

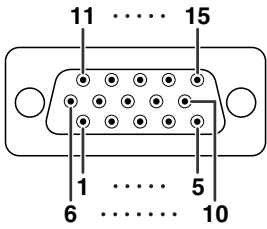
설치 설명서

연결 핀 배열	2
RS-232C 사양 및 명령 설정	4
프로젝터 네트워크 환경 설정하기	9
1. 프로젝터를 컴퓨터에 연결하기	10
2. 컴퓨터의 IP 주소 설정하기	11
3. 프로젝트 네트워크 환경 설정하기	13
LAN을 경유하여 프로젝터 제어하기	15
인터넷 익스플로러를 사용하여 프로젝터	
제어하기 (버전 5.0 또는 그 이후 버전) ..	15
프로젝터의 상태 확인하기 (Status)	16
프로젝터 제어하기 (Control)	16
프로젝터 설정 및 조정하기 (Settings &	
Adjustments)	17
보안 설정하기 (Network - Security)	17
네트워크의 일반 설정	
(Network - General)	18
오류 발생시 메일을 보내기 위한 설정	
(Mail - Originator Settings)	18
오류 발생시 메일을 보낼 오류 항목 및 수신	
주소의 설정 (Mail - Recipient	
Settings)	19
에러가 발생했을 경우 표시되는 설정 에러	
항목 및 URL (Service & Support -	
Access URL)	19
RS-232C 또는 텔넷을 사용하여 프로젝터 설정하기 ..	20
RS-232C를 사용하여 연결하는 경우	20
텔넷을 사용하여 연결하는 경우	21
SETUP MENU (설정 메뉴) (주 메뉴)	22
ADVANCED SETUP MENU (고급 설정 메뉴)	22
자세한 설정 내용 열람	
([V]View All Setting)	23
설정 항목	23
설정의 저장 및 종료 ([S]Save & Quit)	24

설정을 저장하지 않고 종료	
([Q]Quit Unchanged)	24
IP 주소 설정 ([1]IP Address)	25
서브넷 마스크 설정 ([2]Subnet Mask)	25
게이트웨이 초기값 설정	
([3]Default Gateway)	25
사용자명 설정 ([4]User Name)	25
비밀번호 설정 ([5>Password)	26
RS-232C 보율 설정	
([6]RS-232C Baud Rate)	26
프로젝터명 설정 ([7]Projector Name)	26
DHCP 클라이언트 설정 ([8]DHCP Client) ..	26
모든 연결 해제 ([D]Disconnect All)	27
ADVANCED SETUP MENU (고급 설정 메뉴)	
들어가기 ([A]Advanced Setup)	27
자동 로그아웃 시간 설정 (ADVANCED[1]	
Auto Logout Time)	27
데이터 포트 설정	
(ADVANCED[2]Data Port)	27
네트워크 핑 검사하기 (ADVANCED[5]	
Network Ping Test)	28
허용 IP 주소 설정 (ADVANCED[6]Accept	
IP Addr(1)- [8]Accept IP Addr(3)) ..	28
모든 IP 주소 허용 (ADVANCED[9]Accept	
All IP Addr)	28
검색 포트 설정	
(ADVANCED[0] Search Port)	29
초기 설정으로 복원 (ADVANCED[!]Restore	
Default Setting)	29
주 메뉴로 이동 (ADVANCED[Q]Return to	
Main Menu)	29
LAN을 통해서 프로젝터의 램프타이머 재설정하기 ...	30
문제해결	32

연결 핀 배열

COMPUTER/COMPONENT 입력 그리고 COMPUTER/COMPONENT 출력 단자: 15-핀 미니 D-서브 암 커넥터



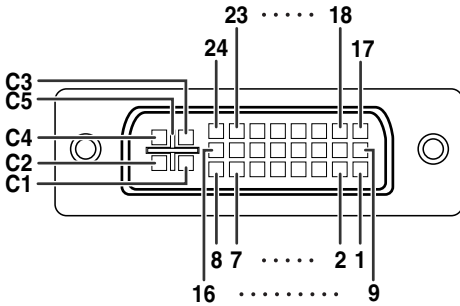
COMPUTER 입력/출력

핀 번호	신호
1.	비디오 입력 (적색)
2.	비디오 입력 (녹색/녹색 상태 화상조정)
3.	비디오 입력 (청색)
4.	연결되지 않음
5.	연결되지 않음
6.	접지 (적색)
7.	접지 (녹색/녹색 상태 화상조정)
8.	접지 (청색)
9.	연결되지 않음
10.	접지
11.	연결되지 않음
12.	양방향 데이터
13.	수평 화상조정 신호: TTL 레벨
14.	수직 화상 조정 신호: TTL 레벨
15.	데이터 클럭

COMPONENT 입력/출력

핀 번호	신호
1.	PR (CR)
2.	Y
3.	PB (CB)
4.	연결되지 않음
5.	연결되지 않음
6.	접지 (PR)
7.	접지 (Y)
8.	접지 (PB)
9.	연결되지 않음
10.	연결되지 않음
11.	연결되지 않음
12.	연결되지 않음
13.	연결되지 않음
14.	연결되지 않음
15.	연결되지 않음

DVI-I 입력 단자: 29-핀 커넥터



• DVI 디지털 입력

핀 번호	신호
1.	T.M.D.S 데이터 2-
2.	T.M.D.S 데이터 2+
3.	T.M.D.S 데이터 2 차폐
4.	접속되지 않음
5.	접속되지 않음
6.	DDC 클럭
7.	DDC 데이터
8.	접속되지 않음
9.	T.M.D.S 데이터 1-
10.	T.M.D.S 데이터 1+
11.	T.M.D.S 데이터 1 차폐
12.	접속되지 않음
13.	접속되지 않음
14.	+5V 전원
15.	접지

핀 번호	신호
16.	핫 플러그 인식
17.	T.M.D.S 데이터 0-
18.	T.M.D.S 데이터 0+
19.	T.M.D.S 데이터 차폐
20.	접속되지 않음
21.	접속되지 않음
22.	T.M.D.S 클럭 차폐
23.	T.M.D.S 클럭+
24.	T.M.D.S 클럭-
C1.	접속되지 않음
C2.	접속되지 않음
C3.	접속되지 않음
C4.	접속되지 않음
C5.	접지

• DVI 아날로그 RGB 입력

핀 번호	신호
1.	접속되지 않음
2.	접속되지 않음
3.	접속되지 않음
4.	접속되지 않음
5.	접속되지 않음
6.	DDC 클럭
7.	DDC 데이터
8.	수직화상조정
9.	접속되지 않음
10.	접속되지 않음
11.	접속되지 않음
12.	접속되지 않음
13.	접속되지 않음
14.	+5V 전원
15.	접지

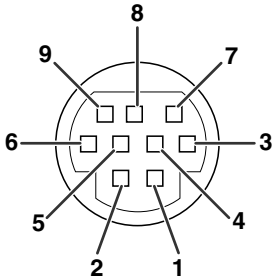
핀 번호	신호
16.	핫 플러그 인식
17.	접속되지 않음
18.	접속되지 않음
19.	접속되지 않음
20.	접속되지 않음
21.	접속되지 않음
22.	접속되지 않음
23.	접속되지 않음
24.	접속되지 않음
C1.	아날로그 입력(적색)
C2.	아날로그 입력(녹색/녹색 동기)
C3.	아날로그 입력(청색)
C4.	수평화상조정(컴포지트 동기)
C5.	접지

• DVI 아날로그 콤포넌트 입력

핀 번호	신호
1.	접속되지 않음
2.	접속되지 않음
3.	접속되지 않음
4.	접속되지 않음
5.	접속되지 않음
6.	접속되지 않음
7.	접속되지 않음
8.	접속되지 않음
9.	접속되지 않음
10.	접속되지 않음
11.	접속되지 않음
12.	접속되지 않음
13.	접속되지 않음
14.	접속되지 않음
15.	접지

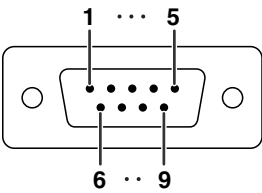
핀 번호	신호
16.	접속되지 않음
17.	접속되지 않음
18.	접속되지 않음
19.	접속되지 않음
20.	접속되지 않음
21.	접속되지 않음
22.	접속되지 않음
23.	접속되지 않음
24.	접속되지 않음
C1.	아날로그 입력 Pr/Cr
C2.	아날로그 입력 Y
C3.	아날로그 입력 Pb/Cb
C4.	접속되지 않음
C5.	접지

RS-232C 단자: 9-핀 미니 DIN 암 커넥터



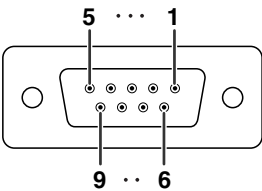
핀 번호	신호	이름	I/O	참조
1.				연결되지 않음
2.	RD	데이터 수신	입력	내부 회로에 연결
3.	SD	데이터 송신	출력	내부 회로에 연결
4.				연결되지 않음
5.	SG	신호 그라운드		내부 회로에 연결
6.				연결되지 않음
7.	RS	송신 요청		내부 회로의 CS에 연결
8.	CS	송신하기 위해 지우기		내부 회로의 RS에 연결
9.				연결되지 않음

RS-232C 단자: DIN-D-서브 RS-232C 어댑터의 9-핀 D-서브 수 커넥터



핀 번호	신호	이름	I/O	참조
1.				연결되지 않음
2.	RD	데이터 수신	입력	내부 회로에 연결
3.	SD	데이터 송신	출력	내부 회로에 연결
4.				연결되지 않음
5.	SG	신호 그라운드		내부 회로에 연결
6.				연결되지 않음
7.	RS	송신 요청		내부 회로의 CS에 연결
8.	CS	송신하기 위해 지우기		내부 회로의 RS에 연결
9.				연결되지 않음

RS-232C 케이블 권장 연결: 9-핀 D-서브 암 커넥터



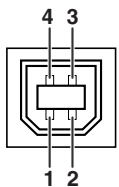
핀 번호	신호	핀 번호	신호
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI



• 사용하는 조정 장치에 따라 조정 장치 (예를 들어, 컴퓨터) 에 4-핀과 6-핀을 반드시 연결해야만 합니다.

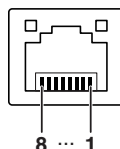


USB 커넥터: 타입 B USB 커넥터



핀 번호	신호	명칭
1.	VCC	USB 전원
2.	USB-	USB 데이터-
3.	USB+	USB 데이터+
4.	SG	신호 접지

LAN 단자: LAN (RJ-45)



핀 번호	신호	핀 번호	신호
1.	TX+	5.	
2.	TX-	6.	RX-
3.	RX+	7.	
4.		8.	

RS-232C 사양 및 명령 설정

컴퓨터 제어

RS-232C 시리얼 제어 케이블(크로스 타입, 상용 제품)을 프로젝터에 연결하면 컴퓨터를 사용하여 프로젝터를 제어할 수 있습니다. (연결하려면 프로젝터 조작 설명서의 24페이지를 참조하십시오.)

통신 조건

컴퓨터의 시리얼 포트 설정을 테이블의 값과 일치시켜 주십시오.

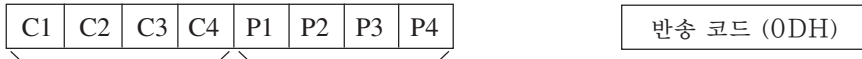
신호 형식: RS-232C 표준인지 확인	패러티 비트: 없음
보오율*: 9,600 bps/115,200 bps	정지 비트: 1 비트
데이터 거리: 8 비트	흐름 제어: 없음

*프로젝터의 보오율을 컴퓨터가 사용중인 값과 동일하게 설정하십시오.

