



## **IMPORTANTE**

- Para ajudá-lo a notificar a perda ou roubo do seu projetor, anote o Modelo e Número de Série, localizado na base do projetor, e guarde esta informação.
- Antes de desfazer-se da embalagem (reciclável), verifique com cuidado o conteúdo da mesma, a fim de se assegurar que você recebeu todos os itens acessórios, conforme descrito em “Acessórios fornecidos”, na página **10**.

**Modelo.:**

**N° de Série:**

**SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.**

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

**DANGER:**

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

**WARNING:**

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

**IMPORTANT:**

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Spanish, Italian, Dutch, Swedish, Portuguese, Chinese and Korean. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch, Portugiesisch, Chinesisch und Koreanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais, suédois, portugais, chinois et coréen. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, español, italiano, holandés, sueco, portugués, chino y coreano. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, svedese, portoghese, cinese e coreano. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Zweeds, Portugees, Chinees en Koreaans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, spanska, italienska, holländska, svenska, portugisiska, kinesiska och koreanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Espanhol, Italiano, Holandês, Sueco, Português, Chinês e Coreano. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、瑞典文、葡萄牙文、中文和韓國文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스웨덴어, 이탈리아어, 네덜란드어, 스페인어, 포르투갈어, 중국어, 그리고 한국어로 작성된 조작 설명서가 포함되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

Antes de utilizar este projetor, leia atentamente este Manual de Operação.

# Introdução

PORTUGUÊS

**ATENÇÃO:** Fonte de iluminação intensa. Não olhe direta nem fixamente o feixe de luz. Tenha muito cuidado com crianças, não permitindo que olhem fixamente o feixe de luz.



**ATENÇÃO:** Para reduzir riscos de incêndios ou choques elétricos, não exponha este aparelho à chuva ou umidade.

	<b>CUIDADO</b> RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO. NÃO RETIRE OS PARAFUSOS, EXCETO AQUELES DEVIDAMENTE ESPECIFICADOS PARA MANUSEIO PELO USUÁRIO.	
<b>CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUES ELÉTRICOS, NÃO RETIRE A TAMPA. NÃO HÁ PEÇAS QUE POSSAM SER CONSERTADAS PELO USUÁRIO NA PARTE INTERNA, EXCETO A LÂMPADA. ENCAMINHE OS CONSERTOS A UM POSTO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.</b>		



O símbolo do raio com a extremidade em forma de flecha dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a presença de “voltagens perigosas” e sem isolamento dentro do produto, que podem ser de magnitude suficiente para constituir perigo de choque elétrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o usuário sobre a existência de instruções de operação e manutenção (assistência técnica) importantes na literatura que acompanha o produto.

## **AO DESCARTAR-SE DO PRODUTO**

Este produto utiliza solda de estanho-chumbo e uma lâmpada contendo uma pequena quantidade de mercúrio. O descarte destes materiais pode ser regulamentado por considerações ambientais. Para informações quanto ao descarte ou reciclagem, recomenda-se contatar as autoridades locais, a Associação das Indústrias Eletrônicas: [www.eiae.org](http://www.eiae.org), a organização de reciclagem de lâmpadas [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org), ou a Sharp no 1-800-BE-SHARP.

SOMENTE ESTADOS UNIDOS DA AMÉRICA

## **Cuidados em relação à troca da lâmpada**

Veja "Substituir a Lâmpada" na página **52**.

Este projetor SHARP usa um chip DLP®. Este painel extremamente sofisticado, contém 786 432 (XR-32X)/480 000 (XR-32S) pixels (microespelhos). Como em qualquer outro equipamento eletrônico de alta tecnologia, tais como TVs de telas grandes, sistema de vídeo e câmeras de vídeo, o equipamento deve estar de acordo com certos níveis de tolerância aceitáveis. Esse aparelho pode ter alguns pixels inativos dentro dos níveis de tolerância aceitáveis que podem resultar em pontos inativos na imagem da tela. Isto não afetará a qualidade da imagem ou a vida útil do aparelho.

Representante autorizado responsável para o Mercado Comum da União Europeia

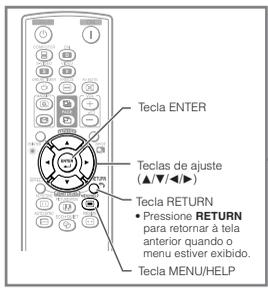
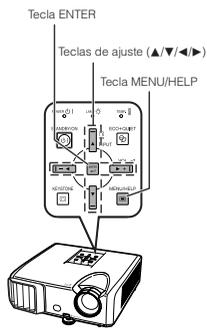
SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH  
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

SOMENTE UNIÃO EUROPEIA

# Como consultar este Manual de Operação

- Dependendo do modelo, as especificações podem diferir um pouco. Entretanto, pode-se conectar e operar todos os modelos da mesma forma.
- Neste manual de operação, as ilustrações e os conteúdos da tela estão simplificados para uma melhor compreensão, e poderão diferir um pouco das telas reais. Os exemplos usados ao longo deste manual baseiam-se no modelo XR-32X.

## Uso da Tela do Menu



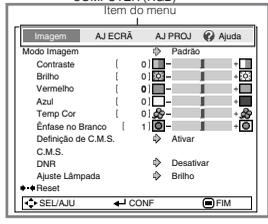
Teclas usadas nessa operação

## Seleções do Menu (Ajustes)

Exemplo: Ajuste de "Brilho".  
 • Esta operação pode também ser executada usando as teclas no projetor.

- 1 Pressione **MENU/HELP**.  
 • A tela do menu "Imagem" para o modo de entrada selecionado é exibida.
- 2 Pressione **▶** ou **◀** e escolha "Imagem" para ajustar.

Exemplo: tela do menu "Imagem" para entrada **COMPUTER (RGB)**



Teclas usadas nesse passo

Menu na Tela

**Informação** .....Indica ressalvas para o uso do projetor.

**Nota**.....Indica informações adicionais para configuração e operação do projetor.

## Para consultas futuras

Manutenção

Solução de problemas

Índice

➔ P. 49

➔ PP. 63 e 64

➔ P. 68

# Conteúdo

## Preparativos

### Introdução

Como consultar este Manual de Operação .....	3
Conteúdo .....	4
INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA .....	6
Como acessar os Manuais de Operação PDF .....	9
Acessórios .....	10
Nomes das Partes e Funções .....	11
Projektor .....	11
Vista Traseira .....	12
Colocar as pilhas .....	14
Intervalo Utilizável .....	15

### Referência Rápida

Referência Rápida .....	16
Configuração e Projeção .....	16

### Configuração

Configuração do Projetor .....	18
Configuração do Projetor .....	18
Configuração Padrão (Projeção frontal) .....	18
Montagem no teto .....	18
Modo Projeção .....	19
Tamanho da Tela e Distância de Projeção .....	20

### Conexões

Conectando o Projetor à Outro Equipamento .....	21
Controlar o Projetor com um Computador .....	24
Conectar o Cabo de Alimentação .....	24

## Uso

### Operações Básicas

Ligar e Desligar o Projetor .....	25
Ligar o Projetor .....	25
Desligar a alimentação (Colocar o Projetor no Modo Espera) .....	25
Projeção de Imagem .....	26
Acerca do Guia de Configuração .....	26
Ajustar a Imagem Projetada .....	26
Correção da Distorção Trapezoidal .....	28
Mudar o Modo de Entrada .....	29
Ajustar o Volume .....	29
Exibir a Tela Preta e Desligar o Som Temporariamente .....	29
Modo Reajustar .....	30

### Recursos úteis

Operação com o Controle Remoto .....	32
Exibição e Ajuste do Intervalo .....	32
Mostrando o Indicador .....	32
Usando a Função Spot .....	32
Seleção do Modo Eco+Silen .....	32
Sincronia Automática (Ajuste de Sincronia Automática) .....	33
Congelar uma Imagem em Movimento .....	33
Selecionar o Modo Imagem .....	33
Exibição de uma Parte Ampliada da Imagem .....	33
Utilização do Controle Remoto como Mouse sem Fio do Computador .....	34
Itens do Menu .....	35
Uso da Tela do Menu .....	38
Seleções do Menu (Ajustes) .....	38
Ajustes de Imagem (Menu "Imagem") ..	40
Selecionar o Modo Imagem .....	40
Ajustar a Imagem .....	41
Ajustar a Temperatura de Cor .....	41
Ajuste de Cores .....	41
Progressivo .....	42
Redução do Ruído da Imagem (DNR) .....	42
Ajuste da Lâmpada .....	42
Ajustar a Imagem Projetada (Menu "AJ ECRÃ") .....	43
Configurar o Modo Reajustar .....	43
Ajustar a Posição da Imagem .....	43
Correção de Angulação .....	43
Configurar o Menu na Tela .....	43
Selecionar a Imagem de Fundo .....	44
Configurar o Guia de Configuração .....	44
Reverter/Inverter as Imagens Projetadas .....	44
Selecionar o Idioma do Menu na Tela .....	44
Ajustar a Função Projetor (Menu "AJ PROJ") .....	45
Sincronia Automática (Ajuste de Sincronia Automática) .....	45
Função Desligamento Automático .....	45
Função Auto Re-Iniciar .....	45
Modo ESPERA .....	45
Configurar o Som de Confirmação (Som do sistema) .....	45
Configuração do Alto-Falante .....	45
Entrada de áudio .....	46
Escolha da Velocidade de Transmissão (RS-232C) .....	46
Ajuste do Modo da Ventoinha .....	46
Função Bloqueio do Sistema .....	46
Verificar a Estado da Vida Útil da Lâmpada ..	47
Função Keylock .....	47

Solução de Problemas com o menu “Ajuda” .....	48
Uso das funções do menu “Ajuda” .....	48

## Referência

### Apêndice

Manutenção .....	49
Indicadores de Manutenção .....	50
A Respeito da Lâmpada .....	52
Lâmpada .....	52
Cuidados Relativos à Lâmpada .....	52
Substituir a Lâmpada .....	52
Retirar e Instalar a Lâmpada .....	53
Reconfigurar o Temporizador da Lâmpada ...	54
Designação dos Pinos de Conexão ...	55
Especificações RS-232C e Configurações de Comandos .....	57
Tabela de Compatibilidade de Computador .....	62
Solução de Problemas .....	63
Para Assistência SHARP .....	65
Especificações .....	66
Dimensões .....	67
Índice .....	68

# INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA

**ATENÇÃO:** Leia por favor todas estas instruções antes de operar este produto e guarde-as para uso posterior.

A energia elétrica pode realizar muitas funções úteis. Este produto foi concebido e fabricado para garantir a sua segurança pessoal, MAS A UTILIZAÇÃO INCORRETA PODERÁ RESULTAR EM POTENCIAL CHOQUE ELÉTRICO OU PERIGO DE INCÊNDIO. A fim de não neutralizar as seguranças incorporadas neste produto, observe as seguintes regras básicas para a sua instalação, uso e assistência.

## 1. Leia as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser lidas antes de utilizar o aparelho.

## 2. Guarde as instruções

Todas as instruções de segurança e de operação devem ser guardadas para consultas futuras.

## 3. Observe as advertências

Todas as advertências e as instruções de operação devem ser observadas.

## 4. Siga as instruções

Todas as instruções de uso e de operação devem ser seguidas.

## 5. Limpeza

Desligue o aparelho da tomada elétrica antes de limpá-lo. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou em aerosol, apenas um pano úmido.

## 6. Adaptadores

Utilize somente os adaptadores recomendados pelo fabricante para não danificar o aparelho.

## 7. Água e umidade

Não utilize o aparelho perto da água. Por exemplo: perto de uma banheira, pia da cozinha ou tanque de lavar roupa, de um porão úmido ou perto de uma piscina, etc.–

## 8. Acessórios

Não coloque este aparelho sobre um carrinho, suporte, tripé ou mesa instáveis. Ele pode cair, causando ferimentos graves a alguém ou ficar bastante danificado. Use somente os acessórios recomendados pelo fabricante ou vendidos junto com o aparelho. A fixação do aparelho e o acessório a ser utilizado devem seguir as recomendações do fabricante.

## 9. Transporte

Caso o aparelho esteja colocado sobre uma mesa com rodas, o conjunto deve ser movido com cuidado. Paradas repentinas, força excessiva e superfície desnivelada podem derrubá-lo.



