All Programs” (tutti i programmi) – “Accessories” (accessori) – “Communications” (comunicazioni) – “HyperTerminal”.

- Se HyperTerminal non è installato sul vostro computer, si prega di fare riferimento al manuale di istruzioni.
- A seconda delle impostazioni del vostro computer, potrebbe essere necessario inserire il prefisso ed altri dettagli. Inserire le informazioni come richiesto.

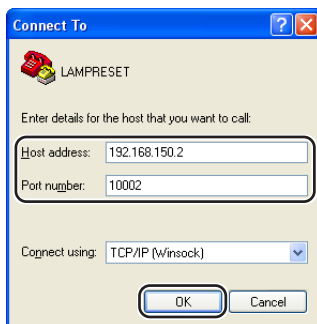
2 Inserire un nome alla voce “Name” (nome) e fare clic su “OK”.



3 Nel caso in cui venga richiesto il prefisso, inserirlo alla voce “Area code” (prefisso). Dal menu a discesa “Connect using” (connessione tramite), selezionare “TCP/IP (Winsock)” e fare clic su “OK”.

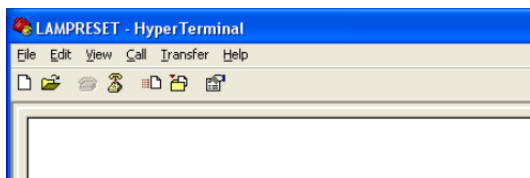


4 Inserire l'indirizzo IP del proiettore alla voce “Host address” (indirizzo dell'host) (vedere “TCP/IP” nel menu “Rete” del proiettore) ed inserire la porta dei dati del proiettore alla voce “Port number” (numero di porta) (“10002” è l'impostazione di fabbrica) quindi fare clic su “OK”.

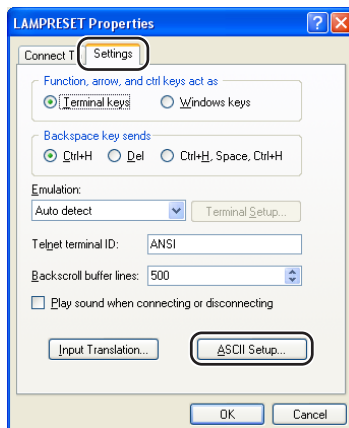


Ripristino del timer della lampada del proiettore attraverso la rete LAN

5 Cliccare “Properties” (proprietà) nel menu “File” (file).

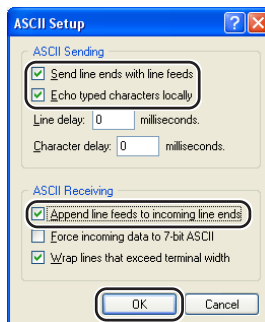


6 Fare clic sulla scheda “Settings” (impostazioni) quindi fare clic su “ASCII Setup” (installazione ASCII).



7 Selezionare le caselle di controllo a fianco di “Send line ends with line feeds” (inviare caratteri di fine riga con avanzamento di riga), “Echo typed characters locally” (utilizzare eco sui caratteri inseriti in locale), and “Append line feeds to incoming line ends” (aggiungere avanzamenti di riga ai caratteri di fine riga in entrata) quindi fare clic su “OK”.

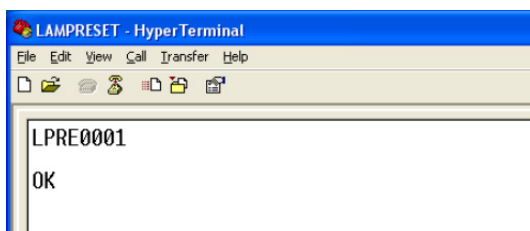
- Viene visualizzata la finestra delle proprietà LAMPRESET, fare clic su “OK”.



8 Se sono impostati un nome utente ed una password per il proiettore, inserire nome utente e password.

9 Inviare il comando di ripristino della lampada “LPRE0001”.

- Questo comando può essere inviato solo quando il proiettore si trova in modalità standby.
- La ricezione del segnale “OK” indica che la lampada è stata ripristinata con successo.



10 Chiudere HyperTerminal.

Non è possibile stabilire la comunicazione con il proiettore

Quando si collega il proiettore utilizzando la connessione seriale

- ◀ Controllare che il terminale RS-232C del proiettore e un computer o il controller disponibile in commercio, siano collegati correttamente.
- ◀ Controllare che il cavo RS-232C sia un cavo incrociato.
- ◀ Controllare che l'impostazione della porta RS-232C per il proiettore corrisponde all'impostazione per il computer o il controller disponibile in commercio.