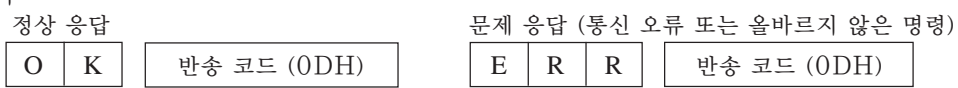
기본 형식

컴퓨터로부터의 명령은 다음과 같은 순서로 전달됩니다: 명령, 파라미터, 반송 코드. 프로젝터가 컴퓨터로부터의 명령을 처리한 다음에는, 응답코드를 컴퓨터로 전송합니다.

명령 형식



응답 코드 형식 명령 4-자릿수 파라미터 4-자릿수



알아두기

- 컴퓨터의 RS-232C 명령을 사용하여 프로젝터를 조정하는 경우 전원을 켜 후 최소 30초 동안 기다린 후 명령을 전송하십시오.
- 입력 선택 또는 화상 조정 명령을 송신하고 “OK” 응답 코드를 수신한 후, 프로젝터가 명령을 처리하는 데에 얼마간의 시간이 걸릴 수 있습니다. 첫번째 명령을 처리하는 도중에 다른 명령이 송신된 경우에는 “ERR” 응답 코드를 수신하는 경우가 있습니다. 이런 경우에는 두번째 명령을 재송신해 보십시오.
- 한 개 이상의 코드를 송신하는 경우 반드시 프로젝터의 이전 명령에 대한 반응 코드를 검증한 이후에 각 명령을 송신하십시오.
- “POWR????” “TABN ___ 1” “TLPS ___ 1” “TPOW ___ 1” “TLPN ___ 1” “TLTT ___ 1” “TLTL ___ 1” “TNAM ___ 1” “MNRD ___ 1” “PJNO ___ 1”
 - 프로젝터가 상기와 같은 특수 명령을 수신하는 경우:
 - * 화면 상에 나타난 내용은 사라지지 않습니다.
 - * “자동 전원 Off” 타이머는 초기화되지 않습니다.
 - 특수 명령은 연속적인 풀링을 필요로 하는 애플리케이션에 대해 사용할 수 있습니다.

주

- 매개변수 열에 언더바(_)가 나타나는 경우, 공란을 입력하십시오.
- 매개변수 열에 별표(*)가 나타나는 경우 조정 컨텐츠하의 괄호에 표시된 범위의 값을 입력하십시오.
- *1 프로젝터 명을 설정할 때는 PJN1, PJN2, PJN3의 순서대로 명령을 보내십시오.
- *2 “IRGB ___ 2” 명령을 송신하고 “OK” 응답 코드를 수신한 후에만 이 명령을 송신해야 합니다.
- *3 램프타이머 재설정 커맨드는 스탠바이 모드에서만 사용할 수 있습니다.

RS-232C 사양 및 명령 설정

제어 항목			명령	변수	반송		
					전원 켜짐	대기 모드 (또는 30-초 기동 시간)	
화면조정	S-비디오	일반	R A S V	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		스트레치	R A S V	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
		테두리	R A S V	- - - 3	OK 또는 ERR	ERR	
		에리어 줌	R A S V	- - 1 0	OK 또는 ERR	ERR	
		수직 스트레치	R A S V	- - 1 1	OK 또는 ERR	ERR	
	비디오	일반	R B S V	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		스트레치	R B S V	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
		테두리	R B S V	- - - 3	OK 또는 ERR	ERR	
		에리어 줌	R B S V	- - 1 0	OK 또는 ERR	ERR	
		수직 스트레치	R B S V	- - 1 1	OK 또는 ERR	ERR	
모두 초기화			A L R E	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
컴퓨터 INPUT	화상 모드	표준	R A P S	- - 1 0	OK 또는 ERR	ERR	
		프레젠테이션	R A P S	- - 1 1	OK 또는 ERR	ERR	
		시네마	R A P S	- - 1 2	OK 또는 ERR	ERR	
		게임	R A P S	- - 1 3	OK 또는 ERR	ERR	
		sRGB	R A P S	- - 1 4	OK 또는 ERR	ERR	
		콘트라스트	-30 - +30	R A P T	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	밝기	-30 - +30	R A B R	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
	적색	-30 - +30	R A R D	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
	천색	-30 - +30	R A B E	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
	색상	-30 - +30	R A C O	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
	음영	-30 - +30	R A T I	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
	선명도	-30 - +30	R A S H	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
	색상 온도	-1 - +1	R A C T	- - * *	OK 또는 ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 - +2	R A W E	- - - *	OK 또는 ERR	ERR	
	프로그래시브	2D 프로그래시브	R A I P	- - - 0	OK 또는 ERR	ERR	
		3D 프로그래시브	R A I P	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		필름 모드	R A I P	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
		화상 초기화	R A R E	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
	신호종류	자동	I A S I	- - - 0	OK 또는 ERR	ERR	
		RGB	I A S I	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		컴포넌트 신호	I A S I	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
	음성입력단자	Audio 1	R A A I	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		Audio 2	R A A I	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
	DVI INPUT	화상 모드	표준	R B P S	- - 1 0	OK 또는 ERR	ERR
			프레젠테이션	R B P S	- - 1 1	OK 또는 ERR	ERR
			시네마	R B P S	- - 1 2	OK 또는 ERR	ERR
			게임	R B P S	- - 1 3	OK 또는 ERR	ERR
sRGB			R B P S	- - 1 4	OK 또는 ERR	ERR	
콘트라스트			-30 - +30	R B P I	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
밝기		-30 - +30	R B B R	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
적색		-30 - +30	R B R D	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
천색		-30 - +30	R B B E	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
색상		-30 - +30	R B C O	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
음영		-30 - +30	R B T I	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
선명도		-30 - +30	R B S H	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
색상 온도		-1 - +1	R B C T	- - * *	OK 또는 ERR	ERR	
BrilliantColor™		0 - +2	R B W E	- - - *	OK 또는 ERR	ERR	
프로그래시브		2D 프로그래시브	R B I P	- - - 0	OK 또는 ERR	ERR	
		3D 프로그래시브	R B I P	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		필름 모드	R B I P	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
화상 초기화		R B R E	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR		
신호종류		자동	I B S I	- - - 0	OK 또는 ERR	ERR	
		RGB	I B S I	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		컴포넌트 신호	I B S I	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
음성입력단자		Audio 1	R B A I	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		Audio 2	R B A I	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	
다이내믹레인지		자동	H M B D	- - - 0	OK 또는 ERR	ERR	
		표준	H M B D	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	
		특수	H M B D	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR	

RS-232C 사양 및 명령 설정

제어 항목			명령	변수	반송	
					전원 켜짐	대기 모드 (또는 30-초 기동 시간)
S-비디오 INPUT	화상 모드	표준	V A P S	- - 1 0	OK 또는 ERR	ERR
		프레젠테이션	V A P S	- - 1 1	OK 또는 ERR	ERR
		시네마	V A P S	- - 1 2	OK 또는 ERR	ERR
		게임	V A P S	- - 1 3	OK 또는 ERR	ERR
	콘트라스트	-30 ~ +30	V A P I	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	밝기	-30 ~ +30	V A B R	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	적색	-30 ~ +30	V A R D	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	청색	-30 ~ +30	V A B E	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	색상	-30 ~ +30	V A C O	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	음영	-30 ~ +30	V A T I	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	선명도	-30 ~ +30	V A S H	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
	색상 온도	-1 ~ +1	V A C T	- - * *	OK 또는 ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 ~ +2	V A W E	- - - *	OK 또는 ERR	ERR
	프로그램시브	2D 프로그램시브	V A I P	- - - 0	OK 또는 ERR	ERR
		3D 프로그램시브	V A I P	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR
		필름 모드	V A I P	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR
	화상 초기화		V A R E	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR
	음성입력단자	Audio 1	V A A I	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR
		Audio 2	V A A I	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR
	비디오 INPUT	화상 모드	표준	V B P S	- - 1 0	OK 또는 ERR
프레젠테이션			V B P S	- - 1 1	OK 또는 ERR	ERR
시네마			V B P S	- - 1 2	OK 또는 ERR	ERR
게임			V B P S	- - 1 3	OK 또는 ERR	ERR
콘트라스트		-30 ~ +30	V B P I	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
밝기		-30 ~ +30	V B B R	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
적색		-30 ~ +30	V B R D	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
청색		-30 ~ +30	V B B E	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
색상		-30 ~ +30	V B C O	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
음영		-30 ~ +30	V B T I	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
선명도		-30 ~ +30	V B S H	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
색상 온도		-1 ~ +1	V B C T	- - * *	OK 또는 ERR	ERR
BrilliantColor™		0 ~ +2	V B W E	- - - *	OK 또는 ERR	ERR
프로그램시브		2D 프로그램시브	V B I P	- - - 0	OK 또는 ERR	ERR
		3D 프로그램시브	V B I P	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR
		필름 모드	V B I P	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR
화상 초기화			V B R E	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR
음성입력단자		Audio 1	V B A I	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR
		Audio 2	V B A I	- - - 2	OK 또는 ERR	ERR
C.M.S. 설정		켜기	C M C S	- - 1 1	OK 또는 ERR	ERR
	끄기	C M C S	- - 0 0	OK 또는 ERR	ERR	
C.M.S.	색조	적색	C M H R	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		노란색	C M H Y	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		녹색	C M H G	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		청록색	C M H C	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		청색	C M H B	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		자홍색	C M H M	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		재설정	C M R E	- - 2	OK 또는 ERR	ERR
	채도	적색	C M S R	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		노란색	C M S Y	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		녹색	C M S G	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		청록색	C M S C	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		청색	C M S B	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		자홍색	C M S M	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		재설정	C M R E	- - 3	OK 또는 ERR	ERR
	명도	적색	C M V R	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		노란색	C M V Y	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		녹색	C M V G	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		청록색	C M V C	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		청색	C M V B	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
		자홍색	C M V M	- * * *	OK 또는 ERR	ERR
재설정		C M R E	- - 4	OK 또는 ERR	ERR	
C.M.S. 전부 초기화	C M R E	- - 1	OK 또는 ERR	ERR		
수직노이즈	-150 ~ +150	I N C L	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
수평노이즈	-30 ~ +30	I N P H	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
수평위치	-150 ~ +150	I A H P	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
수직위치	-60 ~ +60	I A V P	- * * *	OK 또는 ERR	ERR	
미세조정 조정 초기화.		I A R E	- - - 1	OK 또는 ERR	ERR	