## 10. Ventilação

Os furos e aberturas no gabinete foram projetados para proporcionar ventilação e garantir o funcionamento adequado do aparelho, protegendo-o contra superaquecimento. As aberturas não devem ser obstruídas, e assim sendo, não coloque o aparelho sobre uma cama, sofá, tapete ou qualquer outra superfície semelhante. Não o instale em um móvel fechado, como uma estante ou um "rack", a não ser que disponha de ventilação adequada e que as instruções do fabricante sejam cumpridas.

## 11. Alimentação

Este aparelho deve ser operado apenas com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza acerca do tipo de alimentação na sua casa, consulte um revendedor autorizado ou a companhia elétrica local. Consulte o manual de instruções para aparelhos que irão funcionar com pilhas ou outras fontes de energia.

## 12. Aterramento ou polarização

Este produto está equipado com um dos seguintes tipos de plugues. Se o plugue não servir na tomada de força, por favor contate o seu electricista.

Não anule a característica de segurança do plugue

- Plugue de tipo de dois pinos (corrente).
- Plugue de tipo de três pinos com terra (corrente) com um terminal de aterramento. Este plugue apenas servirá numa tomada de força de tipo com terra.

## 13. Proteção do cabo de alimentação

Os fios de alimentação devem ser instalados em locais que não possam ser pisados, nem posicionados sob objetos que possam pressioná-los. Preste atenção especial ao encaixe dos fios nos plugues, nas réguas de tomada e nos pontos onde saem do aparelho.

## 14. Relâmpagos

Para maior proteção deste equipamento durante tempestades, ou quando o mesmo não vá ser usado por um longo período, aconselha-se desligá-lo da tomada. Isto irá prevenir danos ao aparelho, causados por raios ou por sobretensão na energia elétrica.

**15. Sobrecarga**

Não sobrecarregue as tomadas elétricas, fios de extensão ou réguas de tomada pois podem causar incêndios ou choques elétricos.

**16. Entrada de líquidos ou objetos**

Nunca introduza nenhum tipo de objeto nas aberturas do aparelho porque este pode tocar pontos perigosos de tensão ou causar curto-circuito, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame qualquer líquido no equipamento.

**17. Assistência técnica**

Não tente consertar o aparelho por conta própria, pois ao abrir ou retirar as tampas, você ficará exposto a altas tensões e outros perigos. Caso necessário, solicite sempre o serviço de técnicos qualificados.

**18. Danos que necessitam assistência**

Desligue o aparelho da tomada elétrica e solicite o serviço de técnicos qualificados nas seguintes circunstâncias:

- Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados.
- Se algum líquido ou objetos caírem dentro do equipamento.
- Se o equipamento for exposto à chuva ou à água.
- Se o equipamento não estiver funcionando normalmente, mesmo depois de verificadas as instruções de uso. Ajuste somente os controles indicados no manual já que o ajuste incorreto de outros controles pode causar danos outros que, muitas vezes, podem requerer o trabalho intenso de um técnico qualificado para que o equipamento volte a funcionar devidamente.
- Se o equipamento tiver caído ou sofrido algum dano.
- Quando o equipamento apresentar uma alteração brusca no desempenho, indicando necessidade de conserto.

**19. Reposição de peças**

Quando houver necessidade de reposição de alguma peça, certifique-se de que o técnico use peças indicadas pelo fabricante ou que possuam as mesmas características das peças originais. Substituições por peças não autorizadas podem causar incêndio, choque elétrico ou outros perigos.

**20. Inspeção de segurança**

Após o término ou reparo de qualquer serviço, peça ao técnico que realize inspeções de segurança para determinar se o equipamento está em perfeitas condições de uso.

**21. Montagem na Parede ou no Teto**

Este aparelho só deve ser montado no teto ou na parede conforme recomendação do fabricante.

**22. Calor**

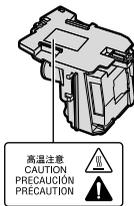
Este aparelho deve ficar longe de qualquer fonte de calor, como radiadores, saídas de calor, aquecedores ou outros produtos geradores de calor (incluindo amplificadores).

- DLP® e o logotipo DLP são marcas registradas da Texas Instruments.
- Microsoft® e Windows® são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- PC/AT é uma marca registrada da International Business Machines Corporation nos Estados Unidos.
- Adobe® Reader® é uma marca comercial da Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® é uma marca registrada da Apple Computer, Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Todas as outras companhias ou nomes de produtos são marcas comerciais ou marcas registradas de suas respectivas companhias.
- Alguns circuitos integrados neste produto contém propriedade confidencial e/ou segredos comerciais da Texas Instruments. Assim, não é permitido copiar, modificar, adaptar, traduzir, distribuir, executar engenharia reversa, montagem reversa ou descompilar o seu conteúdo.

# Observe as seguintes precauções quando for fazer uso do projetor.

## Cuidados a respeito da lâmpada

- Perigo potencial de estilhaços de vidro se a lâmpada se romper. Em caso de ruptura da lâmpada, contate o seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para substituí-la. Veja “A Respeito da Lâmpada” na página 52.



## Cuidados a respeito da configuração do projetor

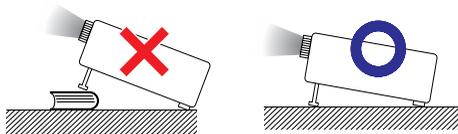
- Para um mínimo de manutenção e para obter uma imagem de alta qualidade, a SHARP recomenda que esse projetor seja instalado em local isento de umidade, poeira e fumaça de cigarro. Quando o projetor for submetido a tais ambientes, as aberturas e as lentes devem ser limpas com mais frequência. Quando o projetor for limpo regularmente, o uso do projetor em tais locais adversos não diminuirá a vida útil do projetor. A limpeza da parte interna do projetor deve ser executada em um Revendedor Autorizado ou um Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp.

## Não deixe o projetor em lugares expostos diretamente à luz do sol ou luz forte.

- Posicione a tela de modo que a mesma não fique exposta diretamente à luz do sol ou luz ambiente. A luz incidindo diretamente na tela clareia as cores, dificultando a visualização. Feche as cortinas e escureça a iluminação quando estiver montando a tela em um ambiente ensolarado ou muito iluminado.

## Cuidados quanto à colocação do projetor

- Coloque o projetor em local nivelado dentro do limite de ajuste (9 graus) do pé ajustável.



- Depois da aquisição do projetor, um leve cheiro poderá emanar das aberturas quando o aparelho for ligado pela primeira vez. Isto é normal e não representa nenhum indicio de problemas. O cheiro irá desaparecer depois que o projetor for usado por algum tempo.

## Quando for usar o projetor em áreas de altitudes altas, tais como nas montanhas (a altitudes de aproximadamente 1 500 metros (4 900 pés) ou mais)

- Quando for usar o projetor em áreas com altitudes altas com ar rarefeito, ajuste o “Modo Ventoinha” para “Alta”. Negligenciar isto pode afetar a longevidade do sistema óptico.

## Cuidados ao colocar o projetor em locais altos

- Quando for colocar o projetor em locais altos, assegure-se de segurá-lo com cuidado para evitar ferimentos devido à queda do mesmo.

## Não submeta o projetor a impactos e/ou vibrações muito fortes.

- Proteja a lente para não riscar ou danificar a superfície da mesma.

## Descanse os olhos ocasionalmente

- Observar continuamente a tela por muitas horas requer um esforço dobrado dos olhos. Certifique-se de descansar os olhos ocasionalmente.

## Evite locais com temperaturas extremas.

- A intervalo de temperatura de operação do projetor é de 41°F a 95°F (+5°C a +35°C).
- A intervalo de temperatura de armazenamento do projetor é de -4°F a 140°F (-20°C a +60°C).

## Não obstrua as aberturas de exaustão nem as de inalação.

- Deixe pelo menos um espaço de 11 <sup>13</sup>/<sub>16</sub> polegadas (30 cm) entre a abertura de ventilação e a parede ou obstrução mais próxima.
- Certifique-se de que a abertura de exaustão e a de inalação não estejam obstruídas.
- Caso a ventoinha de resfriamento fique obstruída, o circuito de proteção colocará o projetor automaticamente no modo Espera para prevenir danos devido ao aquecimento excessivo. Isto não indica nenhum defeito. (Veja páginas 50 e 51.) Retire o cabo de alimentação da tomada e aguarde pelo menos 10 minutos. Coloque o projetor em um lugar onde as aberturas de ventilação não fiquem bloqueadas, coloque novamente o cabo de alimentação na tomada e então ligue o projetor. O projetor voltará à condição de operação normal.

## Cuidados em relação ao uso do projetor

- Caso você não use o projetor por um período de tempo longo ou antes de mover o projetor, certifique-se de desconectar o cabo de alimentação da tomada e desconectar quaisquer outros cabos conectados ao mesmo.
- Caso o fio de alimentação seja desconectado com a ventoinha de refrigeração ainda em funcionamento, algumas partes do projetor podem ainda estar quentes. Tenha cuidado ao manusear o projetor.
- Não carregue o projetor segurando-o pela lente.
- Quando guardar o projetor, colocar a tampa na lente do mesmo. (Veja página 11.)
- Não exponha o projetor a iluminação solar direta nem coloque-o próxima a fontes de calor. Tais atos poderão afetar a coloração do gabinete ou causar a deformação da cobertura plástica.

## Outros equipamentos conectados

- Ao conectar um computador ou outro equipamento audiovisual ao projetor, faça as conexões DEPOIS de desconectar o cabo de alimentação do projetor da tomada CA e de desligar o equipamento a ser conectado.
- Recomenda-se ler o manual de operações do projetor e do equipamento a ser conectado para instruções de como executar as conexões.

## Uso do projetor em outros países

- A voltagem de alimentação e a forma da tomada podem variar dependendo da região ou país em que você estiver usando o projetor. Quando usar o projetor no estrangeiro, certifique-se de usar um cabo de alimentação apropriado ao país em que você está.

## Função Monitoramento de Temperatura



- Se o projetor ficar superaquecido por problemas de instalação ou sujeira no filtro de ar,  e "TEMP" piscarão no canto inferior esquerdo da tela. Se a temperatura continuar a aumentar, a lâmpada se desligará, o indicador de advertência de temperatura no projetor começará a piscar, e após um período de 60-segundos de resfriamento, o projetor entrará no modo Espera. Para maiores detalhes consulte "Indicadores de Manutenção" na página 50.

## Informação

- A ventoinha de resfriamento regula a temperatura interna, e o desempenho da mesma é controlado automaticamente. O som da ventoinha pode alterar-se durante a operação em função de alterações na velocidade da ventoinha. Tais ocorrências não constituem problemas de funcionamento.

# Como acessar os Manuais de Operação PDF

Os manuais de operações em PDF estão incluídos no CD-ROM em todos os idiomas. Para utilizar esses manuais, você necessita instalar o Adobe® Reader® em seu computador (Windows® ou Macintosh®).

Por favor baixe o Adobe® Reader® da Internet (<http://www.adobe.com>).

## Acessar os Manuais PDF para Windows® (Para Macintosh®, ignore o passo ②).

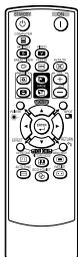
- ① Insira o CD-ROM no compartimento de CD.
- ② Clique duas vezes no ícone "Meu Computador".
- ③ Clique duas vezes no "CD-ROM".
- ④ Clique duas vezes na pasta "MANUALS".
- ⑤ Clique duas vezes no modelo (nome da pasta) que você deseja ler.
- ⑥ Clique duas vezes no idioma (nome da pasta) que você deseja ler.
- ⑦ Clique duas vezes no arquivo pdf para acessar os manuais do projetor.

## Nota

- Se o arquivo pdf desejado não puder ser aberto com um duplo clique do mouse, inicie o Adobe® Reader® primeiro, então especifique o arquivo desejado usando o menu "Arquivo", "Abrir".

# Acessórios

## Acessórios fornecidos



Duas pilhas R-6  
(Tamanho "AA", UM/SUM-3,  
HP-7 ou similar)

Controle remoto

para XR-32X  
<RRMCGA662WJSA>

para XR-32S  
<RRMCGA664WJSA>



Cabo RGB  
(10' (3,0 m))  
<QCNWGA045WJPZ>



Tampa da lente  
(colocada)  
<CCAPHA027WJSA>

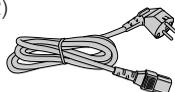
Cabo de alimentação\*

(1)



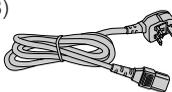
Para os E.U.A. e  
Canadá, etc.  
(6' (1,8 m))  
<QACCDAA007WJPZ>

(2)



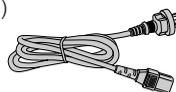
Para a Europa,  
exceto U.K.  
(6' (1,8 m))  
<QACCVA011WJPZ>

(3)



Para o Reino Unido e  
Singapura  
(6' (1,8 m))  
<QACCBA036WJPZ>

(4)



Para Austrália, Nova  
Zelândia e Oceania  
(6' (1,8 m))  
<QACCLA018WJPZ>

\* Use o cabo de alimentação correspondente à tomada do seu país.