Quando si collega il proiettore ad un computer utilizzando la connessione di rete (LAN)

- ◀ Controllare che il connettore del cavo sia stabilmente inserito nel terminale LAN del proiettore.
- ◀ Controllare che il cavo sia inserito stabilmente in una porta LAN per un computer o un dispositivo di rete come ad esempio un hub.
- ◀ Controllare che il cavo LAN sia un cavo di Categoria 5.
- ◀ Controllare che il cavo LAN sia un cavo incrociato, quando si collega direttamente il proiettore ad un computer.
- ◀ Controllare che il cavo LAN sia un cavo passante diretto, quando si collega il proiettore con un dispositivo di rete come ad esempio un hub.
- ◀ Controllare che l'alimentazione sia accesa per il dispositivo di rete, come ad esempio un hub tra il proiettore e un computer.

Controllare le impostazioni di rete per il computer e il proiettore

- ◀ Controllare le seguenti impostazioni di rete per il proiettore.
 - IP Address (Indirizzo IP)
Controllare che l'indirizzo IP per il proiettore non sia duplicato sulla rete.
 - Subnet Mask (Maschera di sottorete)
Quando l'impostazione gateway per il proiettore è "0.0.0.0" (Non utilizzata), oppure l'impostazione gateway per il proiettore e l'impostazione gateway di default per il computer sono uguali:
 - Le subnet mask per il proiettore e il computer devono essere le stesse.
 - Le parti di indirizzo IP visualizzate nella maschera di sottorete per il proiettore ed il computer dovrebbero essere identiche.
(Esempio)
Quando l'indirizzo IP è "192.168.150.2" e la subnet mask è "255.255.255.0" per il proiettore, l'indirizzo IP per il computer deve essere "192.168.150.X" (X=3-254) e la subnet mask deve essere "255.255.255.0".
 - Gateway
Quando l'impostazione gateway per il proiettore è "0.0.0.0" (Non utilizzata), oppure l'impostazione gateway per il proiettore e l'impostazione gateway di default per il computer sono uguali:
 - Le subnet mask per il proiettore e il computer devono essere le stesse.
 - Le parti di indirizzo IP visualizzate nella maschera di sottorete per il proiettore ed il computer dovrebbero essere identiche.
(Esempio)
Quando l'indirizzo IP è "192.168.150.2" e la subnet mask è "255.255.255.0" per il proiettore, l'indirizzo IP per il computer deve essere "192.168.150.X" (X=3-254) e la subnet mask deve essere "255.255.255.0".



Nota

- Quando "DHCP Client" (Client DHCP) è impostato su "OFF" sul proiettore:
IP address (Indirizzo IP) : 192.168.150.2
Subnet mask (Maschera di sottorete) : 255.255.255.0
Gateway address (Indirizzo Gateway) : 0.0.0.0 (Non utilizzato)
- Per le impostazioni di rete per il proiettore, riferirsi a pagina **13**.

- ◀ Effettuare i seguenti passi per il controllo delle impostazioni di rete del computer.
1. Aprire un prompt di comando (Prompt MS-DOS).
 - Nel caso di Windows® 98 o 98SE: cliccare nell'ordine "Start" → "Programs" (Programmi) → "MS-DOS Prompt" (Prompt MS-DOS).
 - Nel caso di Windows® Me: cliccare nell'ordine "Start" → "Programs" (Programmi) → "Accessories" (Accessori) → "MS-DOS Prompt" (Prompt MS-DOS).
 - In caso di Windows® 2000: cliccare nell'ordine "Start" → "Programs" (Programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
 - In caso di Windows® XP: cliccare nell'ordine "Start" → "All programs" (Tutti i programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
 2. Dopo il lancio del prompt di comando (Prompt MS-DOS), introdurre il comando "ipconfig", e premere il tasto "Enter".



Nota

- La comunicazione potrebbe non essere stabilita anche dopo l'esecuzione delle impostazioni di rete per il computer. In tali casi, riavviare il vostro computer.