RS-232C 사양 및 명령 설정

제어 항목	명령	변수	반응	
			전원 꺼짐	대기 모드 (또는 30-초 기동 시간)
이미지 이동	-96 ~ +96	L N D S _ _ * * *	OK 또는 ERR	ERR
OSD 화면표시	켜짐	I M D I _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	I M D I _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
비디오 시스템	자동	M E S Y _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	PAL	M E S Y _ _ _ 2	OK 또는 ERR	ERR
	SECAM	M E S Y _ _ _ 3	OK 또는 ERR	ERR
	NTSC4.43	M E S Y _ _ _ 4	OK 또는 ERR	ERR
	NTSC3.58	M E S Y _ _ _ 5	OK 또는 ERR	ERR
	PAL-M	M E S Y _ _ _ 6	OK 또는 ERR	ERR
	PAL-N	M E S Y _ _ _ 7	OK 또는 ERR	ERR
	PAL-60	M E S Y _ _ _ 8	OK 또는 ERR	ERR
배경 선택	로고	I M B G _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	청색	I M B G _ _ _ 3	OK 또는 ERR	ERR
	블랙	I M B G _ _ _ 4	OK 또는 ERR	ERR
램프설정	밝기	T H M D _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
	예코 + 정숙	T H M D _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
자동화상조정	켜짐	A A D J _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	A A D J _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
자동 전원 꺼짐	켜짐	A P O W _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	A P O W _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
자동 재기동	켜짐	A R E S _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	A R E S _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
대기모드	표준	M O U T _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	예코	M O U T _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
자동 키스톤	켜짐	A T K S _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	A T K S _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
PRJ 모드	역상	켜짐	I M R E _ _ _ 1	OK 또는 ERR
		꺼짐	I M R E _ _ _ 0	OK 또는 ERR
	반전	켜짐	I M I N _ _ _ 1	OK 또는 ERR
		꺼짐	I M I N _ _ _ 0	OK 또는 ERR
언어	English	M E L A _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	Deutsch	M E L A _ _ _ 2	OK 또는 ERR	ERR
	Español	M E L A _ _ _ 3	OK 또는 ERR	ERR
	Nederlands	M E L A _ _ _ 4	OK 또는 ERR	ERR
	Français	M E L A _ _ _ 5	OK 또는 ERR	ERR
	Italiano	M E L A _ _ _ 6	OK 또는 ERR	ERR
	Svenska	M E L A _ _ _ 7	OK 또는 ERR	ERR
	日本語	M E L A _ _ _ 8	OK 또는 ERR	ERR
	Português	M E L A _ _ _ 9	OK 또는 ERR	ERR
	汉语	M E L A _ _ _ 10	OK 또는 ERR	ERR
	한국어	M E L A _ _ _ 11	OK 또는 ERR	ERR
	Русский	M E L A _ _ _ 12	OK 또는 ERR	ERR
	عربي	M E L A _ _ _ 13	OK 또는 ERR	ERR
	polski	M E L A _ _ _ 14	OK 또는 ERR	ERR
	Türkçe	M E L A _ _ _ 15	OK 또는 ERR	ERR
설정 안내	켜짐	S E G U _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	S E G U _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
확인음	켜짐	S S N D _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	S S N D _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
내부 스피커	켜짐	A S P K _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
	꺼짐	A S P K _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
RGB주파수 확인	수평	T F R Q _ _ _ 1	kHz(***.* 또는 ERR)	ERR
	수직	T F R Q _ _ _ 2	Hz(***.* 또는 ERR)	ERR
팬모드	일반	H L M D _ _ _ 0	OK 또는 ERR	ERR
	고	H L M D _ _ _ 1	OK 또는 ERR	ERR
램프타이머 재설정 *3		L P R E 0 0 0 1	ERR	OK 또는 ERR

PJLink™ 준수:

이 제품은 PJLink 표준 클래스 1을 충족시키며 모든 클래스1 명령이 수행됩니다.

이 제품은 PJLink 표준 사양 버전 1.00을 충족시키고 있음이 확인되었습니다.

프로젝터 네트워크 환경 설정하기

이 절에서는 네트워크를 경유하여 프로젝터를 사용하기 위한 기본 순서를 설명합니다.

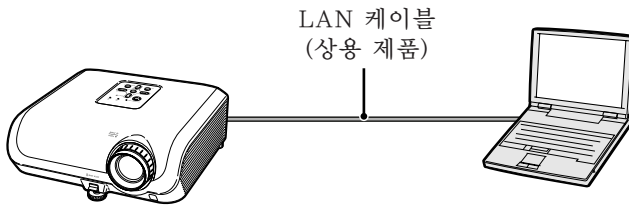
이미 네트워크 환경이 구축되어 있는 경우에는, 설정하는 값을 변경해야 할 수도 있습니다. 그러한 경우, 네트워크 관리자와 상의 하시기 바랍니다.

네트워크 설정은 프로젝터 또는 컴퓨터에서 할 수 있습니다. 다음 순서는 컴퓨터에서 설정하는 방법입니다.

컴퓨터에서 네트워크 설정

1. 프로젝터를 컴퓨터에 연결하기

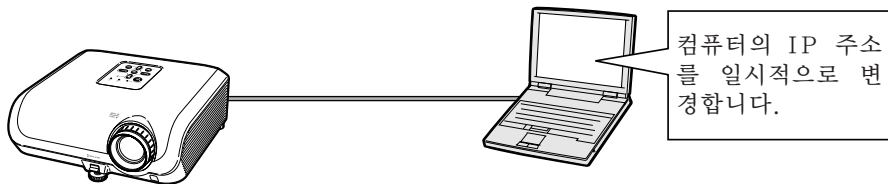
컴퓨터와 프로젝터를 LAN케이블(5번 카테고리, 크로스오버 타입)로 연결합니다.



→ 10페이지

2. 컴퓨터의 IP 주소 설정하기

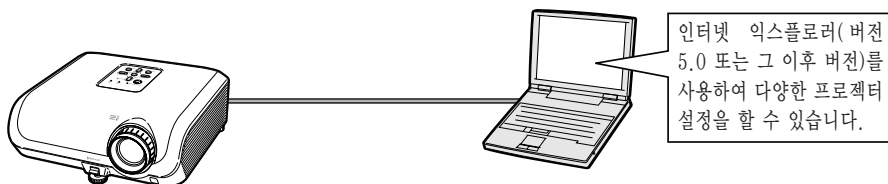
설정에 사용할 컴퓨터의 IP 주소를 일시적으로 변경합니다.



→ 11, 12페이지

3. 프로젝터 네트워크 환경 설정하기

프로젝터의 네트워크 연결을 설정합니다.



→ 13페이지

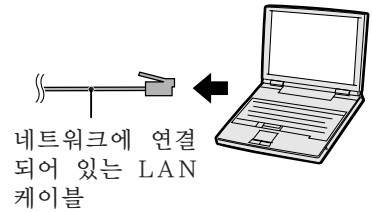
- Microsoft® 및 Windows®는 Microsoft Corporation의 미국 및 기타 국가에서의 등록 상표입니다.
- 그 밖의 모든 회사 또는 제품명은 해당하는 회사의 상표 또는 등록 상표입니다.

프로젝터 네트워크 환경 설정하기

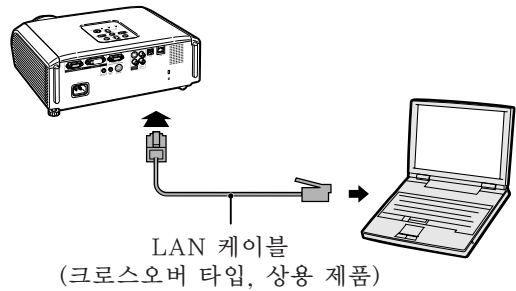
1. 프로젝터를 컴퓨터에 연결하기

네트워크에 연결하지 않고, LAN 케이블 (5번 카테고리, 크로스오버 타입)을 사용하여 프로젝터와 프로젝터의 설정에 사용할 컴퓨터(설정 컴퓨터)를 일대일로 연결합니다.

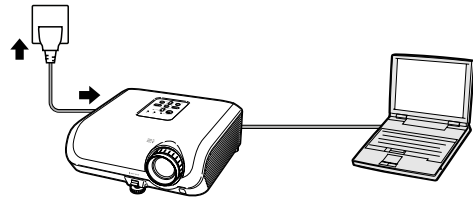
1 이미 존재하는 네트워크로부터 설정 컴퓨터의 LAN 케이블 연결을 해제합니다.



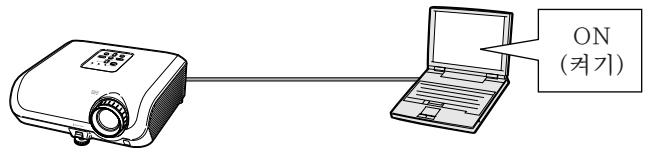
2 LAN 케이블(UTP 케이블, 5번 카테고리, 크로스오버 타입)을 프로젝터의 LAN 단자에 연결하고 케이블의 다른 한 쪽은 컴퓨터의 LAN 단자방향으로 연결합니다.



3 전원 코드를 프로젝터의 AC 소켓에 연결하여 주십시오.



4 컴퓨터를 켭니다.



알아두기

프로젝터의 후면에 위치한 LINK 램프가 점등되어 있는지 확인하십시오. 만약 LINK 램프가 켜져 있지 않은 경우, 다음을 확인하십시오:

- LAN 케이블이 올바르게 연결되어 있는가
- 프로젝터 및 컴퓨터의 전원이 양쪽 다 들어와 있는가

이로써 연결이 완료되었습니다. 계속해서 “2. 컴퓨터의 IP 주소 설정하기” 를 보십시오.

2. 컴퓨터의 IP 주소 설정하기

다음은 Windows® XP(프로페셔널 또는 홈 에디션)에서의 설정 방법을 설명합니다.

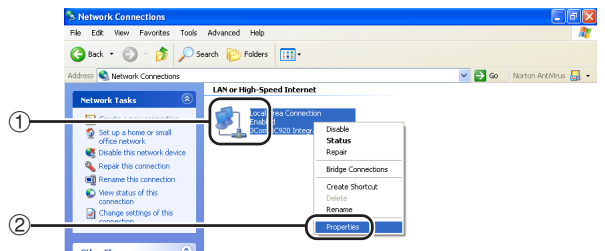
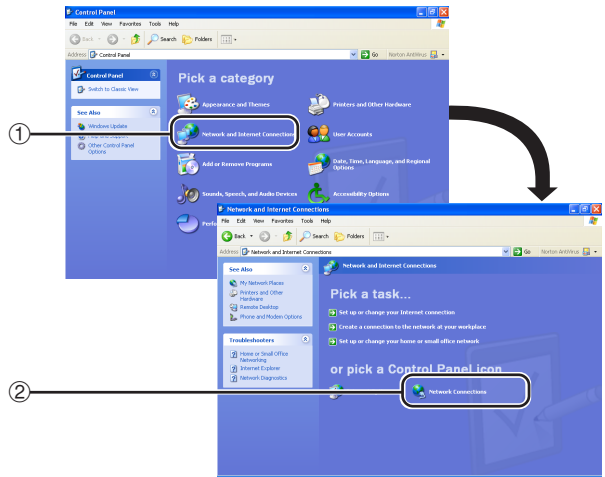
1 컴퓨터의 관리자 어카운트를 사용하여 네트워크에 로그인합니다.

2 “Start” (시작) 을 클릭하고 나서, “Control Panel” (제어판) 을 클릭합니다.

3 “Network and Internet Connections” (네트워크 및 인터넷 연결)을 클릭하고, “Network Connections” (네트워크 연결)을 클릭하여 새창을 엽니다.

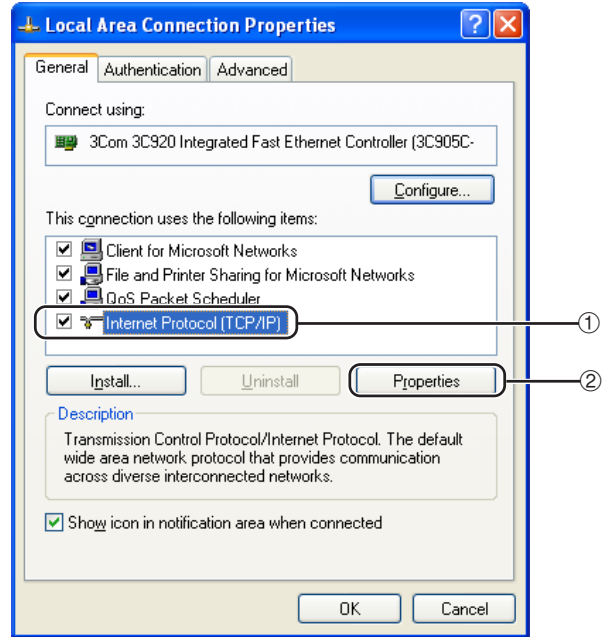
- 이 설명서는 카테고리 뷰에서의 조작을 예를 들어 설명하고 있습니다. 클래식 뷰를 사용하고 있는 경우, “Network Connections” (네트워크 연결)을 더블 클릭하십시오.

4 “Local Area Connection” (로컬 영역 연결)을 오른쪽 클릭하고 대화 메뉴에서 “Properties” (등록 정보)를 선택합니다.