• Manual de operação (este manual <TINS-D520WJZZ> e o CD-ROM <UDSKAA098WJZZ>)



### Nota

• Códigos em "< >" são códigos de peças sobressalentes.

## Acessórios opcionais

- |  |   |
|--|---|
| ■ Módulo da Lâmpada  | AN-F212LP   |
| ■ Adaptador para montagem no teto                            | AN-60KT<br>AN-XRCM30<br>(somente para os E.U.A.)  |
| ■ Módulo para montagem no teto                               | AN-TK201 <para AN-60KT><br>AN-TK202 <para AN-60KT><br>AN-EP101B<br><para AN-XRCM30><br>(somente para os E.U.A.) |
| ■ Receptor remoto  | AN-MR2  |
| ■ Cabo 3 RCA a miniatura D-sub 15 pinos (10' (3,0 m))        | AN-C3CP2  |
| ■ Adaptador DIN-D-sub RS-232C (5 <sup>57/64</sup> " (15 cm)) | AN-A1RS   |



### Nota

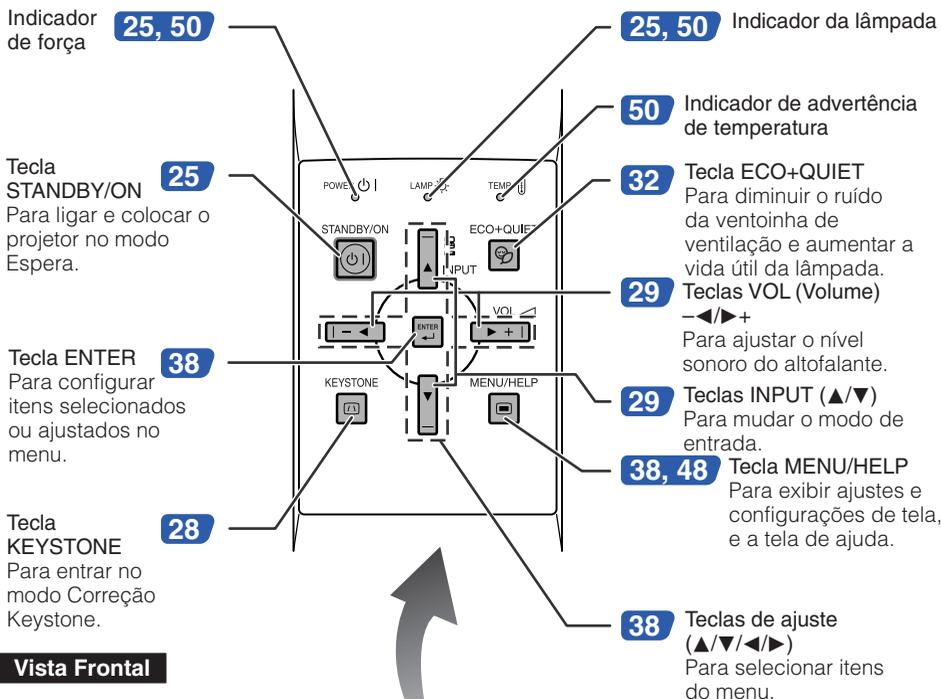
• Alguns dos acessórios opcionais poderão não estar disponíveis dependendo da região. Verifique com seu Revendedor Autorizado ou no Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próxima.

# Nomes da Partes e Funções

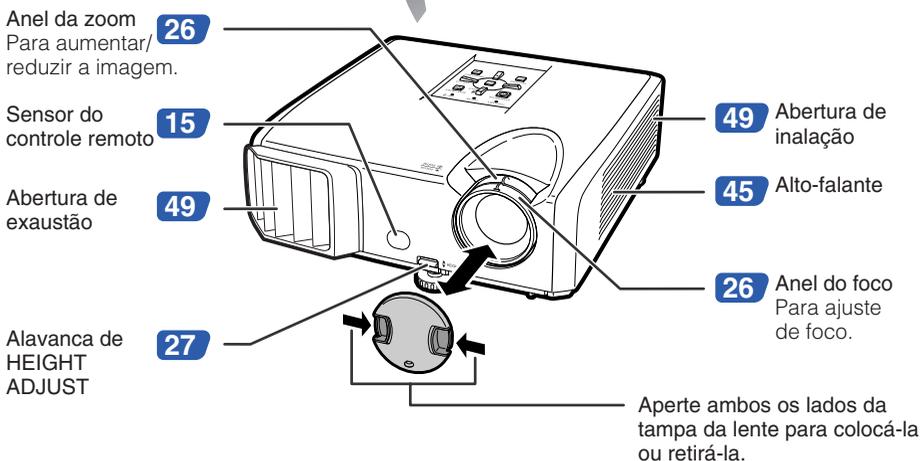
Números em **25, 50** referem-se às páginas principais deste manual onde os tópicos são explicados.

## Projektor

### Vista Superior



### Vista Frontal



# Nomes da Partes e Funções (Continuação)

Números em **21** referem-se às páginas principais deste manual onde os tópicos são explicados.

## Vista Traseira

### Terminais

\* Terminal de entrada de AUDIO 1 **23**

Terminal de entrada de COMPUTER/COMPONENT **21** **22**

Terminal para sinais RGB de computador e componente.

\* Terminal de entrada de DVI-D **21** **22**

Terminal para sinais DVI, RGB digital e componente digital.

\* Terminal AUDIO OUT **23**

Terminal de saída de áudio de um equipamento conectado ao terminal de entrada de áudio.

Terminal MONITOR OUT **23**

(Terminal de saída para sinais RGB de computador e componente. Compartilhado entre COMPUTER/COMPONENT)

Terminal para conectar um monitor.

\* Somente XR-32X

Pé de ajuste traseiro **27**

**22** Terminal de entrada de S-VIDEO  
Terminal para conexão de equipamento de vídeo com um terminal S-vídeo.

**24** Terminal RS-232C  
Terminal para controlar o projetor usando um computador.

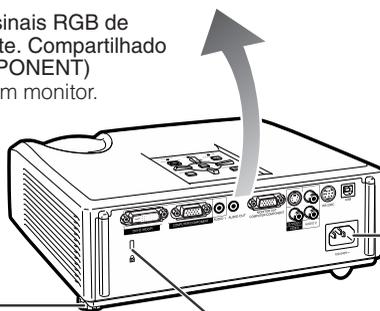
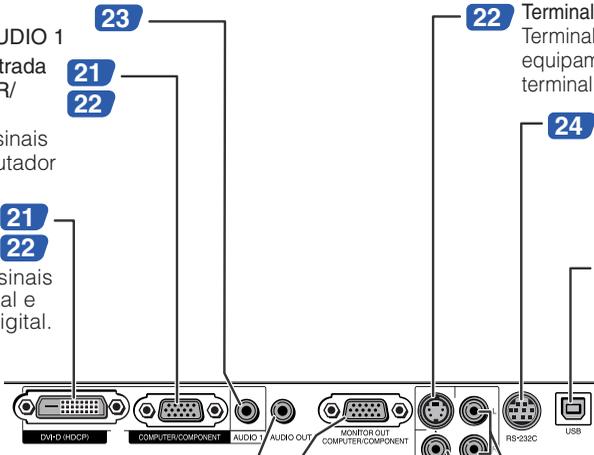
**34** Terminal USB  
Terminal que, conectado à porta USB do computador, permite utilizar o controle remoto fornecido como mouse do computador.

**23** Terminal de entrada de AUDIO 2  
(terminal de entrada de AUDIO do XR-32S)

**22** Terminal de entrada de VIDEO  
Terminal para conexão de equipamento de vídeo.

**24** Soquete CA  
Conecte o cabo de alimentação fornecido.

Conector Padrão de Segurança Kensington



### Uso da trava Kensington

- Este projetor possui um Conector Padrão de Segurança Kensington para usar com um Sistema de Segurança Kensington MicroSaver. Consulte as informações que acompanham o sistema para instruções de como utilizá-lo para proteger seu projetor.

**Tecla STANDBY** **25**  
Para colocar o projetor no modo Espera.

**Teclas COMPUTER, \*DVI, S-VIDEO, VIDEO** **29**  
Para mudar para os respectivos modos de entrada.

**Tecla BREAK TIMER** **32**  
Para exibir durante o intervalo.

**Teclas MAGNIFY** **33**  
Para ampliação ou redução de parte da imagem.

**Teclas PAGE UP/ PAGE DOWN** **34**  
Semelhantemente às teclas [Page Down] e [Page Up] em um teclado de computador, quando estiver utilizando a conexão USB (com um cabo USB ou receptor remoto opcional).

**Tecla POINTER** **32**  
Para mostrar o indicador.

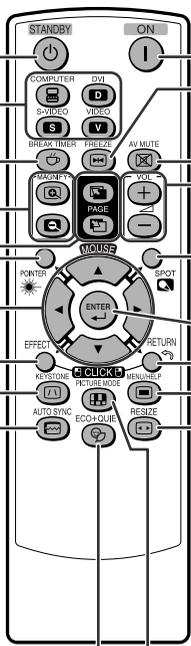
**Teclas MOUSE/ de ajuste (▲/▼/◀/▶)** **34**  
**38**  
• Para mover o cursor do computador quando estiver utilizando a conexão USB (com um cabo USB ou receptor remoto opcional).  
• Para selecionar e ajustar itens do menu.

**Tecla L-CLICK/EFFECT** **34**  
• Para o clique Esquerdo quando estiver utilizando a conexão USB (com um cabo USB ou receptor remoto opcional).  
• Para alterar o indicador ou área spot. **32**

**Tecla KEYSTONE** **28**  
Para entrar no modo Correção Keystone.

**Tecla AUTO SYNC** **33**  
Para ajuste automático de imagens quando conectado a um computador.

**Tecla ECO+QUIET** **32**  
Para diminuir o ruído da ventoinha de ventilação e aumentar a vida útil da lâmpada.



**Tecla ON** **25**  
Para ligar o aparelho.

**Tecla FREEZE** **33**  
Para congelar imagens.

**Tecla AV MUTE** **29**  
Para exibição temporária da tela preta e desligamento de som.

**Teclas VOL +/- (Volume)** **29**  
Para ajustar o nível sonoro do altofalante.

**Tecla SPOT** **32**  
Para mostrar a luz spotlight.

**Tecla ENTER** **38**  
Para configurar itens selecionados ou ajustados no menu.

**Tecla R-CLICK/ RETURN** **34**  
**38**  
• Para o clique Direito quando estiver utilizando a conexão USB (com um cabo USB ou receptor remoto opcional).  
• Para retornar à tela do menu anterior durante operações com o menu.

**Tecla MENU/HELP** **38**  
**48**  
Para exibir ajustes de configurações de tela, e a tela de ajuda.

**Tecla RESIZE** **30**  
Para mudar o tamanho da tela (NORMAL, BORDA, etc.).

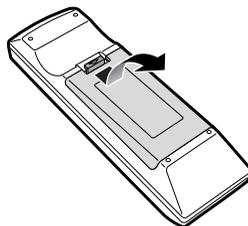
**Tecla PICTURE MODE** **33**  
Para escolher a imagem apropriada.

\* Somente XR-32X

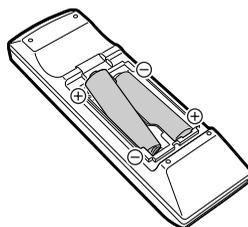
# Nomes da Partes e Funções (Continuação)

## Colocar as pilhas

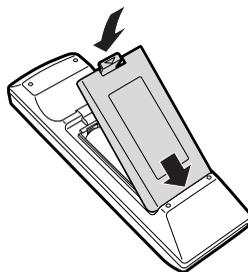
- 1** Pressione para baixo a aba sobre a proteção e remova a proteção na direção da seta.



- 2** Coloque as pilhas.
- Coloque as pilhas assegurando-se que as polaridades casem corretamente com as marcas ⊕ e ⊖ de dentro do compartimento das pilhas.