C:\>ipconfig

```
C:\>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Local Area Connection:

    Connection-specific DNS Suffix . . . :
    IP Address . . . . . : 192.168.150.203
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 192.168.150.1

C:\>_
```



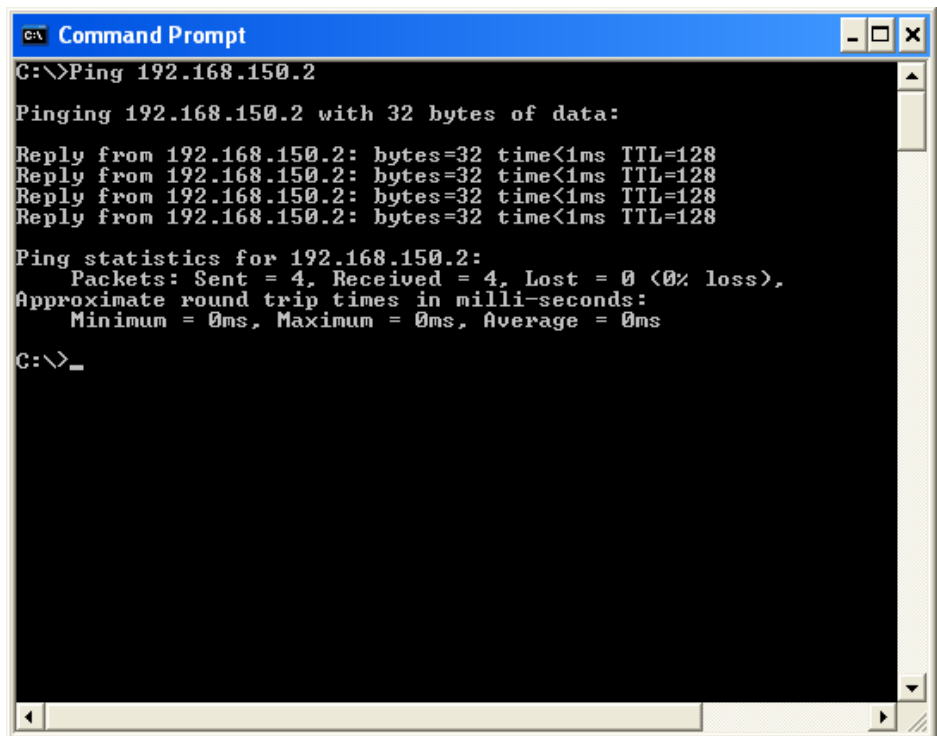
Nota

- Esempi d'uso di ipconfig
 - C:\>ipconfig /? visualizza come usare "ipconfig.exe".
 - C:\>ipconfig visualizza l'impostazione dell'indirizzo IP, subnet mask e default gateway.
 - C:\>ipconfig /all visualizza tutte le informazioni relative a TCP/IP.

3. Per ritornare allo schermo di Windows®, introdurre "exit" e premere il tasto "Enter".

Localizzazione dei guasti

- ◀ Controllare se il protocollo "TCP/IP" stia funzionando correttamente, utilizzando il comando "PING". Inoltre, controllare se è impostato un indirizzo IP.
 1. Aprire un prompt di comando (Prompt MS-DOS).
 - Nel caso di Windows® 98 o 98SE: cliccare nell'ordine "Start" → "Programs" (Programmi) → "MS-DOS Prompt" (Prompt MS-DOS).
 - Nel caso di Windows® Me: cliccare nell'ordine "Start" → "Programs" (Programmi) → "Accessories" (Accessori) → "MS-DOS Prompt" (Prompt MS-DOS).
 - Nel caso di Windows® 2000: cliccare nell'ordine "Start" → "Programs" (Programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
 - Nel caso di Windows® XP: cliccare nell'ordine "Start" → "All programs" (Tutti i programmi) → "Accessories" (Accessori) → "Command Prompt" (Prompt dei comandi).
 2. Dopo il lancio del prompt di comando (Prompt MS-DOS), introdurre il comando "PING". Esempio di introduzione C:\>Ping XXX.XXX.XXX.XXX
"XXX.XXX.XXX.XXX" deve essere introdotto con un indirizzo IP per essere connessi a, come ad esempio il proiettore.
 3. Quando si connette normalmente, il display sarà come mostrato di seguito.
(Lo schermo potrebbe essere leggermente differente a seconda del tipo di OS).
<Esempio> quando l'indirizzo IP connesso è "192.168.150.2"



```
C:\>Ping 192.168.150.2

Pinging 192.168.150.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.150.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>_
```

4. Quando non può essere inviato un comando, verrà visualizzato "Request time out".
Controllare di nuovo l'impostazione di rete.
Se la comunicazione ancora non può essere stabilita correttamente, contattare il vostro amministratore di rete.
5. Per ritornare allo schermo di Windows®, introdurre "exit" e quindi premere il tasto "Enter".

Non è possibile eseguire una connessione perché avete dimenticato il vostro nome utente o la vostra password.

- ◀ Inizializzare le impostazioni. (Vedere pagina 51 del manuale d'istruzioni del proiettore).
- ◀ Dopo l'inizializzazione, eseguire di nuovo l'impostazione.