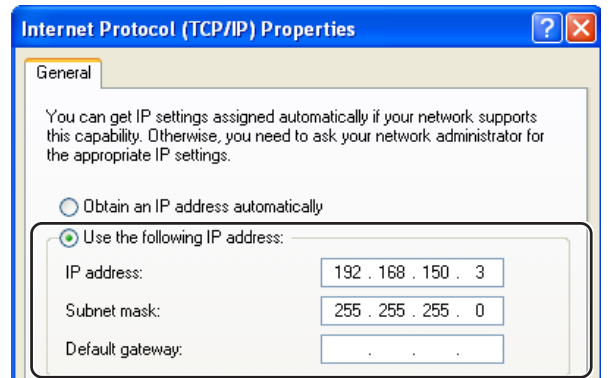
프로젝터 네트워크 환경 설정하기

- 5** “Internet Protocol (TCP/IP)” (인터넷 프로토콜)을 클릭하고, “Properties” (등록 정보) 버튼을 클릭합니다.



- 6** 설정 컴퓨터의 IP 주소를 확인 또는 변경합니다.

- ① 현재의 IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이 초기값을 확인 및 참고합니다. 나중에 초기화할 경우 필요한 경우가 있으므로 현재의 IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이 초기값은 반드시 참조해 두십시오.
- ② 일시적으로 다음과 같이 설정하십시오:
IP address: 192.168.150.3
Subnet mask: 255.255.255.0
Default gateway: (어떤 값도 입력하지 마십시오.)



주

- 프로젝트에서 “DHCP Client” (DHCP 클라이언트)를 “OFF” 로 설정한 경우:
IP address: 192.168.150.2
Subnet mask: 255.255.255.0
Default gateway: 0.0.0.0

- 7** 설정 후에는, “OK” (확인) 버튼을 클릭하고 나서, 컴퓨터를 재기동 합니다.

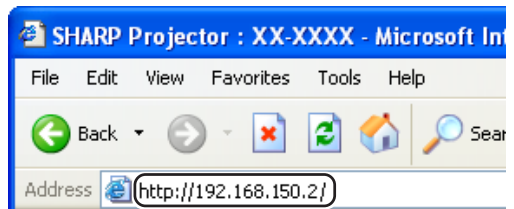
확인 또는 설정 후에는, “3. 프로젝트 네트워크 환경 설정하기” 으로 갑니다.

3. 프로젝터 네트워크 환경 설정하기

프로젝터의 IP 주소 및 서브넷 마스크와 같은 항목의 설정은 기존의 네트워크와 호환됩니다. 다음과 같이 프로젝터에서 각 항목을 설정합니다. (설정에 관해서는 프로젝터의 조작 설명서의 50페이지를 참조하십시오.)

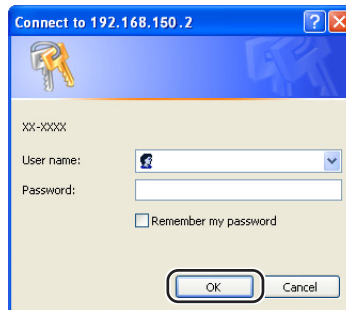
DHCP 클라이언트: Off
 IP 주소: 192.168.150.002
 서브넷마스크: 255.255.255.000

1 컴퓨터의 인터넷 익스플로러(버전 5.0 또는 그 이후 버전)를 기동시키고 “Address” (주소)에서 “http://192.168.150.2/”를 입력한 다음, “Enter” (엔터) 키를 누릅니다.

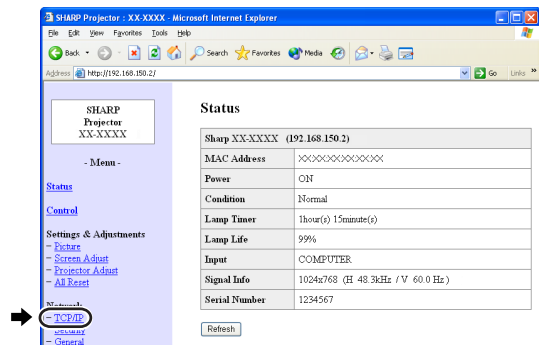


2 사용자명 및 비밀번호가 아직 설정되어 있지 않은 경우, “OK” 버튼만을 클릭합니다.

- 사용자명 및 비밀번호가 아직 설정되어 있지 않은 경우, 사용자명 및 비밀번호를 입력하고, “OK” 버튼을 클릭합니다.
- 사용자명 또는 비밀번호가 세 번 이상 올바르게 입력되지 않으면, 오류 메시지가 표시됩니다.



3 화면이 오른쪽과 같이 표시되었을 경우, “TCP/IP”를 클릭합니다.



4 TCP/IP 설정 화면이 나타나면, 프로젝터의 네트워크 설정을 할 수 있습니다.

항목	설정 예 / 설명
New Password (새 비밀번호)	비밀번호를 설정하여 TCP/IP 설정을 보호할 수 있습니다.
DHCP Client (DHCP 클라이언트)	"ON" 또는 "OFF" 를 선택해서 DHCP 클라이언트를 사용할 것인지 결정합니다.
IP Address (IP 주소)	"DHCP Client" (DHCP 클라이언트)가 "OFF" 로 설정되어 있을 경우 이 항목을 설정할 수 있습니다. 공장 출하시 초기화 설정: 192.168.150.2 네트워크에 적절한 IP 주소를 입력합니다.
Subnet Mask (서브넷 마스크)	"DHCP Client" (DHCP 클라이언트)가 "OFF" 로 설정되어 있을 경우 이 항목을 설정할 수 있습니다. 공장 출하시 초기화 설정: 255.255.255.0 서브넷 마스크를 컴퓨터 및 네트워크 장치의 값과 동일하게 설정합니다.
Default Gateway (게이트웨이 초기값)	"DHCP Client" (DHCP 클라이언트)가 "OFF" 로 설정되어 있을 경우 이 항목을 설정할 수 있습니다. 공장 출하시 초기화 설정: 0.0.0.0 *사용하지 않을 경우, "0.0.0.0" 으로 설정하십시오.
DNS Server (DNS 서버)	공장 출하시 초기화 설정: 0.0.0.0 *사용하지 않을 경우, "0.0.0.0" 으로 설정하십시오.

주

- 기존의 네트워크 세그먼트(IP 주소 그룹)를 확인하여 설정한 IP 주소가 다른 네트워크 장치나 컴퓨터와 중복되지 않도록 합니다. "192.168.150.XXX" 의 IP 주소를 가진 네트워크에서 "192.168.150.2" 가 사용되지 않을 경우, 프로젝터의 IP 주소는 변경하지 않아도 됩니다.
- 각 설정에 관한 자세한 내용은, 네트워크 관리자에게 문의하시기 바랍니다.

5 "Apply" (적용) 버튼을 클릭합니다.

6 설정값이 나타납니다. 값이 올바르게 설정되었는지 확인하고 나서, "Confirm" (확인) 버튼을 클릭합니다.

- 브라우저를 닫습니다.
- 이로써 네트워크 설정이 완료되었습니다.
- 항목을 설정한 후, 10 초를 기다리고 다시 접속합니다.
- 컴퓨터의 IP주소 설정값을 페이지 12의 6-①단계에서 받아적은 원래의 주소로 돌려놓은 다음, 컴퓨터와 프로젝터를 네트워크에 연결합니다.

Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/>
	(4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	192 168 150 2
Subnet Mask	255 255 255 0
Default Gateway	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."

DNS Server	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."
------------	---

Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/>
	(4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	192 168 150 2
Subnet Mask	255 255 255 0
Default Gateway	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."

DNS Server	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."
------------	---



Network - TCP/IP

The TCP/IP settings will be changed as below.

DHCP Client : OFF
 IP Address : 192.168.150.2
 Subnet Mask : 255.255.255.0
 Default Gateway : 0.0.0.0
 DNS Server : 0.0.0.0

Do you want to change the TCP/IP settings?

After you click "Confirm", if you want to continue to operate this projector via the network, please wait for 10 seconds and then re-access to "192.168.150.2".

LAN을 경유하여 프로젝터 제어하기

프로젝터를 네트워크에 연결한 다음, 네트워크상의 컴퓨터를 사용하여 인터넷 익스플로러(버전 5.0 또는 그 이후 버전)의 “Address(주소)”에 프로젝터의 IP 주소를 입력하고, 네트워크를 경유하여 프로젝터를 제어할 수 있는 설정 화면을 시작합니다.

인터넷 익스플로러를 사용하여 프로젝터 제어하기 (버전 5.0 또는 그 이후 버전)

조작하기 전에 외부 장치의 연결을 완료하십시오. (프로젝터 조작 설명서의 21-25페이지를 참조하십시오.)

AC 코드 연결을 완료합니다. (프로젝터 조작 설명서의 25페이지를 참조하십시오.)



주

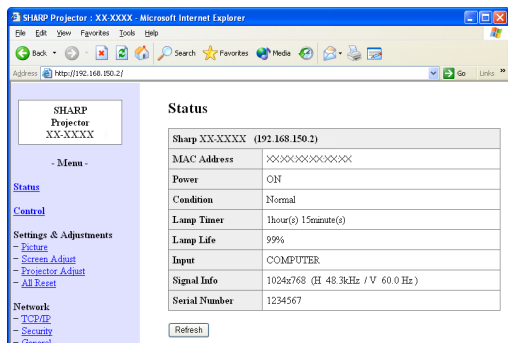
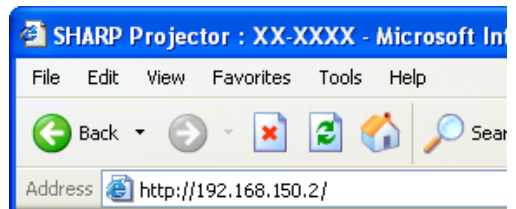
- 프로젝터를 LAN에 연결할 경우, LAN 케이블(5번 카테고리)을 사용하십시오. 프로젝터를 허브에 연결할 경우 스트레이트 스루 타입을 사용하십시오.

1 컴퓨터의 인터넷 익스플로러(버전 5.0 또는 그 이후 버전)를 기동합니다.

2 “Address” (주소)에 “http://”를 입력한 다음, 14페이지에서 설정한 프로젝터의 IP 주소와 “/”를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

- 프로젝터에서 “DHCP Client” (DHCP 클라이언트)를 “OFF”로 설정한 경우, IP 주소는 192.168.150.2입니다. “3. 프로젝터 네트워크 환경 설정하기” (13-14페이지)에서 IP 주소를 변경하지 않았을 경우, “http://192.168.150.2”를 입력합니다.

3 프로젝터를 설정하기 위한 화면이 나타나면, 여러가지 상태, 확인, 제어, 설정을 할 수 있습니다.



프로젝터의 상태 확인하기 (Status)

Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XXXXXXXXXXXXXX
Power	ON
Condition	Normal
Lamp Timer	1hour(s) 15minute(s)
Lamp Life	99%
Input	COMPUTER
Signal Info	1024x768 (H 48.3kHz / V 60.0 Hz)
Serial Number	1234567

Refresh

이 화면에서는, 프로젝터의 상태를 확인할 수 있습니다. 다음 항목을 확인할 수 있습니다:

- MAC Address (MAC 주소)
- Power (전원)
- Condition (조건)
- Lamp Timer (램프 타이머)
- Lamp Life (램프 수명)
- Input (입력)
- Signal Info (신호 정보)
- Serial Number (시리얼 넘버)

주

- 화면이 완전히 사라지기 전에 “Refresh” (갱신) 버튼을 클릭하면, 오류 메시지 (“Server Busy Error” (서버 동작중 오류))가 표시됩니다. 잠시 기다린 후 다시 조작합니다.
- 각 항목에 관한 자세한 내용은, 프로젝터 조작 설명서를 참조하십시오.