- 3** Insira, na abertura, a aba inferior da proteção, e abaixe a proteção até ouvir um clique.



**O uso incorreto das pilhas poderá fazer com que as mesmas vazem ou explodam. Recomenda-se seguir as precauções abaixo.**



### Cuidados

- Perigo de explosões se as pilhas for trocada incorretamente. Troque somente por pilhas alcalinas ou de manganês.
- Coloque as pilhas assegurando-se que as polaridades casem corretamente com as marcas ⊕ e ⊖ de dentro do compartimento das pilhas.
- Pilhas de tipos diferentes possuem propriedades diferentes, e assim sendo, não se deve misturar pilhas de tipos diferentes.
- Não misture pilhas novas e usadas.
- Isto poderá encurtar a vida útil das pilhas novas ou poderá fazer com que as pilhas usadas vazem.
- Retire as pilhas do controle remoto quando as mesmas ficarem sem carga, pois mantendo-as dentro poderá fazer com que elas vazem. Os flúidos que vazam das pilhas são danosos à pele, e assim sendo, certifique-se de primeiro limpá-las e depois retirá-las usando um pano.
- As pilhas incluídas neste projetor poderão ficar sem carga depois de pouco tempo, dependendo de como as mesmas foram mantidas. Certifique-se de trocá-las por pilhas novas o quanto antes.
- Retire as pilhas do controle remoto caso não se vá usar o controle remoto por muito tempo.
- Obedeça os regulamento (ordenanças) das autoridades locais quando for desfazer-se das pilhas usadas.

## Intervalo Utilizável

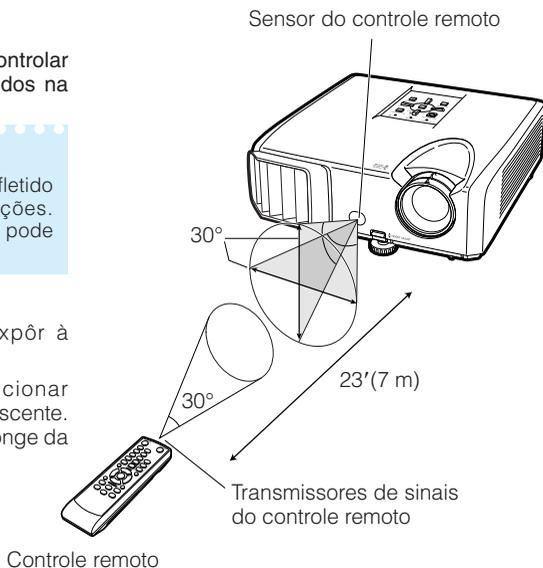
O controle remoto pode ser usado para controlar o projetor dentro dos intervalos mostrados na ilustração.

### Nota

- O sinal do controle remoto pode ser refletido em uma tela para facilitar as operações. Entretanto, a distância efetiva do sinal pode diferir dependendo do material de tela.

### Quando usar o controle remoto

- Assegure-se de não derrubar, expôr à umidade ou a temperaturas altas.
- O controle remoto pode não funcionar devidamente sob uma lâmpada fluorescente. Em tais casos, mova o projetor para longe da lâmpada fluorescente.

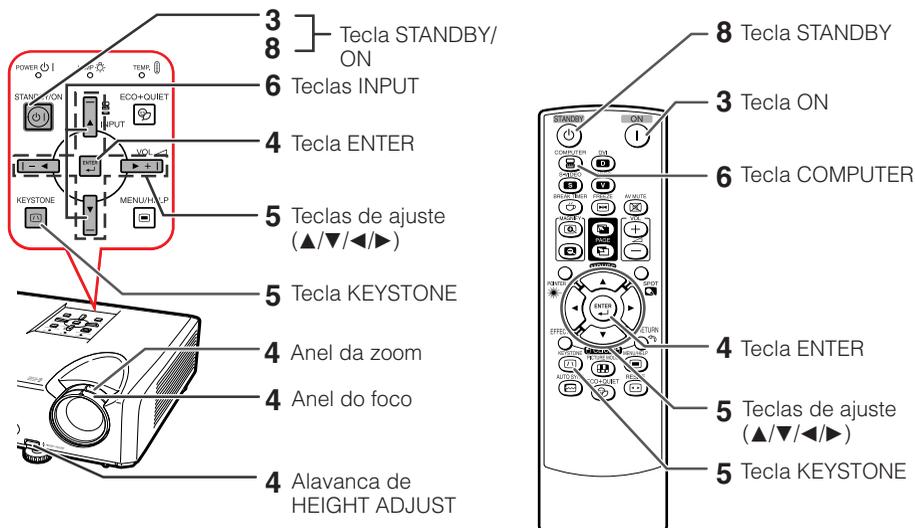


# Referência Rápida

Esta secção mostra as operações básicas (conexão do projetor a um computador). Para detalhes, veja a página descrita abaixo para cada passo.

## Configuração e Projeção

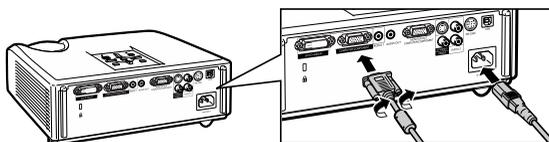
Nesta seção, a conexão do projetor e do computador são explicadas usando um exemplo.



**1. Coloque o projetor de frente para uma parede ou uma tela**

➔ P. 18

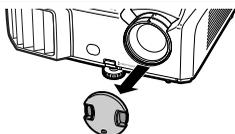
**2. Conecte o projetor ao computador e conecte o cabo de alimentação no soquete CA do projetor**



Quando conectar outro equipamento que não um computador, veja páginas **22** e **23**.

➔ PP. 21, 24

**3. Retire a tampa da lente e ligue o projetor**



No projetor    No controle remoto



➔ P. 25

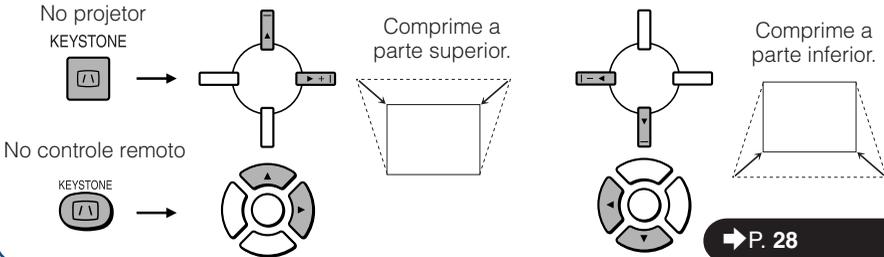
## 4. Ajuste a imagem do projetor com o Guia de Configuração

- 1 Depois de ligar o projetor, o Guia de Configuração é exibido.  
(Quando “Guia Configur.” estiver ajustado para “Ativar”. Veja página 44.)
- 2 Siga os passos no Guia de Configuração e ajuste o foco, a altura (ângulo) e o tamanho da tela.
- 3 Depois de ajustar o foco, a altura (ângulo) e o tamanho da tela, pressione **ENTER** para terminar o Guia de Configuração.

➔ PP. 26, 27

## 5. Corrige a distorção trapezoidal

Correção da distorção trapezoidal usando a Correção Keystone.



## 6. Selecione o modo ENTRADA

Selecione “COMPUTER” usando as teclas **INPUT** no projetor ou **COMPUTER** no controle remoto.



- Ao pressionar **INPUT** no projetor, a lista de ENTRADAS é exibida. Pressione ▲/▼ para mudar o modo ENTRADA.

➔ P. 29

## 7. Ligue o computador

## 8. Desligar

Pressione a tecla **STANDBY/ON** no projetor ou a tecla **STANDBY** no controle remoto, e então pressione a tecla novamente enquanto a mensagem de confirmação estiver exibida, para colocar o projetor no modo Espera.



➔ P. 25

# Configuração do Projetor

## Configuração do Projetor

Para obter a melhor qualidade de imagem, posicione o projetor perpendicularmente à tela, com os pés do projetor retraídos e nivelados. Isto tornará desnecessário o uso da correção Keystone e irá proporcionar a melhor qualidade de imagem. (Veja página 28.)

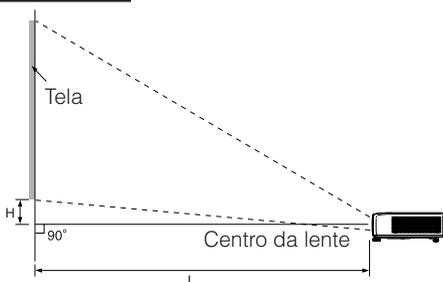
## Configuração Padrão (Projeção frontal)

- Coloque o projetor à distância necessária da tela de acordo com o tamanho da imagem desejado. (Veja página 20.)



## Exemplo de configuração padrão

### Vista Lateral

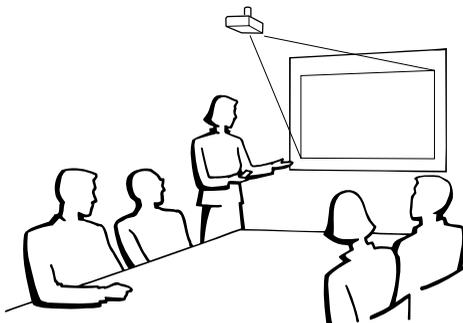


### Nota

- Consulte a página 20 para informações adicionais a respeito de "Tamanho da Tela e Distância de Projeção".

## Montagem no teto

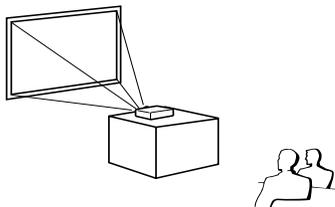
- Recomenda-se que faça uso do adaptador e módulo opcional para montagem no teto da Sharp para esta instalação. Antes de montar o projetor, contate o seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para obter o adaptador e módulo para montagem no teto (à venda em separado).



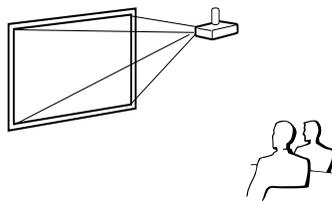
## Modo Projeção

O projetor pode usar qualquer um dos 4 modos de projeção, ilustrados no diagrama abaixo. Escolha o modo mais apropriado para a situação de projeção. (Pode-se ajustar o modo Projeção no menu "AJ ECRÃ". Veja página 44.)

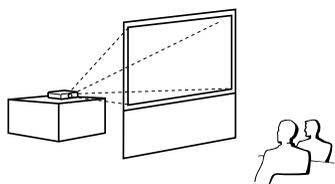
- Projeção frontal, montagem em mesa  
[Item do menu → "Frontal"]



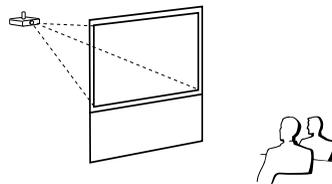
- Projeção frontal, montagem no teto  
[Item do menu → "Teto + Frontal"]



- Projeção traseira, montagem em mesa (com tela translúcida)  
[Item do menu → "Traseira"]



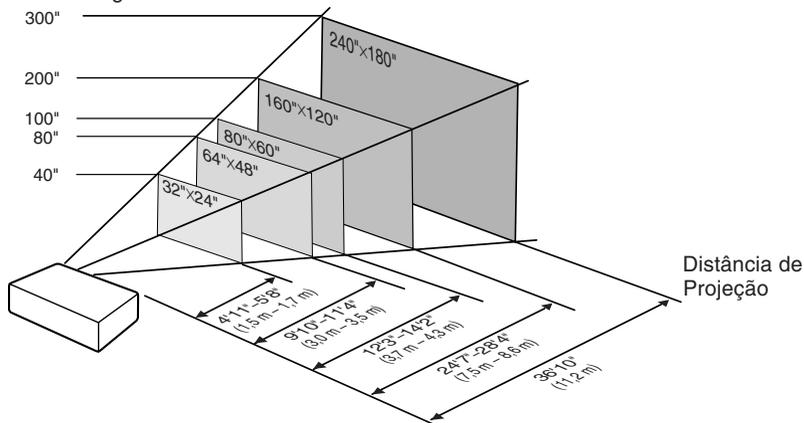
- Projeção traseira, montagem no teto (com tela translúcida)  
[Item do menu → "Teto + Traseira"]