프로젝터 제어하기 (Control)

Control

Power	<input type="radio"/> STANDBY <input checked="" type="radio"/> ON
Input Select	COMPUTER
Volume	1
AV Mute	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON

Refresh

이 화면에서는, 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 다음 항목을 제어할 수 있습니다:

- Power (전원)
- Input Select (입력 선택)
- Volume (음량)
- AV Mute (소음)

주

- 화면이 완전히 사라지기 전에 “Refresh” (갱신) 버튼을 클릭하면, 오류 메시지 (“Server Busy Error” (서버 동작중 오류))가 표시됩니다. 잠시 기다린 후 다시 조작합니다.
- 프로젝터가 켜져 있는 동안에는 이 페이지를 조작할 수 없습니다.
- 프로젝터가 대기 모드에 있는 동안, “Power ON” (전원 켜기)만을 조작할 수 있습니다.
- 각 항목에 관한 자세한 내용은, 프로젝터 조작 설명서를 참조하십시오.

프로젝터 설정 및 조정하기 (Settings & Adjustments)

예: COMPUTER (컴퓨터)용 “Picture” (화상) 화면 표시

Settings & Adjustments -Picture COMPUTER

Picture Mode	Presentation
CLR Temp	0
BrilliantColor™	2
Lamp Setting	Bright

Reset

Signal Type	Auto
-------------	------

Refresh

이 화면에서는, 프로젝터를 설정 또는 조정할 수 있습니다. 다음의 항목을 설정 또는 조정할 수 있습니다:

- Picture Mode (영상모드)
- CLR Temp (색상 온도)
- BrilliantColor™
- Progressive (Video) (프로그레시브 (비디오))
- Lamp Setting (램프설정)
- Resolution Setting (해상도 설정)
- Signal Type (Computer, DVI) (컴퓨터, DVI))
- Dynamic Range (DVI) (다이내믹레인지 (DVI))
- Video System (Video) (비디오 시스템 (비디오))
- Resize (화면조정)
- Auto Keystone (자동 키스톤)
- OSD Display (OSD 화면표시)
- Background (배경화면)
- Setup Guide (설정 안내)
- Projection Mode (영사 모드)
- OSD Language (OSD 언어)
- Auto Sync (자동화상조정)
- Auto Power Off (자동 전원 OFF)
- Auto Restart (자동 재기동)
- System Sound (확인음)
- Internal Speaker (내부 스피커)
- Audio Input (응성입력단자)
- RS-232C Speed (RS-232C 속도)
- Fan Mode (팬모드)
- All Reset (모두 초기화)

주

- 화면이 완전히 사라지기 전에 “Refresh” (갱신) 버튼을 클릭하면, 오류 메시지 (“Server Busy Error” (서버 동작중 오류))가 표시됩니다. 잠시 기다린 후 다시 조작합니다.
- 프로젝터가 켜져 있는 동안에는 이 페이지를 조작할 수 없습니다.
- 각 항목에 관한 자세한 내용은, 프로젝터 조작 설명서를 참조하십시오.

보안 설정하기 (Network - Security)

Network - Security

User Name	<input type="text"/>
	(MAX 8 characters)
Password	<input type="text"/>
	(MAX 8 characters)

This user name / password is for accessing via Web browser and Telnet.

*You will need to re-login with the new user name / new password after you change the user name / password.

Accept IP Address	<input checked="" type="radio"/> All IP Addresses <input type="radio"/> From only specific IP addresses
Address 1	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Address 2	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Address 3	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

Apply

Refresh

이 화면에서는, 보안에 관한 설정을 할 수 있습니다.

항목	설명
User Name (사용자명)	보안 보호를 위한 사용자명의 설정.
Password (비밀번호)	보안 보호를 위한 비밀번호의 설정.
Accept IP Address (허용 IP 주소)	프로젝터에 연결할 수 있는 세계의 IP 주소를 설정할 수 있습니다.
All IP Addresses (모든 IP 주소)	프로젝터에 연결하는 IP 주소를 무제한으로 설정합니다.
From only specific IP addresses (특정 IP 주소 만으로부터)	보안 수준을 높이기 위해서, “Address 1-3” 으로 설정된 IP 주소만이 프로젝트에 연결되도록 할 수 있습니다.

주

- “User Name” (사용자명) 및 “Password” (비밀번호)는 최대 8 문자까지 사용할 수 있습니다.
- 다음의 문자를 입력할 수 있습니다:
a-z, A-Z, 0-9, -, _

LAN을 경유하여 프로젝터 제어하기

네트워크의 일반 설정 (Network - General)

Network - General

Projector Name	<input type="text" value="XX-XXXX"/> (MAX 12 characters)
Auto Logout Time	<input type="text" value="5"/> minute(s) (0-65535) * If the set value is made 0, the Auto Logout function is disabled.
Data Port	<input type="text" value="10002"/> (1025-65535)
Search Port	<input type="text" value="5006"/> (1025-65535)

이 화면에서는 네트워크에 관련된 일반 설정을 할 수 있습니다.

항목	설명
Projector Name (프로젝터명)	프로젝터명을 설정합니다.
Auto Logout Time (자동 로그아웃 시간)	프로젝터가 네트워크 연결을 자동적으로 해제할 때까지의 시간 간격을 분 단위로 설정합니다. (1 부터 65535분 까지). 설정값이 “0” 인 경우, 자동 로그 아웃 시간은 설정되지 않습니다.
Data Port (데이터 포트)	프로젝터의 데이터를 교환할 때 사용되는 TCP 포트 번호 설정 (1025에서 65535 까지).
Search Port (포트 검색)	프로젝터를 검색할 때 사용하는 포트 번호를 설정 (1025에서 65535 까지).

“Apply” (적용) 버튼을 클릭한 다음, 설정값이 나타납니다. 값이 올바르게 설정되었는지 확인하고 나서, “Confirm” (확인) 버튼을 클릭합니다.

주

- 항목을 설정한 후, 10 초를 기다리고 다시 접속합니다.
- 프로젝트명은 12 문자까지 사용할 수 있습니다.
- 아래의 문자를 입력할 수 있습니다:
A-Z, 0-9, -, _, (,), 공란
(“a-z” 를 입력하면, 자동적으로 “A-Z” 로 변환됩니다.)

오류 발생시 메일을 보내기 위한 설정 (Mail - Originator Settings)

Mail - Originator Setting

SMTP Server	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator E-mail Address	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator Name	<input type="text"/> (MAX 64 characters)

이 화면에서는 프로젝터의 오류가 발생했을 경우 보고 메일을 보내기 위한 설정을 합니다.

항목	설정 예 / 설명
SMTP Server (SMTP 서버)	메일 전송을 위한 SMTP 서버 주소를 설정합니다. 예 1: 192.168.150.253 예 2: smtp123.sharp.co.jp *도메인명을 사용할 경우, DNS 서버의 설정을 합니다.
Originator E-mail Address (송신자 이메일 주소)	프로젝터의 메일 주소를 설정합니다. 여기서 설정한 주소는 송신자 이메일 주소가 됩니다.
Originator Name (송신자명)	송신자의 이름을 설정합니다. 여기서 설정한 이름은 오류가 발생했을 경우 송신되는 메일의 “Originator Name” 란에 표시됩니다.

주

- “SMTP Server” (SMTP 서버), “Originator E-mail Address” (송신자 이메일 주소) 및 “Originator Name” (송신자명)은 64개의 문자까지 입력할 수 있습니다.
- 아래의 문자를 입력할 수 있습니다:
SMTP 서버 및 송신자 이메일 주소: a-z, A-Z, 0-9, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _, `; ,, @, `.
(“@” 는 한번만 입력할 수 있습니다.)
송신자명: a-z, A-Z, 0-9, -, _, (,), 공란
- 13 페이지와 14페이지의 “3. 프로젝트 네트워크 환경 설정하기” 에서 설정이 올바르게 되지 않을 경우, 이메일은 송신되지 않습니다.

오류 발생시 메일을 보낼 오류 항목 및 수신 주소의 설정 (Mail - Recipient Settings)

Mail - Recipient Settings

Recipient Addresses	E-mail Address (MAX 64 characters)	Error Mail				Test
		Lamp	Temp	Fan	Cover	
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test

Apply

Refresh

이 화면에서는 프로젝터의 오류 항목의 오류가 발생했을 경우 보고 메일을 보내기 위한 목적지의 설정을 합니다.

항목	설명
E-mail Address (이메일 주소)	오류를 알리는 메일을 보낼 주소를 설정합니다. 다섯개의 주소를 설정할 수 있습니다.
Error Mail (Lamp, Temp, Fan, Cover) (오류 메일 (램프 온도, 팬, 커버))	확인란을 선택한 오류 항목의 오류 메일이 전송됩니다.
Test (시험)	시험 메일을 전송합니다. 메일 전송의 설정이 올바르게 이루어졌는지 확인할 수 있습니다.



- 이메일 주소는 64 문자까지 입력할 수 있습니다.
- 아래의 문자를 입력할 수 있습니다:
a-z, A-Z, 0-9, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _ , ' , : , @ , ` (“@” 는 한번만 입력할 수 있습니다.)
- 오류 항목에 관한 자세한 내용은 프로젝터 조작 설명서를 참조하십시오.

에러가 발생했을 경우 표시되는 설정 에러 항목 및 URL (Service & Support - Access URL)

Service & Support - Access URL Registration

Access URL	(MAX 64 characters)	Condition				Test
		Always	Lamp	Temp	Fan Cover	
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test

Apply

Refresh

이 화면에서 프로젝터의 에러가 발생했을 경우에 표시되는 URL 및 에러 항목을 설정할 수 있습니다.

항목	설명
Access URL (URL 접속)	에러가 발생했을 경우 표시되는 URL을 설정합니다. 다섯개의 주소를 설정할 수 있습니다.
Condition (Always, Lamp, Temp, Fan, Cover) (상태 (상시, 램프, 온도, 팬, 커버))	URL은 체크박스를 선택한 에러가 발생했을 경우에 표시됩니다.
Test(시험)	설정 URL 사이트가 시험표시됩니다. URL 사이트가 올바르게 표시되는지 확인할 수 있습니다.

에러가 발생했을 경우의 표시 예

Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XXXXXXXXXXXXXX
Power	STANDBY
Condition	The cooling fan is not operating.
	Access URL 1 http://www.sharp-world.com/projector/
Lamp Timer	1hour(s) 15minute(s)
Lamp Life	99%
Input	----
Signal Info	----
Serial Number	1234567

Refresh

RS-232C 또는 텔넷을 사용하여 프로젝터 설정하기

RS-232C 또는 텔넷을 사용하여 프로젝터를 컴퓨터에 연결하고, 컴퓨터의 SETUP MENU (설정 메뉴)를 열어 프로젝터의 여러가지 설정을 합니다.

RS-232C를 사용하여 연결하는 경우

1 일반 용도의 단자 에뮬레이터를 기동합니다.

2 단자 에뮬레이터의 RS-232C 포트를 다음과 같이 설정합니다.

Baud Rate (보오율): 9600 bps*
Data Length (데이터 거리): 8 bit(비트)
Parity Bit (패리티 비트): None(없음)
Stop Bit (정지 비트): 1 bit(비트)
Flow Control (흐름 제어): None(없음)

* 이것은 공장 출하시 초기화 설정입니다. 프로젝터의 보오율값이 변경되었다면, 이 보오율은 프로젝터의 변경값에 따라 변화합니다.

3 “PJS11234” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

4 “OK” 이 표시됩니다.
“PJS25678” 을 입력하고 10초 이내에 “Enter” 키를 누릅니다.

5 “User Name:” (사용자명)이 표시됩니다. 사용자명을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
• 사용자명이 설정되지 않은 경우에는 “Enter” 키만 누릅니다.

6 “Password:” (비밀번호)가 표시됩니다. 비밀번호를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
• 비밀번호가 설정되지 않은 경우에는 “Enter” 키만 누릅니다.

7 “setup” (설정)을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
• SETUP MENU 가 표시됩니다.

▼SETUP MENU

-----SETUP MENU-----		
[1]IP Address	[2]Subnet Mask	[3]Default Gateway
[4]User Name	[5>Password	
[6]RS-232C Baud Rate	[7]Projector Name	[8]DHCP Client
[A]Advanced Setup		[D]Disconnect All
[V]View All Setting	[S]Save & Quit	[Q]Quit Unchanged

setup>



- 주**
- 사용자명 및 비밀번호는 공장 출하시 초기화 설정에는 설정되어 있지 않습니다.
 - 사용자명 또는 비밀번호가 세 번이상 올바르게 입력되지 않으면, SETUP MENU 가 종료됩니다.

텔넷을 사용하여 연결하는 경우

1 Windows® 데스크탑에서 “Start” (시작)을 클릭하고 “Run” (실행)을 선택합니다.

2 열린 텍스트상자에 “telnet 192.168.150.2” 를 입력합니다. (프로젝터의 IP address (IP 주소)가 192.168.150.2 인 경우)

3 “OK” 버튼을 클릭합니다.

4 “User Name:” (사용자명)이 표시됩니다. 사용자명을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

- 사용자명이 설정되지 않은 경우에는 “Enter” 키만 누릅니다.

5 “Password:” (비밀번호)가 표시됩니다. 비밀번호를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

- 비밀번호가 설정되지 않은 경우에는 “Enter” 키만 누릅니다.

6 “setup” (설정)을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

- SETUP MENU 가 표시됩니다.

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name      [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>
```



주

- IP address (IP 주소)를 변경한 경우에는, 2 단계에서 새로운 IP 주소를 반드시 입력하십시오.
- 사용자명 및 비밀번호는 공장 출하시 초기화 설정에는 설정되어 있지 않습니다.
- 사용자명 또는 비밀번호가 4또는 5 단계에서 세 번이상 올바르게 입력되지 않으면, “SETUP MENU” 가 종료됩니다.

SETUP MENU (설정 메뉴) (주 메뉴)

▼SETUP MENU

-----SETUP MENU-----		
[1]IP Address	[2]Subnet Mask	[3]Default Gateway
[4]User Name	[5>Password	
[6]RS-232C Baud Rate	[7]Projector Name	[8]DHCP Client
[A]Advanced Setup		[D]Disconnect All
[V]View All Setting	[S]Save & Quit	[Q]Quit Unchanged

setup>

- [1]IP Address (IP 주소)
IP 주소 설정 (25페이지)
- [2]Subnet Mask (서브넷 마스크)
서브넷 마스크 설정 (25페이지)
- [3]Default Gateway (게이트웨이 초기값)
게이트웨이 초기값 설정 (25페이지)
- [4]User Name (사용자명)
(공장 출하시 초기화 설정: 필요 없음)
보안 보호를 위한 사용자명의 설정 (25페이지)
- [5>Password (비밀번호)
(공장 출하시 초기화 설정: 필요 없음)
보안 보호를 위한 비밀번호의 설정 (26페이지)
- [6]RS-232C Baud Rate (RS-232C 보오율)
(공장 출하시 초기화 설정: 9600 bps)
RS-232C 단자의 보오율 설정 (26페이지)
- [7]Projector Name (프로젝터명)
프로젝터명을 지정할 수 있습니다. (26페이지)
- [8]DHCP Client (DHCP 클라이언트)
DHCP Client (DHCP 클라이언트) 설정. (26페이지)
- [A]Advanced Setup (고급 설정)
ADVANCED SETUP MENU로 들어갑니다 (27페이지)
- [D]Disconnect All (모든 연결 해제)
모든 연결을 해제합니다. (27페이지)
- [V]View All Setting (모든 설정 열람)
모든 설정값을 표시합니다. (23페이지)
ADVANCED SETUP MENU로도 설정할 수 있습니다.
- [S]Save & Quit (저장 및 종료)
설정값을 저장하고 메뉴를 종료합니다. (24페이지)
- [Q]Quit Unchanged (저장하지 않고 종료)
설정값을 저장하지 않고 메뉴를 종료합니다. (24페이지)



• 프로젝터에서 “DHCP Client” (DHCP 클라이언트)를 “OFF” 로 설정한 경우:
IP address: 192.168.150.2
Subnet mask: 255.255.255.0
Default gateway: 0.0.0.0

ADVANCED SETUP MENU (고급 설정 메뉴)

▼ADVANCED SETUP MENU

***** ADVANCED SETUP MENU *****		
[1]Auto Logout Time	[2]Data Port	
[5]Network Ping Test		
[6]Accept IP Addr(1)	[7]Accept IP Addr(2)	[8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr	[0]Search Port	

[!]Restore Default Setting
[Q]Return to Main Menu

advanced>

- [1]Auto Logout Time (자동 로그아웃 시간)
(공장 출하시 초기화 설정: 5 분)
네트워크 연결을 자동적으로 해제할 때까지의 시간을 설정. (27페이지)
- [2]Data Port (데이터 포트) (공장 출하시 초기화 설정: 10002)
프로젝터의 데이터를 교환할 때 사용되는 TCP 포트 번호 설정. (27페이지)
- [5]Network Ping Test (네트워크-핑 검사)
프로젝터와 컴퓨터의 네트워크 연결을 확인하여 정상적으로 작동하고 있는지 확인할 수 있습니다. (28페이지)
- [6]Accept IP Addr(1) (허용 IP 주소 (1))
- [7]Accept IP Addr(2) (허용 IP 주소 (2))
- [8]Accept IP Addr(3) (허용 IP 주소 (3))
- [9]Accept All IP Addr (모든 IP 주소 허용)
(공장 출하시 초기화 설정: 모두 허용)
보안 수준을 높이기 위해서, 프로젝터에 연결할 수 있는 세가지 IP 주소를 설정할 수 있습니다. 설정된 IP 주소는 [9]Accept All IP Addr (모든 IP 주소 허용)에서 삭제할 수 있습니다. (28페이지)
- [0]Search Port (검색용 포트)
(공장 출하시 초기화 설정: 5006)
프로젝터를 찾을 때 사용하는 포트 번호를 설정합니다. (29페이지)
- [!]Restore Default Setting (초기 설정 복원)
메뉴를 사용하여 설정할 수 있는 모든 설정값을 초기 상태로 되돌립니다. (29페이지)
- [Q]Return to Main Menu (주 메뉴로 이동)
주 SETUP MENU로 돌아갑니다. (29페이지)

RS-232C 또는 텔넷을 사용하여 프로젝터 설정하기

SETUP MENU (설정 메뉴)에서 선택된 항목의 번호 및 기호를 입력합니다. 설정시에는 상세한 설정값을 입력합니다. 설정은 각 항목을 한번에 한번씩 수행하며, 마지막에 저장합니다.

자세한 설정 내용 열람 ([V]View All Setting)

▼SETUP MENU

```

-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name      [5>Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>v
-----
Model Name       : XX-XXXX
Projector Name   : XX-XXXX
MAC Address      : XX:XX:XX:XX:XX:XX
DHCP Client      : Disable
IP Address       : 192.168.150.2
Subnet Mask      : 255.255.255.0
Default Gateway  : Not Used
RS-232 Baud Rate : 9600 bps
Password         : Not Required
***** (Advanced Status) *****
Data Port        : 10002
Accept IP Address : Accept All
Auto Logout Time : 5 minutes
Search Port      : 5006
    
```

- ① “v” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
모든 설정값이 표시됩니다 (*).

설정 항목

예: IP 주소를 설정할 때 (192.168.150.2 에서 192.168.150.3 로 변경하는 경우)

▼SETUP MENU

```

-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name      [5>Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>1
-----
IP Address       : 192.168.150.2
Please Enter     : 192.168.150.3
(change)        -> 192.168.150.3

-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name      [5>Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>v
-----
Model Name       : XX-XXXX
Projector Name   : XX-XXXX
MAC Address      : XX:XX:XX:XX:XX:XX
DHCP Client      : Disable
IP Address       : 192.168.150.3
Subnet Mask      : 255.255.255.0
Default Gateway  : Not Used
RS-232C Baud Rate : 9600 bps
Password         : Not Required
***** (Advanced Status) *****
Data Port        : 10002
Accept IP Address : Accept All
Auto Logout Time : 5 minutes
Search Port      : 5006
    
```

- ① “1” (설정할 항목의 번호)을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
현재의 IP 주소를 표시합니다 (*1).
- ② 설정할 IP 주소를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
변경된 IP 주소가 표시됩니다 (*2).
- ③ 자세한 설정 목록을 확인하려면, “v” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
IP 주소가 변경되어 있습니다(*3).



주

- 자세한 설정 목록의 확인이 빠져있습니다.
- 설정의 내용들은 저장하지 않으면 유효하지 않습니다. (24페이지)
- 만약 올바르지 않은 숫자가 입력되지 않으면 오류메세지(“Parameter Error!”) (파라미터 오류!)가 표시됩니다.

RS-232C 또는 텔넷을 사용하여 프로젝터 설정하기

설정의 저장 및 종료 ([S]Save & Quit)

설정값을 저장하고 메뉴를 종료합니다.

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name      [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit  [Q]Quit Unchanged

setup>s
All Connection will be disconnect.
Continue(y/n)? y
Apply New setting...Done.
```

- ① “s” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② “y” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

설정을 저장하지 않고 종료 ([Q]Quit Unchanged)

설정값을 저장하지 않고 메뉴를 종료합니다.

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name      [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit  [Q]Quit Unchanged

setup>q
Quit Without Saving(y/n)? y
Setting Unchanged.
```

- ① “q” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② “y” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

각각의 항목에 대한 설정 순서를 설명합니다. 기본 순서에 관해서는 23 페이지의 “설정 항목”을 참조하십시오.

IP 주소 설정 ([1]IP Address)

IP 주소를 설정합니다.

```

setup>1
IP Address      :192.168.150.2
Please Enter    :192.168.150.3
(change)  ->  192.168.150.3
    
```

- ① “1” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 설정할 값의 숫자를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
변경후의 IP 주소가 표시됩니다 (*).

서브넷 마스크 설정 ([2]Subnet Mask)

서브넷 마스크를 설정합니다.

```

setup>2
Subnet Mask    :255.255.255.0
Please Enter    :255.0.0.0
(change)  ->  255.0.0.0
    
```

- ① “2” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 설정할 값의 숫자를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
변경후의 IP 주소가 표시됩니다 (*).

게이트웨이 초기값 설정 ([3]Default Gateway)

게이트웨이의 초기값을 설정합니다.

```

setup>3
note: "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
Gateway Address :0.0.0.0
Please Enter     :192.168.150.1
(change)  ->  192.168.150.1
    
```

- ① “3” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 설정할 값의 숫자를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
변경후의 IP 주소가 표시됩니다 (*).



만약 프로젝터의 IP 주소, 서브넷 마스크 또는 게이트웨이 설정값을 텔넷을 경유하여 변경한 경우, 컴퓨터의 네트워크 설정에 따라 컴퓨터가 프로젝터와 연결되지 못할 수 있습니다.

사용자명 설정 ([4]User Name)

사용자명을 사용하여 보안을 보호합니다.

```

Setup>4
User Name      :
Please Enter    :XX-XXXX
(change)  ->  XX-XXXX
    
```

- ① “4” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 사용자명 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
설정된 사용자명이 표시됩니다 (*).



사용자명은 8문자까지 사용할 수 있습니다.
아래의 문자를 입력할 수 있습니다:
a-z, A-Z, 0-9, -, _
초기 상태에서는 사용자명이 설정되어 있지 않습니다.

RS-232C 또는 텔넷을 사용하여 프로젝터 설정하기

비밀번호 설정 ([5]Password)

비밀번호를 사용하여 보안을 보호합니다.