## Referência de Tamanho da Imagem Projetada e Distância de Projeção

Exemplo: Modo NORMAL (4:3)

Tamanho da imagem



# Configuração do Projetor (Continuação)

## Tamanho da Tela e Distância de Projeção

### Modo NORMAL (4:3)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção [L]		Distância do centro da lente até a base da imagem [H]
Diag. [X]	Largura	Altura	Mínima [L1]	Máxima [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	11,2 m (36' 10")	—	19 cm (7 <sup>9</sup> / <sub>16</sub> "
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	9,4 m (30' 9")	10,8 m (35' 5")	16 cm (6 <sup>19</sup> / <sub>64</sub> "
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,5 m (24' 7")	8,6 m (28' 4")	13 cm (5 <sup>3</sup> / <sub>64</sub> "
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,6 m (18' 5")	6,5 m (21' 3")	10 cm (3 <sup>25</sup> / <sub>32</sub> "
120" (305 cm)	244 cm (96")	183 cm (72")	4,5 m (14' 9")	5,2 m (17' 0")	8 cm (3 <sup>1</sup> / <sub>32</sub> "
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,7 m (12' 3")	4,3 m (14' 2")	6 cm (2 <sup>33</sup> / <sub>64</sub> "
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	3,0 m (9' 10")	3,5 m (11' 4")	5 cm (2 <sup>1</sup> / <sub>64</sub> "
70" (178 cm)	142 cm (56")	107 cm (42")	2,6 m (8' 7")	3,0 m (9' 11")	4 cm (1 <sup>49</sup> / <sub>64</sub> "
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,2 m (7' 4")	2,6 m (8' 6")	4 cm (1 <sup>33</sup> / <sub>64</sub> "
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,5 m (4' 11")	1,7 m (5' 8")	3 cm (1 <sup>1</sup> / <sub>64</sub> "

X: Tamanho da Imagem (diag.) (pol/cm)

L: Distância de projeção (m/pés)

L1: Distância mínima de projeção (m/pés)

L2: Distância máxima de projeção (m/pés)

H: Distância do centro da lente até a base da imagem (cm/pol)

A fórmula para o tamanho da imagem e a distância de projeção

[m/cm]

L1 (m) = 0,03745X

L2 (m) = 0,04323X

H (cm) = 0,064X

[Pés/Polegadas]

L1 (pés) = 0,03745X / 0,3048

L2 (pés) = 0,04323X / 0,3048

H (pol) = 0,064X / 2,54

### Modo ALONGAR (16:9)

Tamanho da Imagem (Tela)			Distância de projeção [L]		Distância do centro da lente até a base da imagem [H]	Intervalo ajustável da posição da imagem [S]
Diag. [X]	Largura	Altura	Mínima [L1]	Máxima [L2]		
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	10,2 m (33' 6")	11,8 m (38' 8")	69 cm (27 <sup>19</sup> / <sub>64</sub> "	± 52 cm (± 20 <sup>27</sup> / <sub>64</sub> "
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	8,2 m (26' 9")	9,4 m (30' 11")	55 cm (21 <sup>53</sup> / <sub>64</sub> "	± 42 cm (± 16 <sup>11</sup> / <sub>32</sub> "
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	6,1 m (20' 1")	7,1 m (23' 2")	42 cm (16 <sup>3</sup> / <sub>64</sub> "	± 31 cm (± 12 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> "
120" (305 cm)	266 cm (105")	149 cm (59")	4,9 m (16' 1")	5,7 m (18' 7")	33 cm (13 <sup>3</sup> / <sub>32</sub> "	± 25 cm (± 9 <sup>13</sup> / <sub>16</sub> "
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	4,1 m (13' 5")	4,7 m (15' 5")	28 cm (10 <sup>59</sup> / <sub>64</sub> "	± 21 cm (± 8 <sup>11</sup> / <sub>64</sub> "
80" (203 cm)	177 cm (70")	100 cm (39")	3,3 m (10' 9")	3,8 m (12' 4")	22 cm (8 <sup>47</sup> / <sub>64</sub> "	± 17 cm (± 6 <sup>17</sup> / <sub>32</sub> "
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,4 m (8' 0")	2,8 m (9' 3")	17 cm (6 <sup>35</sup> / <sub>64</sub> "	± 12 cm (± 4 <sup>29</sup> / <sub>32</sub> "
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,6 m (5' 4")	1,9 m (6' 2")	11 cm (4 <sup>23</sup> / <sub>64</sub> "	± 8 cm (± 3 <sup>17</sup> / <sub>64</sub> "

X: Tamanho da Imagem (diag.) (pol/cm)

L: Distância de projeção (m/pés)

L1: Distância mínima de projeção (m/pés)

L2: Distância máxima de projeção (m/pés)

H: Distância do centro da lente até a base da imagem (cm/pol)

S: Intervalo ajustável da posição da imagem (cm/pol) Veja página 43.

A fórmula para o tamanho da imagem e a distância de projeção

[m/cm]

L1 (m) = 0,0408X

L2 (m) = 0,0471X

H (cm) = 0,27727X

S (cm) = ± 0,20754X

[Pés/Polegadas]

L1 (pés) = 0,0408X / 0,3048

L2 (pés) = 0,0471X / 0,3048

H (pol) = 0,27727X / 2,54

S (pol) = ± 0,20754X / 2,54

### Nota

- Consulte a página 18 em relação a "Distância de projeção [L]" e "Distância do centro da lente até a base da imagem [H]".
- Considere uma margem de erro nos valores nos diagramas acima.

# Conectando o Projetor à Outro Equipamento

Antes de conectar, certifique-se de desconectar o cabo de alimentação do projetor da tomada CA e desligar os dispositivos a serem conectados. Depois de fazer todas as conexões, ligue o projetor e então os outros dispositivos. Quando conectar um computador, certifique-se que o mesmo seja ligado depois que todas as conexões foram feitas.

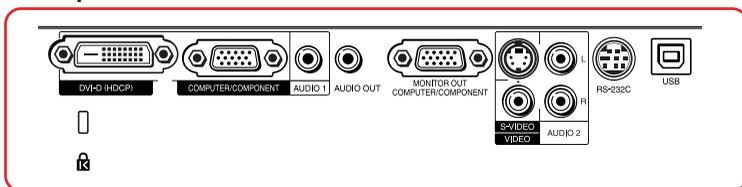
## IMPORTANTE:

Certifique-se de que o modo de entrada apropriado foi selecionado no projetor antes de ligar o equipamento conectado.

- Para mais detalhes acerca de conexões e cabos, consulte o manual de operação do equipamento conectado.
- Poderá ser necessário usar outros cabos ou conectores não listados abaixo.

## Terminais no projetor

Exemplo: terminais do modelo XR-32X



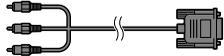
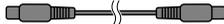
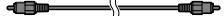
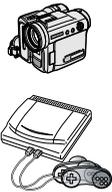
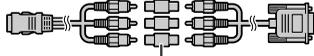
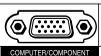
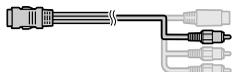
Equipamento	Terminal em equipamento conectado	Cabo	Terminal no projetor
	Terminal de saída RGB	Cabo RGB (fornecido)	COMPUTER/COMPONENT
	Terminal de saída de digital DVI	Cabo digital DVI (à venda no comércio)	DVI-D

refere-se somente ao modelo XR-32X.

### Nota

- Veja a página 62 “Tabela de Compatibilidade de Computador” para uma lista de sinais de computador compatíveis com o projetor. O uso de outros sinais de computador que não aqueles listados pode fazer com que algumas funções não funcionem.
- Um adaptador Macintosh pode ser necessário para uso com alguns computadores Macintosh. Contate o revendedor Macintosh da sua área.
- **Dependendo do computador que se estiver usando, a imagem poderá não ser projetada a menos que se ative a porta de saída externa do computador (por exemplo, pressionando-se simultaneamente as teclas “Fn” e “F5” como em um computador da SHARP).** Consulte as instruções específicas no manual de operação do seu computador para como ativar a porta de saída externa do seu computador.

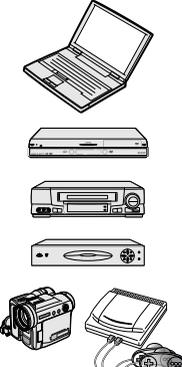
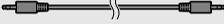
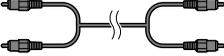
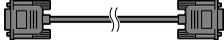
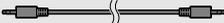
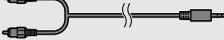
# Conectando o Projetor à Outro Equipamento (Continuação)

Equipamento	Terminal em equipamento conectado	Cabo	Terminal no projetor
	<b>Terminal de saída HDMI</b> 	<b>Cabo HDMI para DVI (à venda no comércio)</b> 	<b>DVI-D</b> 
	<b>Terminal de saída digital DVI</b> 	<b>Cabo digital DVI (à venda no comércio)</b> 	
	<b>Terminal de saída vídeo componente</b> 	<b>Cabo 3 RCA para miniatura D-sub de 15 pinos (opcional, AN-C3CP2)</b> 	<b>COMPUTER/COMPONENT</b> 
	<b>Terminal de saída S-vídeo</b> 	<b>Cabo S-vídeo (à venda no comércio)</b> 	<b>S-VIDEO</b> 
	<b>Terminal de saída vídeo</b> 	<b>Cabo vídeo (à venda no comércio)</b> 	<b>VIDEO</b> 
<b>Câmera/vídeo game</b> 	<b>Terminal de saída vídeo componente</b>	<b>Cabos para uma câmera ou para vídeo game/Cabo 3 RCA para miniatura D-sub de 15 pinos (opcional, AN-C3CP2)</b>  Plugue adaptador RCA (à venda no comércio)	<b>COMPUTER/COMPONENT</b> 
	<b>Terminal de saída S-vídeo</b>	<b>Cabos para uma câmera ou para vídeo game</b> 	<b>S-VIDEO</b> 
	<b>Terminal de saída vídeo</b>	<b>Cabos para uma câmera ou para vídeo game</b> 	<b>VIDEO</b> 

 refere-se somente ao modelo XR-32X.

## Nota

- Somente no modelo XR-32X:
  - Enquanto o projetor estiver conectado ao equipamento de vídeo que tem um terminal de saída HDMI, apenas o sinal de vídeo poderá entrar no projetor. (Conecte o terminal de entrada de AUDIO para entrada de áudio.)
  - Dependendo das especificações do equipamento de vídeo ou do cabo digital HDMI para DVI, a transmissão de sinal pode não funcionar corretamente. (A especificação HDMI não oferece suporte a todas as conexões para o equipamento de vídeo com terminal de saída digital HDMI, usando um cabo digital HDMI para DVI.)
  - Para obter detalhes sobre compatibilidade para conexão, consulte as informações de suporte na conexão DVI fornecida pelo fabricante do equipamento de vídeo.
- Quando conectar ao projetor um equipamento de vídeo com saída RGB de 21 pinos (Euro-scart), utilize um cabo disponível no comércio adequado ao terminal do projetor onde o mesmo será conectado.
- O projetor não oferece suporte a sinais RGBC via Euro-scart.

Equipamento	Terminal em equipamento conectado	Cabo	Terminal no projetor	
<b>Equipamento áudio</b> 	<b>Terminal de saída de áudio de ø3,5 mm</b> 	<b>Cabo de áudio de ø3,5 mm estéreo ou mono (disponível no mercado ou disponível como peça de serviço Sharp QCNWGA038WJPZ)</b> 	<b>AUDIO 1</b> 	
	<b>Terminal de saída de áudio RCA</b> 	<b>Cabo de áudio RCA (à venda no comércio)</b> 	<b>Cabos para uma câmera ou para vídeo game</b> 	<b>AUDIO 2 (XR-32X) AUDIO (XR-32S)</b> 
	<b>Terminal de saída de áudio</b> 			
<b>Monitor</b> 	<b>Terminal de entrada RGB</b> 	<b>Cabo RGB (fornecido ou à venda no comércio)</b> 	<b>MONITOR OUT</b>  <small>MONITOR OUT COMPUTER/COMPONENT</small>	
<b>Amplificador</b> 	<b>Terminal de entrada de áudio de ø3,5 mm</b> 	<b>Cabo de áudio de ø3,5 mm estéreo ou mono (disponível no mercado ou disponível como peça de serviço Sharp QCNWGA038WJPZ)</b> 	<b>AUDIO OUT</b>  <small>AUDIO OUT</small>	
	<b>Terminal de entrada de áudio RCA</b> 	<b>Cabo de áudio com miniconector estéreo de ø3,5 mm para RCA (à venda no comércio)</b> 		

 refere-se somente ao modelo XR-32X.