```
setup>5 ①
Password :
(Please Enter : sharppj) ②
(change) -> sharppj *
```

- ① “5” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 비밀번호를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
설정된 비밀번호가 표시됩니다 (*).



주

- 비밀번호는 8문자까지 사용할 수 있습니다.
- 아래의 문자를 입력할 수 있습니다:
a-z, A-Z, 0-9, -, _, (), 공란
- 초기 상태에서는 비밀번호가 설정되어 있지 않습니다.

RS-232C 보오율 설정 ([6]RS-232C Baud Rate)

RS-232C 단자용 보오율의 설정.

```
setup>6 ①
0 ... 9600 bps
2 ... 115200 bps
(Baud Rate Select[0, 2] :2) ②
RS-232C Baud Rate : 115200 bps *
```

- ① “6” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 숫자 0 또는 2을 선택하여 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
설정된 보오율이 표시됩니다 (*).



주

- 프로젝터의 보오율을 사용하는 컴퓨터의 값과 동일하게 설정합니다.

프로젝터명 설정 ([7]Projector Name)

프로젝터명을 지정할 수 있습니다.

```
setup>7 ①
Projector Name : XX-XXXX
(Please Enter : MY XX-XXXX) ②
(change) -> MY XX-XXXX *
```

- ① “7” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 프로젝터명을 입력합니다.
설정된 프로젝터명이 표시됩니다 (*).



주

- 프로젝터명은 12문자까지 사용할 수 있습니다.
- 아래의 문자를 입력할 수 있습니다:
A-Z, 0-9, -, _, (), 공란
(“a-z” 를 입력하면, 자동적으로 “A-Z” 로 변환됩니다.)
- RS-232C의 “PJN0”, “PJN1”, “PJN2”, “PJN3” 명령을 사용하여 확인 또는 설정할 수 있는 이름과 동일합니다.

DHCP 클라이언트 설정 ([8]DHCP Client)

DHCP 클라이언트를 “Enable” 또는 “Disable” 로 설정하기.

예: DHCP 클라이언트를 “Enable” 으로 설정하는 경우

```
setup>8 ①
note: It sets DHCP Client.
0 ... Disable
1 ... Enable
(DHCP Select[0-1] : 1) ②
DHCP Client : Enable

Success get data from DHCP server.
[MAC Address ] : [XX:XX:XX:XX:XX:XX]
[IP Address ] : [192.168.150.2]
[Subnet Mask ] : [255.255.255.0]
[Default Gateway ] : [0.0.0.0]
[DHCP IP Address] : [192.168.150.1] *
```

- ① “8” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② “1” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
획득값을 표시 (*).

모든 연결 해제 ([D]Disconnect All)

프로젝터에 의해 현재 인식되고 있는 모든 TCP/IP 연결을 해제할 수 있습니다. 어떠한 문제로 인해 COM 리다이렉트 포트가 작동중의 상태로 고정되었을 경우에도, 해제 기능을 사용하여 강제로 대기 상태가 되도록 할 수 있습니다.

```

setup>d
Disconnect All Connections(y/n)?y
Now Disconnecting...
    
```

- ① “d” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② “y” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.



• 모든 연결을 해제했을 경우, 네트워크를 경유한 연결은 강제적으로 종료됩니다.

ADVANCED SETUP MENU (고급 설정 메뉴) 들어가기 ([A]Advanced Setup)

ADVANCED SETUP MENU (고급 설정 메뉴)로 들어갑니다.

```

setup>a
***** ADVANCED SETUP MENU *****
[1]Auto Logout Time   [2]Data Port
[5]Network Ping Test
[6]Accept IP Addr(1)  [7]Accept IP Addr(2)  [8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr [0]Search Port

[!]Restore Default Setting
[Q]Return to Main Menu

advanced>
    
```

- ① “a” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

자동 로그아웃 시간 설정 (ADVANCED[1]Auto Logout Time)

일정 시간내에 아무런 입력이 없을 경우, 프로젝터는 자동 로그아웃 기능을 사용하여 자동적으로 네트워크 연결을 해제합니다. 프로젝터가 자동적으로 연결을 해제할 때까지의 시간을 분 단위로 지정할 수 있습니다. (1에서 65535 분까지)

```

advanced>1
Valid range      : 0 to 65535 (minute)
note: if you enter "0", auto logout function will be disable.
Auto Logout Time : 5
Please Enter      :15
(change)         -> 15
    
```

- ① “1” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 숫자값을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다. 설정된 숫자값이 표시됩니다(*).



• 설정값이 0 인 경우, 자동 로그아웃 기능은 무효가 됩니다.
• 만약 올바르지 않은 숫자가 입력되었을 경우 오류 메시지(“Parameter Error!” (파라미터 오류!))가 표시되며 화면은 “ADVANCED SETUP MENU” (고급 설정 메뉴)로 돌아갑니다.

데이터 포트 설정 (ADVANCED[2] Data Port)

TCP 포트의 숫자를 설정합니다. 설정할 수 있는 범위는 1025 에서 65535 까지입니다.

```

advanced>2
Valid range      :1025 to 65535
Data Port        :10002
Please Enter      :10005
(change)         -> 10005
    
```

- ① “2” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 숫자값을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다. 설정된 숫자값이 표시됩니다 (*).



• 필요에 따라 설정합니다. 보통의 경우 공장 출하시 초기화 설정을 사용하십시오.

네트워크 핑 검사하기 (ADVANCED[5]Network Ping Test)

프로젝터와 컴퓨터등과의 네트워크 연결이 정상적으로 작동하고 있는지 확인할 수 있습니다.

```

advanced>5
Ping dest IP addr :192.168.150.1
Please Enter :192.168.150.152
(change) -> 192.168.150.152 *1
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 1, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 2, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 3, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 4, time = 0 ms
    
```

- ① “5” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 검사할 장치의 IP 주소를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
입력된 IP 주소를 표시 (*1).
검사 결과를 표시 (*2).

주

- IP 주소를 입력하지 않고 “Enter” 키를 눌렀을 경우 이전에 사용한 연결 대상의 IP 주소가 입력됩니다.
- 연결에 실패했을 경우, 재시도를 하고 5초후에 “Error: No answer” (오류: 응답 없음) 이 표시됩니다. 이러한 경우 프로젝터 및 컴퓨터의 설정을 확인하고, 네트워크 관리자와 상의 하시기 바랍니다.

허용 IP 주소 설정 (ADVANCED[6]Accept IP Addr(1)-[8]Accept IP Addr(3))

미리 정해놓은 IP 주소만을 연결하도록 하여 프로젝터의 보안 수준을 높일 수 있습니다. 프로젝터에 연결가능한 세가지 IP 주소를 설정할 수 있습니다.

```

advanced>6
Accept IP Addr(1) :0.0.0.0
Please Enter :192.168.150.152
(change) -> 192.168.150.152 *
    
```

- ① “6” , “7” , “8” 을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 숫자값을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
설정된 숫자값이 표시됩니다 (*).

주

- 현재 설정된 허용 IP 주소를 사용하지 않으려면, “0.0.0.0” 을 입력합니다.
- 만약 한개 이상의 허용 IP 주소가 설정되어 있는 경우, 설정되지 않은 IP 주소로부터는 접속할 수 없습니다. [9]Accept All IP Addr (모든 IP 주소 허용)을 사용하여 삭제할 수 있습니다.

모든 IP 주소 허용 (ADVANCED[9]Accept All IP Addr)

“Accept IP Addr” (허용 IP 주소)로 설정된 IP 주소를 제거합니다.

```

advanced>9
Accept All IP Addresses(y/n)? y
    
```

- ① “9” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② “y” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.

주

- “y” 가 입력되었을 때 허용 IP 주소(1) - (3) 의 값은 “0.0.0.0” 으로 초기화됩니다.
- “n” 를 누르면, 설정이 변경됩니다.

검색 포트 설정 (ADVANCED[0] Search Port)

네트워크로 프로젝터를 검색할 때 사용되는 TCP 포트 번호 설정합니다.

```

(advanced>0) ①
Please Enter Port Number for Search from Computer.
Valid range      : 1025 to 65535
Search Port      : 5006
Please Enter      : 5004 ②
(change)         --> 5004 *
    
```

- ① “0” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② 숫자값을 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다. 설정된 숫자값이 표시됩니다 (*).



주

- 필요에 따라 설정합니다. 보통의 경우 공장 출하시 초기화 설정을 사용하십시오.

초기 설정으로 복원 (ADVANCED[!]Restore Default Setting)

메뉴를 사용하여 모든 설정 값을 초기 상태로 되돌립니다.

```

(advanced>!) ①
Restore All Setting to Default(y/n)? y ②
— User Setting Initialized —
    
```

- ① “!” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.
- ② “y” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다.



주

- 만약 프로젝터의 IP 주소, 서브넷 마스크 또는 게이트웨이 설정값을 텔넷을 경우하여 초기값으로 되돌린 경우, 컴퓨터의 네트워크 설정에 따라 컴퓨터가 프로젝터와 연결되지 못할 수 있습니다.

주 메뉴로 이동 (ADVANCED[Q]Return to Main Menu)

주 SETUP MENU (설정 메뉴)로 되돌아갑니다.

```

(advanced>q) ①
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask   [3]Default Gateway
[4]User Name      [5>Password      [6]RS-232C Baud Rate
[7]Projector Name [8]DHCP Client
[A]Advanced Setup [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit   [Q]Quit Unchanged