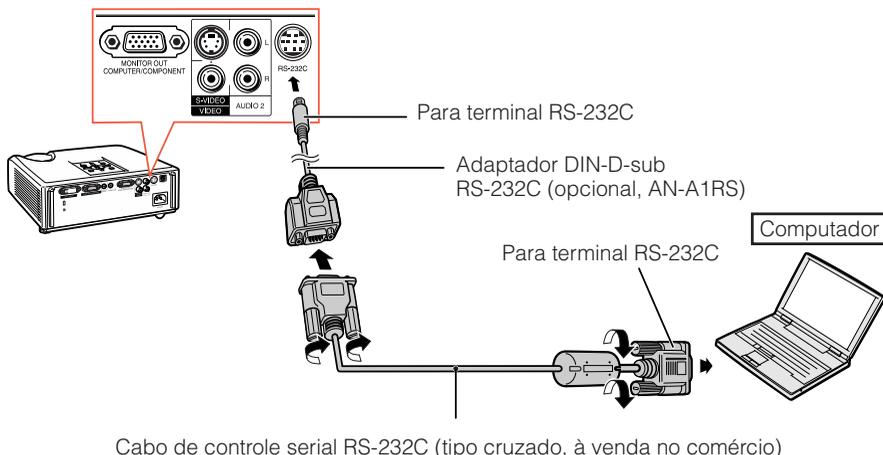
### Nota

- Somente no modelo XR-32X:
  - Quando usar o cabo de áudio mono de ø3,5 mm, o volume ficará pela metade de quando se usar o cabo de áudio estéreo de ø3,5 mm.
  - Você pode selecionar "Audio 1" ou "Audio 2" para "Entrada de áudio" no menu "AJ PROJ". (Veja página 46.)
- Sinais RGB e Componente podem ser enviados ao monitor.

# Controlar o Projetor com um Computador

Quando o terminal RS-232C no projetor estiver conectado a um computador com um adaptador DIN-D-sub RS-232C (opcional, AN-A1RS) e um cabo de controle serial RS-232C (tipo cruzado, à venda no comércio), o computador pode ser usado para controlar o projetor e verificar o estado do mesmo. Veja página **57** para mais detalhes.

**Quando da conexão a um computador usando um cabo de controle serial RS-232C e um adaptador DIN-D-sub RS-232C.**



## Nota

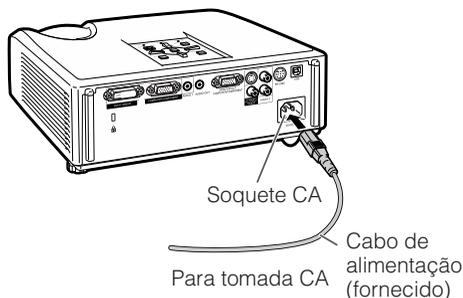
- A função RS-232C pode não funcionar caso o terminal do computador não esteja devidamente configurado. Consulte o manual de operação do computador para mais detalhes.
- Veja página **56** para a conexão de um cabo de controle serial RS-232C.

## Informação

- Não conecte o cabo RS-232C a outra porta que não o terminal RS-232C do computador. Tal ato poderá danificar o computador e o projetor.
- Não conecte ou desconecte o cabo de controle serial RS-232C no computador quando o mesmo estiver ligado. Isto poderá danificar o computador.

# Conectar o Cabo de Alimentação

**Conecte o cabo de alimentação fornecido ao soquete CA na traseira do projetor. Conecte então em uma tomada CA.**



# Ligar e Desligar o Projetor

## Ligar o Projetor

Note que as conexões a equipamentos externos e tomadas de força devem ser feitas antes de executar as operações descritas abaixo. (Veja páginas 21 a 24.)

**Retire a tampa da lente e pressione **STANDBY/ON** no projetor ou **ON** no controle remoto.**

- O indicador de força acende em verde.
- Depois que o indicador da lâmpada acende, o projetor está pronto a iniciar a operação.

### Nota

#### • Acerca do Indicador da Lâmpada

A lâmpada indicadora acende-se para indicar o estado da lâmpada.

**Verde:** A lâmpada está ligada.

**Piscando em verde:** A lâmpada está em aquecimento.

**Vermelho:** A lâmpada foi desligada de forma anormal ou necessita ser trocada.

- Ao ligar o projetor, poder-se-á experienciar uma breve tremulação da imagem durante os primeiros minutos que a lâmpada começa a entrar em operação. Tal ocorrência é parte normal da operação, e provém da ação do circuito de controle de estabilizar as características de potência da lâmpada. Não se deve interpretar tal ocorrência como defeito do aparelho.
- Se o projetor for colocado no modo Espera e for ligado novamente logo depois, poderá levar algum tempo até que a lâmpada fique pronta para iniciar a projeção.
- Quando a Trava do Sistema estiver ativada, a janela de entrada de senha aparece. Para cancelar a senha, entre a senha que tenha sido ajustada. Veja página 46 para mais detalhes.

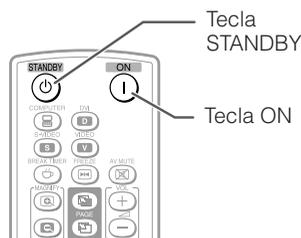
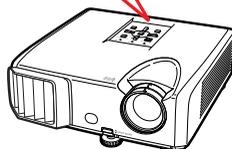
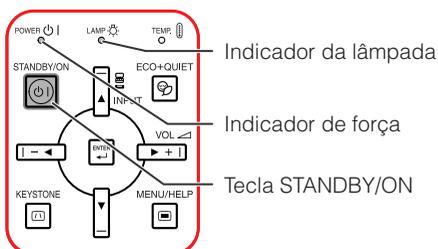
## Desligar a alimentação (Colocar o Projetor no Modo Espera)

**Pressione **STANDBY/ON** no projetor ou **STANDBY** no controle remoto, e então pressione a mesma tecla novamente quando a mensagem de confirmação for exibida, para colocar o projetor no modo Espera.**

- O projetor não pode ser ligado enquanto estiver arrefecendo.

### Informação

- **Quando o “Auto Re-Iniciar” estiver em “Ativar”:** Se o cabo de alimentação for desconectado da tomada ou o disjuntor for desligado quando o projetor estiver ligado, o projetor então ligará automaticamente quando o cabo de alimentação for reconectado à tomada ou o disjuntor for religado. (Veja página 45.)
- Inglês é o idioma original de fábrica. Se você deseja mudar o idioma do menu na tela, reconfigure o idioma de acordo com os procedimentos na página 44.



Menu na Tela (mensagem de confirmação)

Entrar em modo ESPERA?

Sim : Pressione Novamente

Não : Aguarde

### Informação

- **Função de desligamento direto da alimentação:** Pode-se desconectar o cabo de alimentação da tomada CA mesmo que a ventoinha de refrigeração ainda esteja em funcionamento.

# Projeção de Imagem

## Acerca do Guia de Configuração

Depois que o projetor for ligado, a tela do Guia de Configuração aparece para ajudá-lo(a) com a configuração do projetor.

Itens de Orientação

1 FOCUS

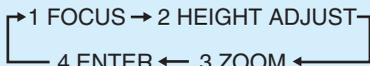
2 HEIGHT ADJUST

3 ZOOM

**Pressione ENTER para sair da tela Guia de Configuração.**

### Nota

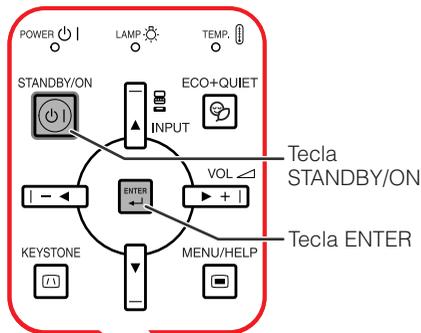
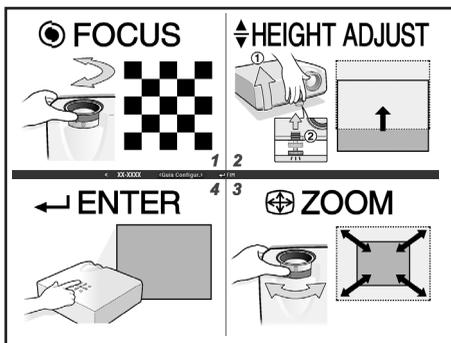
• A tela Guia de Configuração evidencia automaticamente os itens na seguinte ordem:



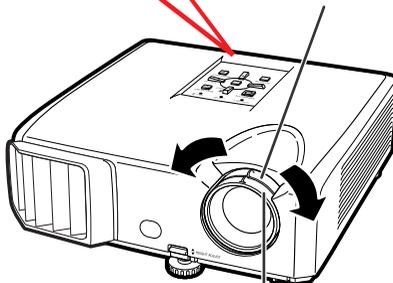
Entretanto, pode-se ajustar o foco, a altura (ângulo) ou a zoom a despeito dos itens evidenciados.

• Se você não deseja exibir o Guia de Configuração da próxima vez, ajuste "Menu" - "AJ ECRÃ" - "Guia Configur." para "Desativar". (Veja página 44.)

Tela do Guia de Configuração



Anel da zoom



Anel do foco

## Ajustar a Imagem Projetada

### 1 Ajustar o Foco

Você pode ajustar o foco com o anel do foco no projetor.

Gire o anel do foco para ajustar o foco, observando a imagem projetada.

### 2 Ajustar o Tamanho da Tela

Pode-se ajustar o tamanho da tela usando o anel da zoom no projetor.

Gire o anel da zoom para aumentar ou diminuir o tamanho da tela.

### 3 Ajustar a Altura

A altura do projetor pode se ajustada usando o pé de ajuste na frente e na traseira do projetor.

Quando a tela estiver acima do projetor, a imagem projetada pode ser elevada ajustando-se o projetor.

**1 Levante o projetor para ajustar sua altura, mantendo levantada a alavanca de HEIGHT ADJUST.**

**2 Retire as mãos da alavanca de HEIGHT ADJUST do projetor depois que a altura do mesmo tenha sido devidamente ajustada.**

- O ângulo de projeção é ajustável a até 9 graus da superfície na qual o projetor está assentado.

**3 Use o pé de ajuste traseiro para nivelar o projetor.**

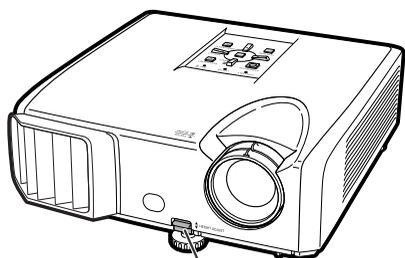
- O projetor é ajustável a  $\pm 2$  graus da posição padrão.

#### Nota

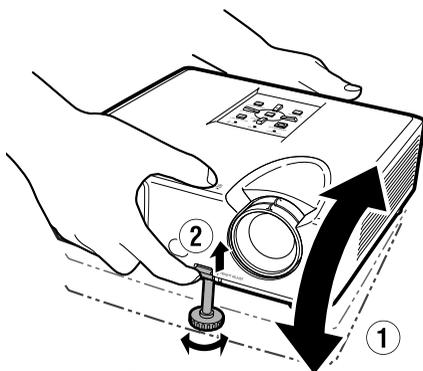
- Quando a altura do projetor é ajustada, ocorrem distorções trapezoidais. Siga os procedimentos de Correção Keystone para corrigir as distorções. (Veja páginas 28 e 43.)

#### Informação

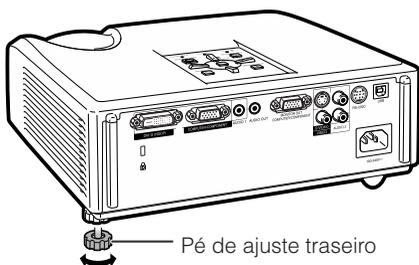
- Procure não aplicar pressão demasiada no projetor com o pé de ajuste frontal para fora.
- Quando for abaixar o projetor, tome cuidado para não prender os dedos na área entre o pé de ajuste e o projetor.
- Segure o projetor firmemente quando for levantá-lo ou carregá-lo.
- Não segure pela parte da lente.



Alavanca de HEIGHT ADJUST



Faça pequenos ajustes.