setup>
    
```

- ① “q” 를 입력하고 “Enter” 키를 누릅니다. SETUP MENU 로 되돌아갑니다.

LAN을 통해서 프로젝터의 램프타이머 재설정하기

프로젝터가 네트워크에 연결된 경우에는 HyperTerminal 또는 유사한 통신 프로그램을 사용해 커맨드를 송신해서 램프타이머를 재설정할 수 있습니다. 아래의 예는 운영체제로 Windows® XP를 사용합니다.

1 “Start” (시작)- “All Programs” (모든 프로그램)- “Accessories” (액세서리)- “Communications” (통신)- “HyperTerminal” 을 클릭합니다.

- HyperTerminal이 설치되지 않은 경우에는 컴퓨터의 사용설명서를 참조하십시오.
- 컴퓨터의 설정에 따라서는 영역 코드와 기타 상세사항을 입력할 필요가 있을 수도 있습니다. 필요에 따라 정보를 입력하십시오.

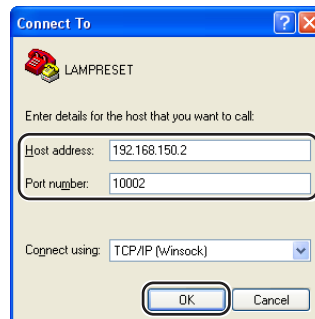
2 “Name” (이름) 영역에 이름을 입력하고 “OK” 를 클릭합니다.



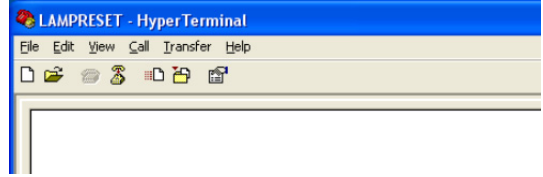
3 영역 코드를 입력할 필요가 있을 때에는 “Area code” (영역 코드) 영역에서 입력하십시오. “Connect using” (접속 방법) 드롭 다운 메뉴로부터 “TCP/IP (Winsock)” 를 선택하고 “OK” 를 클릭하십시오.



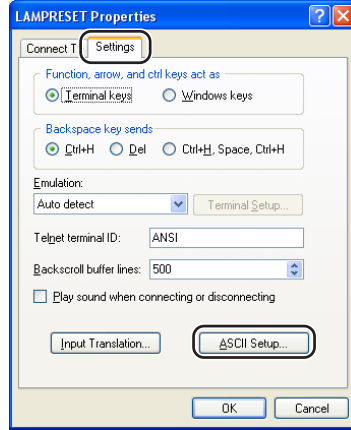
4 “Host address” (호스트 어드레스) 영역에 프로젝터의 IP 주소를 입력하고(프로젝터의 “네트워크” 메뉴의 “TCP/IP” 참조), “Port number” (포트 넘버) 영역에서 프로젝터의 데이터 포트를 입력하고(“10002” 는 공장출하시의 초기설정입니다) “OK” 를 클릭합니다.



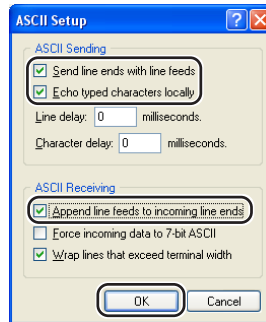
5 “File” (파일) 메뉴의 “Properties” (속성)를 클릭합니다.



6 “Settings” (설정) 탭을 클릭한 후 “ASCII Setup” (ASCII 설정)을 클릭합니다.



7 “Send line ends with line feeds” (행말에 개행 문자를 송신한다), “Echo typed characters locally” (로컬 에코한다)와 “Append line feeds to incoming line ends” (행말에 개행 문자를 부가한다) 옆의 체크 박스를 선택하고 “OK”를 클릭합니다.

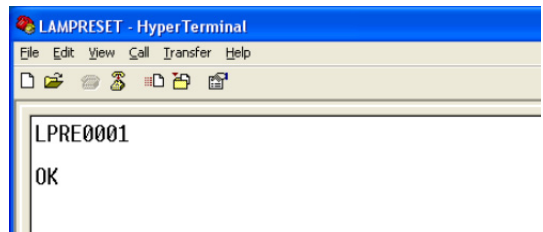


- LAMPRESET 속성창이 나타나면 “OK” 를 클릭합니다.

8 프로젝터에 사용자명과/또는 비밀번호가 설정된 경우에는 사용자명과 비밀번호를 입력하십시오.

9 램프 재설정 커맨드 “LPRE0001” 을 송신합니다.

- 이 커맨드는 프로젝터가 스탠바이 모드일 때에만 송신할 수 있습니다.
- “OK” 를 수신한 경우, 램프가 성공적으로 재설정된 것을 나타냅니다.



10 HyperTerminal을 닫습니다.

프로젝터와 통신할 수 없음

시리얼 연결을 사용하여 프로젝터와 연결하는 경우

- ▶ 프로젝터와 컴퓨터의 RS-232C 또는 상용 제품의 컨트롤러의 단자가 올바르게 연결되어 있는가 확인하십시오.
- ▶ RS-232C 케이블이 크로스오버 케이블인지 확인하십시오.
- ▶ 프로젝터의 RS-232C 포트의 설정이 상용 제품 컨트롤러의 설정과 일치하는지 확인하십시오.

네트워크 (LAN) 연결을 사용하여 프로젝터를 컴퓨터에 연결할 경우

- ▶ 케이블의 커넥터가 프로젝터의 LAN 단자에 올바르게 접속되어 있는지 확인하십시오.
- ▶ 케이블이 컴퓨터 또는 허브와 같은 네트워크 장치의 LAN 포트에 올바르게 접속되어 있는지 확인하십시오.
- ▶ LAN 케이블이 5번 카테고리 케이블인지 확인하십시오.
- ▶ 프로젝터를 컴퓨터에 직접 연결한 경우 LAN 케이블이 크로스오버 케이블인지 확인하십시오.
- ▶ 프로젝터를 허브와 같은 네트워크 장치와 연결한 경우 LAN 케이블이 스트레이트 스루 케이블인지 확인하십시오.
- ▶ 프로젝터와 컴퓨터 사이에 위치하는 허브와 같은 네트워크 장치의 전원이 켜져 있는지 확인하십시오.

컴퓨터 및 프로젝터의 네트워크 설정을 확인

- ▶ 다음과 같이 프로젝터의 네트워크 설정을 확인합니다.
 - IP 주소
프로젝터의 IP 주소가 네트워크상에서 중복되어 있는지 확인하십시오.
 - 서브넷 마스크
프로젝터의 게이트웨이 설정이 “0.0.0.0” (사용하지 않음)으로 되어 있는 경우나, ANLS1의 게이트웨이 설정과 컴퓨터의 게이트웨이 초기값 설정이 동일한 경우:
 - 프로젝터와 컴퓨터의 서브넷 마스크는 동일해야 합니다.
 - 프로젝터와 컴퓨터의 서브넷 마스크에 표시된 IP 주소는 동일해야 합니다.(예)
IP 주소가 “192.168.150.2” 이고 ANLS1의 서브넷 마스크가 “255.255.255.0” 인 경우, 컴퓨터의 IP 주소는 “192.168.150.X” (X=3-254) 이고 서브넷 마스크는 “255.255.255.0” 이 되도록 하십시오.
 - 게이트웨이
프로젝터의 게이트웨이 설정이 “0.0.0.0” (사용하지 않음)으로 되어 있는 경우나, ANLS1의 게이트웨이 설정과 컴퓨터의 게이트웨이 초기값 설정이 동일한 경우:
 - 프로젝터와 컴퓨터의 서브넷은 동일해야 합니다.
 - 프로젝터와 컴퓨터의 서브넷 마스크에 표시된 IP 주소는 동일해야 합니다.(예)
IP 주소가 “192.168.150.2” 이고 ANLS1의 서브넷 마스크가 “255.255.255.0” 인 경우, 컴퓨터의 IP 주소는 “192.168.150.X” (X=3-254) 이고 서브넷 마스크는 “255.255.255.0” 이 되도록 하십시오.



- 프로젝터에서 “DHCP Client” (DHCP 클라이언트)를 “OFF” 로 설정한 경우:
IP address (IP 주소) : 192.168.150.2
Subnet mask (서브넷 마스크) : 255.255.255.0
Gateway address (게이트웨이 주소) : 0.0.0.0 (사용하지 않음)
- 프로젝터의 네트워크 설정은 13페이지를 참조하십시오.

- ◀ 컴퓨터의 네트워크 설정을 확인하려면 다음의 순서를 따르십시오.
1. 명령 프롬프트를 엽니다. (MS-DOS Prompt (명령 프롬프트)).
 - Windows® 98 또는 98SE의 경우: “START” (시작) → “Programs” (프로그램) → “MS-DOS Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 - Windows® Me의 경우: “START” (시작) → “Programs” (프로그램) → “Accessories” (악세서리) → “MS-DOS Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 - Windows® 2000의 경우: “START” (시작) → “Programs” (프로그램) → “Accessories” (악세서리) → “Command Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 - Windows® XP의 경우: “START” (시작) → “All Programs” (모든 프로그램) → “Accessories” (악세서리) → “Command Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 2. 명령 프롬프트 (MS-DOS Prompt)(명령 프롬프트)를 기동한 다음 “ipconfig” 명령을 입력하고, “Enter” 키를 누릅니다.



주

- 컴퓨터의 네트워크 설정을 하고 나서도 연결되지 않을 수 있습니다. 이러한 경우, 컴퓨터를 재기동 하십시오.

C:\>ipconfig

```

C:\>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Local Area Connection:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IP Address . . . . .               : 192.168.150.203
    Subnet Mask . . . . .              : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . .          : 192.168.150.1

C:\>_
    
```



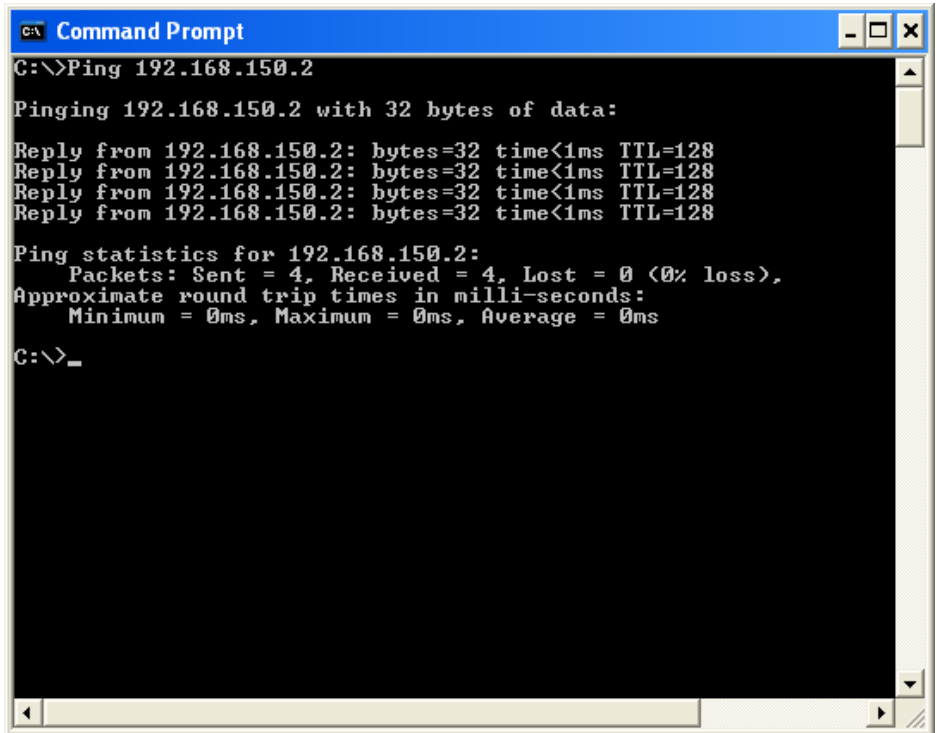
주

- “ipconfig” 의 사용 예
 - C:\>ipconfig /? “ipconfig.exe” 의 사용 방법.
 - C:\>ipconfig 설정된 IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이 초기값을 표시합니다.
 - C:\>ipconfig /all TCP/IP와 관련된 모든 설정정보를 표시합니다.

3. Windows® 화면으로 되돌아 가려면, “exit” 를 입력하고 “Enter” 키를 누르십시오.

문제해결

- ◀ “PING” 명령을 사용하여 “TCP/IP” 프로토콜이 올바르게 작동하고 있는지 확인하십시오. 또한 IP 주소가 설정되어 있는지 확인하십시오.
1. 명령 프롬프트를 엽니다. (MS-DOS Prompt (명령 프롬프트))
 - Windows® 98 또는 98SE의 경우: “START” (시작) → “Programs” (프로그램) → “MS-DOS Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 - Windows® Me의 경우: “START” (시작) → “Programs” (프로그램) → “Accessories” (악세서리) → “MS-DOS Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 - Windows® 2000의 경우: “START” (시작) → “Programs” (프로그램) → “Accessories” (악세서리) → “Command Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 - Windows® XP의 경우: “START” (시작) → “All Programs” (모든 프로그램) → “Accessories” (악세서리) → “Command Prompt” (명령 프롬프트)의 순서로 클릭합니다.
 2. 명령 프롬프트 (MS-DOS Prompt)(명령 프롬프트)를 기동한 다음 “PING” 명령을 입력합니다.
입력 예 C:\>Ping XXX.XXX.XXX.XXX
“XXX.XXX.XXX.XXX”에는 프로세서와 같이 연결할 IP 주소를 입력합니다.
 3. 정상적으로 연결되어 있는 경우, 다음과 같은 표시가 나타납니다.
(OS 종류에 따라 화면은 조금씩 다를 수 있습니다)
<예> 연결된 IP 주소가 “192.168.150.2” 일 경우



```
C:\>Ping 192.168.150.2

Pinging 192.168.150.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.150.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>_
```

4. 명령이 송신되지 않은 경우, “Request time out”가 표시됩니다.
네트워크 설정을 다시 확인하십시오.
통신이 올바르게 이루어지지 않을 경우, 네트워크 관리자와 상의하시기 바랍니다.
5. Windows® 화면으로 되돌아 가려면, “exit”를 입력하고 “Enter” 키를 누르십시오.

사용자명 또는 비밀번호를 잊어버려서 연결할 수 없을 경우

- ◀ 설정을 초기화합니다. (프로젝터 조작 설명서의 51페이지를 참조하십시오.)
- ◀ 초기화 후 다시 설정해 주십시오.