Pé de ajuste traseiro

# Projeção de Imagem (Continuação)

## Correção da Distorção Trapezoidal

Quando a imagem for projetada de cima ou de baixo em direção à tela a um ângulo, a imagem torna-se distorcida trapezoidalmente. A função para corrigir distorções trapezoidais é chamada **Correção Keystone**.

### Nota

- A Correção Keystone pode ser ajustada a um ângulo de até aproximadamente  $\pm 40$  (XR-32X)/ $\pm 20$  (XR-32S) graus e a tela pode também ser ajustada a um ângulo de aproximadamente  $\pm 40$  (XR-32X)/ $\pm 20$  (XR-32S) graus (quando o modo Redimensionar estiver ajustado para "NORMAL" (veja página 30)).

### 1 Pressione **KEYSTONE** para entrar no modo Correção Keystone.

- Pode-se também exibir o menu na tela do modo Correção Keystone com **KEYSTONE** no projetor.

### 2 Pressione **▲/▶** ou **◀/▼** para ajustar a Correção Keystone.

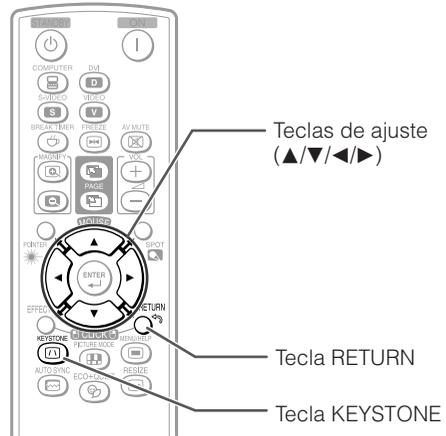
- Pode-se também ajustar a Correção Keystone usando as teclas de ajuste no projetor.

### Nota

- Pressione **RETURN** enquanto o menu na tela do modo Correção Keystone estiver exibido para retornar à configuração usual.

### 3 Pressione **KEYSTONE**.

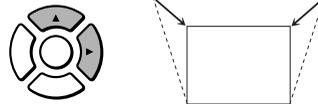
- O menu na tela exibindo o modo Correção Keystone desaparecerá.
- Pode-se também usar **KEYSTONE** no projetor.



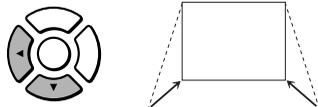
### Menu na Tela (modo Correção Keystone)



Comprime o lado superior.  
(Mova a barra corredeira na direção +.)



Comprime o lado inferior.  
(Mova a barra corredeira na direção -.)



### Informação

- Durante o ajuste da imagem usando a Correção Keystone, linhas retas e as bordas da imagem poderão aparecer dentadas.

## Mudar o Modo de Entrada

Selecione o modo de entrada apropriado para o equipamento conectado.

Pressione **COMPUTER**, **DVI (somente XR-32X)**, **S-VIDEO** ou **VIDEO** no controle remoto para selecionar o modo de entrada.

- Quando você pressionar **INPUT** no projetor ou **DVI** no controle remoto (somente XR-32X), a lista **INPUT** será mostrada. Pressione **▲/▼** para mudar o modo **ENTRADA**.

## Ajustar o Volume

Pressione **VOL +/-** no controle remoto ou **◀▶+** no projetor para ajustar o volume.



### Nota

- Pressionando-se **VOL -/◀** abaixa-se o volume.
- Pressionando-se **VOL +/▶+** aumenta-se o volume.
- Quando o projetor estiver conectado a um equipamento externo, o nível do volume do equipamento muda de acordo com o nível de volume do projetor. Ajuste o volume do projetor ao nível mínimo quando for ligar/desligar o projetor, ou quando for mudar o sinal de entrada.
- Quando não se desejar que haja saída através do altofalante do projetor quando este estiver conectado a um equipamento externo, ajuste "Alto falante" no menu "AJ PROJ" para "Desativar". (Veja página 45.)

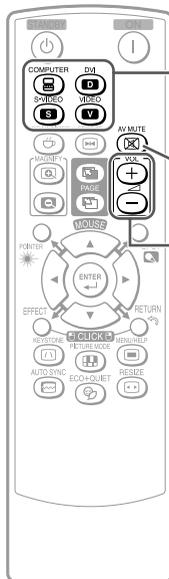
## Exibir a Tela Preta e Desligar o Som Temporariamente

Pressione **AV MUTE** no controle remoto para exibir temporariamente uma tela preta e desativar o som.



### Nota

- Pressionando **AV MUTE** novamente trará a imagem projetada de volta.



Teclas **COMPUTER**, **DVI** (somente XR-32X), **S-VIDEO**, **VIDEO**

Tecla **AV MUTE**

Teclas **VOL +/-** (Volume)

### Menu na Tela



### Menu na Tela



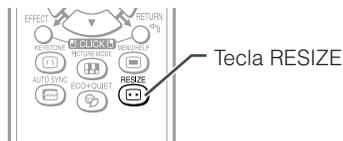
# Projeção de Imagem (Continuação)

## Modo Reajustar

Esta função permite que você modifique ou configure o modo Redimensionar para acentuar a imagem de entrada. Dependendo do sinal de entrada, você poderá escolher a imagem desejada.

### Pressione **RESIZE**.

- Veja página 43 para ajustar na tela de menu.



Tecla RESIZE

### COMPUTADOR

	Resolução principal	NORMAL	CHEIO	DOT BY DOT	BORDA	ALONGAR
XR-32X	SVGA (800 x 600)	1024 x 768	—	800 x 600	768 x 576	1024 x 576
	XGA (1024 x 768)			—		
	SXGA (1280 x 1024)	968 x 768	1024 x 768	1280 x 1024		
	1280 x 800	1024 x 640		1280 x 800	922 x 576	
XR-32S	SVGA (800 x 600)	800 x 600	—	—	600 x 450	800 x 450
	XGA (1024 x 768)			1024 x 768		
	SXGA (1280 x 1024)	750 x 600	800 x 600	1280 x 1024		
	1280 x 800	800 x 500		1280 x 800	720 x 450	

Sinal de entrada		Para tela 4:3			Para tela 16:9		
Computador		Tipo de imagem	NORMAL	CHEIO	DOT BY DOT	BORDA	ALONGAR
XR-32X	XR-32S						
Resolução mais baixa que XGA	Resolução mais baixa que SVGA	 Razão aparente 4:3		— *2	 *2	 *1, *3	 *1
XGA	SVGA						
Resolução mais alta que XGA	Resolução mais alta que SVGA						
SXGA (1280 x 1024)		 Razão aparente 5:4			 *2		
1280 x 720	1360 x 768 1366 x 768	 Razão aparente 16:9	 *1		 *2		 *2
1280 x 768			 *1				
1280 x 800		 Razão aparente 16:10	 *1		 *1		 *1

■ : Área recortada na qual não podem ser projetadas imagens

⋯ : Área onde os sinais estão fora da tela

\*1 A função Deslocamento de Imagem pode ser usada para essas imagens.

\*2 Mesmo que modo NORMAL.

\*3 No modelo XR-32S, não é possível selecionar "Borda" com algumas resoluções nas quais a parte horizontal da razão aparente torna-se inferior a 4:3 (como, por exemplo, 1280 x 1024, entre outras).

Signal de imagem		Para tela 4:3			Para tela 16:9	
Video / DTV	Tipo de imagem	NORMAL	AREA ZOOM	V-LONGAR	BORDA	ALONGAR
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 Razão aparente 4:3				 *1	 *1
	 Compressão				 *1	 *1
	 "Letter box"				 *1	 *1
720P, 1035I, 1080I, 1080P	 Razão aparente 16:9					
540P	 Razão aparente 16:9	 *1			___ *2	___ *2
	 (Razão aparente de 4:3 em uma tela 16:9)	 *1				

 : Área recortada na qual não podem ser projetadas imagens

 : Área na qual a imagem não é incluída nos sinais de origem

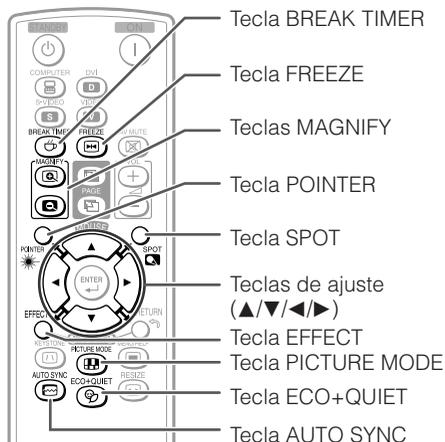
\*1 A função Deslocamento de Imagem pode ser usada para essas imagens.

\*2 Mesmo que modo NORMAL.

## Acerca dos Direitos Autorais

- Quando do uso da função REAJUSTAR para escolher um tamanho de imagem com razão aparente diferente para um programa de TV ou uma imagem de vídeo, a imagem exibida aparecerá diferente da original. Recomenda-se considerar tais fatores quando da escolha do tamanho da imagem.
- O uso das funções Reajustar ou Correção Keystone para comprimir ou esticar a imagem para propósitos comerciais ou exibição públicas em cafés, hotéis, etc., poderá constituir uma infração aos direitos protegidos por lei dos proprietários dos mesmos. Recomenda-se cautela na utilização destas funções.

# Operação com o Controle Remoto



## Mostrando o Indicador

- 1 Pressione **POINTER** e pressione ▲/▼/◀/▶ no controle remoto para mover o indicador.

- Pressione **EFFECT** para alterar o ícone do indicador (5 tipos).

Estrela	Dedo1	Dedo2	Coração	Sublinhar

- 2 Pressione **POINTER** novamente.

- O indicador desaparecerá.

## Exibição e Ajuste do Intervalo

- 1 Pressione **BREAK TIMER**.

- O temporizador começa a contagem regressiva de 5 minutos.

Menu na Tela



- 2 Pressione ▲/▼/◀/▶ para ajustar a duração do intervalo.

- **Aumenta com ▲ ou ▶**  
5 minutos → 6 minutos → 60 minutos
- **Diminui com ◀ ou ▼**  
4 minutos → 3 minutos → 1 minuto
- O intervalo pode ser ajustado em unidades de um minuto (até 60 minutos).

Cancelar a função de exibição do intervalo

Pressione **BREAK TIMER**.

### Nota

- A função Intervalo não funciona quando o projetor estiver operando com as funções "Sinc. Automática", "IMOBILIZAÇÃO" ou "AV MUDO" ativadas.

## Usando a Função Spot

- 1 Pressione **SPOT** e pressione ▲/▼/◀/▶ no controle remoto para mover a área spot.

- Pressione **EFFECT** para alterar o tamanho da área spot (3 tipos).

1/9	1/25	1/8

- 2 Pressione **SPOT** novamente.

- A área spot desaparecerá.

## Seleção do Modo Eco+Silen

Pressione **ECO+QUIET** para ligar ou desligar o modo Eco+Silen.

- Quando o modo Eco+Silen estiver ajustado para "ATIVAR", o ruído da ventoinha de ventilação diminui, o consumo de energia diminui e a vida útil da lâmpada aumenta.

### Nota

- Ver "Ajuste da Lâmpada" na página 42 para detalhes do modo Eco+Silen.

## Sincronia Automática (Ajuste de Sincronia Automática)

A função Sincronia Automática funciona quando da detecção de um sinal de entrada depois que o projetor for ligado. Pressione **AUTO SYNC** para comandar manualmente a função Sincronia Automática.

### Nota

- Quando não for possível obter uma imagem otimizada com o ajuste de Sincronização Automática, use o menu de ajuda para ajustar manualmente. (Veja página 48.)

## Congelar uma Imagem em Movimento

### 1 Pressione **FREEZE**.

- A imagem projetada é congelada.

### 2 Pressione **FREEZE** novamente para retornar à imagem dinâmica do dispositivo conectado no momento.

## Selecionar o Modo Imagem

Você pode selecionar o modo Imagem mais conveniente para imagem projetada, tal como para filmes ou vídeo games.

### Pressione **PICTURE MODE**.

- Quando se pressionar **PICTURE MODE**, o modo Imagem muda na seguinte ordem:  
↳ PASRÃO → APRESENTAÇÃO → CINEMA → JOGO → sRGB \*

### Nota

- Veja a página 40 para detalhes relativos ao modo Imagem.

\* "sRGB" é exibido somente quando houver entrada de sinais RGB.

## Exibição de uma Parte Ampliada da Imagem

Gráficos, tabelas e outras partes das imagens projetadas podem ser ampliadas. Isto ajuda quando há necessidade de explicações mais detalhadas.

### 1 Pressione **MAGNIFY** no controle remoto.

- Amplia a imagem.
- Pressionando  ou  **MAGNIFY** aumenta ou reduz a imagem projetada.

### Nota

Pressione .

×1 ×2 ×3 ×4

Pressione .

- Você pode alterar a localização da imagem aumentada usando ▲, ▼, ◀ ou ▶.

### 2 Pressione **RETURN** no controle remoto para cancelar a operação.

- A ampliação volta a ×1.

### Nota

- As ampliações selecionáveis diferem de acordo com o sinal de entrada.
- Nos casos seguintes, a imagem voltará ao tamanho normal (×1).
  - Quando mudar o modo de entrada.
  - Quando pressionar **RETURN**.
  - Quando mudar o sinal de entrada.
  - Quando mudar a resolução do sinal de entrada e a taxa de atualização (frequência vertical).
  - Quando mudar o modo Reajustar.
  - Quando mudar o modo Imagem.
  - Quando mudar o modo Progressivo.

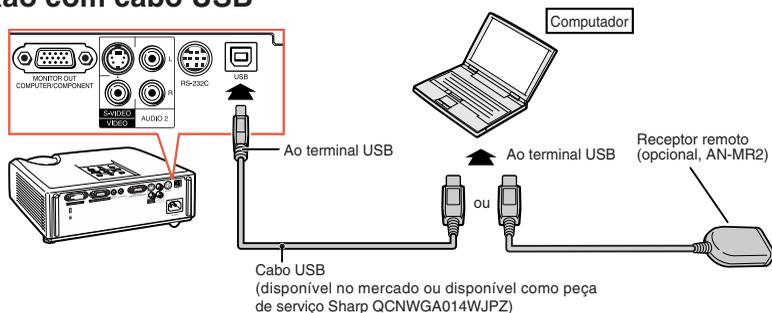
# Operação com o Controle Remoto (Continuação)

## Utilização do Controle Remoto como Mouse sem Fio do Computador

Ao conectar o projetor e o computador com um cabo USB, é possível utilizar o controle remoto como o mouse do computador.

Se o computador estiver muito distante do projetor a ser conectado via cabo USB, o receptor remoto (opcional, AN-MR2) possibilita a operação do projetor utilizando o controle remoto. Para maiores detalhes, consulte o manual de operação do receptor.

### Conexão com cabo USB



Depois de conectado, o cursor do mouse pode ser operado da seguinte maneira.

#### ■ Para mover o cursor

Pressione as teclas MOUSE/de ajuste (▲/▼/◀/▶).

#### ■ Para clique esquerdo (l-click)

Pressione L-CLICK.

#### ■ Para clique direito (r-click)

Pressione R-CLICK.

#### ■ Se o seu computador aceita apenas mouse de um clique (como um Macintosh)

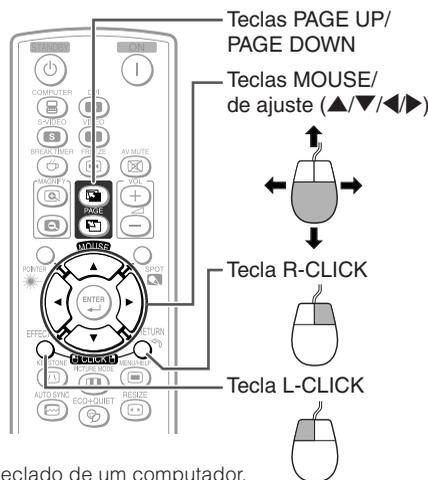
Pressione L-CLICK ou R-CLICK.

L-CLICK e R-CLICK têm uma função comum.

#### ■ Ao utilizar [Page Up] ou [Page Down]

Semelhante às teclas [Page Up] e [Page Down] do teclado de um computador.

Pressione PAGE UP ou PAGE DOWN.



### Nota

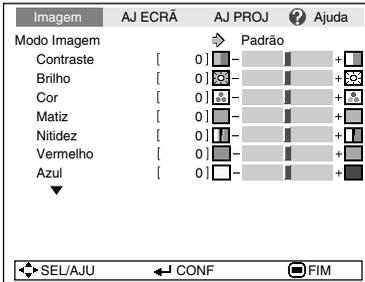
- Esta função funciona apenas com Microsoft® Windows® OS e Mac OS®. Contudo, esta função não funciona com os seguintes sistemas operacionais que não suportam USB.
  - Versões anteriores a Windows® 95.
  - Versões anteriores a Windows® NT 4.0.
  - Versões anteriores a Mac OS® 8.5.
- Não se pode usar esta função quando o menu estiver exibido na tela.
- Confirme o reconhecimento da conexão USB pelo computador.

# Itens do Menu

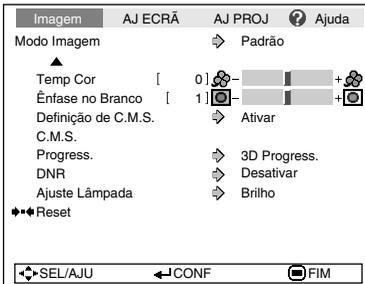
A seguir estão mostrados os itens que podem ser ajustados no projetor.

## Menu "Imagem"

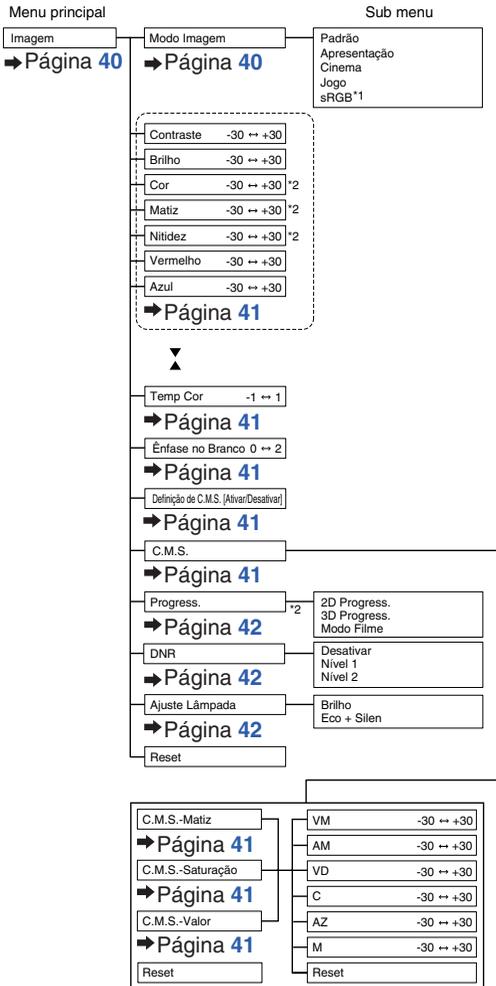
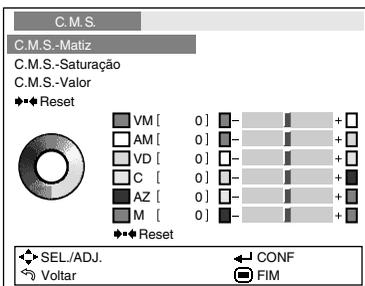
### PÁGINA 1



### PÁGINA 2



## "C.M.S."

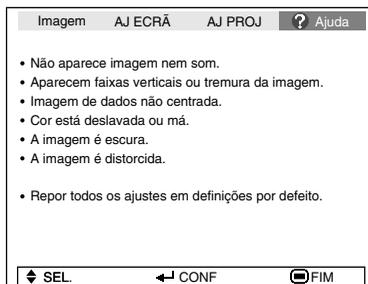


\*1 Itens quando da entrada de sinais RGB através de COMPUTER ou DVI (somente XR-32X).

\*2 Itens quando da entrada de sinais componente através de COMPUTER ou DVI (somente XR-32X), ou quando da escolha de S-VIDEO ou VIDEO.



## Menu “Ajuda”



## Itens ajustáveis com o menu “Ajuda”

### Menu “Ajuda” → Página 48

- Aparecem faixas verticais ou tremura da imagem.
  - Sync. Automática
  - Relógio
  - Fase
- Imagem de dados não centrada.
  - Sync. Automática
  - Horiz.
  - Vertic.
- Cor lavada ou ruim
  - Entrada COMPUTER/COMPONENT ou DVI (somente XR-32X)
    - Tipo de sinal: Auto/RGB/Componente
  - Entrada S-VIDEO ou VIDEO
    - Sistema de vídeo: Auto/PAL/SECAM/NTSC3.58/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
  - Entrada DVI (Digital) (somente XR-32X)
    - Ampl. Dinâmica: Auto/Padrão/Aumentado

\* Os itens selecionáveis variam dependendo do sinal de entrada e do modo de entrada escolhidos.



### 3 Pressione ▲ ou ▼ e escolha “Brilho” para ajustar.

- O item selecionado fica em evidência.

## Para ajustar a imagem projetada observando-a

### Pressione ENTER.

- O item escolhido (p.ex. “Brilho”) é exibido por si na base da tela.
- Ao pressionar-se ▲ ou ▼, o item seguinte será exibido (“Vermelho” será exibido depois de “Brilho”).



#### Nota

- Pressione **ENTER** novamente para retornar à tela anterior.

### 4 Pressione ◀ ou ▶ para ajustar o item selecionado.

- O ajuste é assim armazenado.

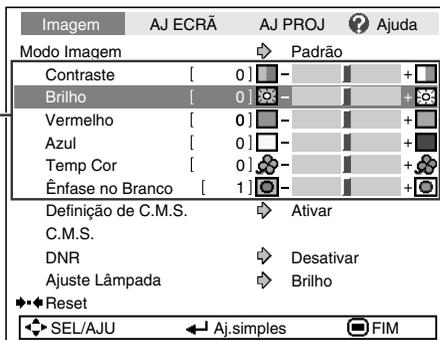
### 5 Pressione MENU/HELP.

- A tela de menu desaparecerá.

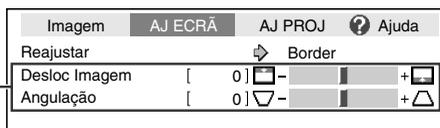


#### Nota

- As teclas do menu não funcionam quando o projetor estiver operando com as funções “Sinc. Automática”, “Intervalo”, “IMOBILIZAÇÃO”, ou “AV MUDO” ativadas.

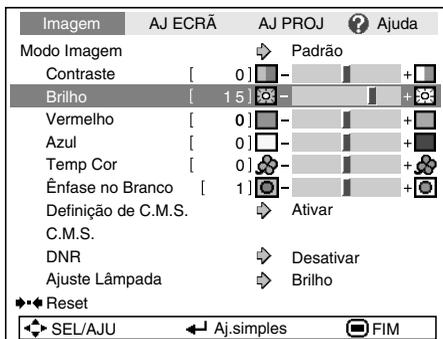


Itens a serem ajustados



Pressione **ENTER**.

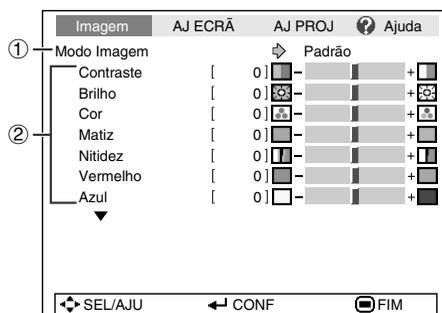
O item é exibido por si.



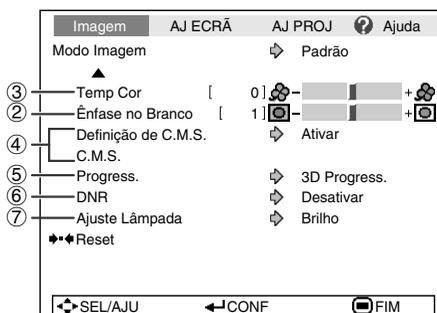
# Ajustes de Imagem (Menu “Imagem”)

Operação do menu → Página 38

## ► PÁGINA 1



## ► PÁGINA 2



## ① Selecionar o Modo Imagem

Itens selecionáveis	Descrição	Ajustes originais de cada item quando se escolher Modo Imagem		
		Temp Cor	Ênfase no Branco	Ajuste Lâmpada
Padrão	Para imagem padrão	0	1	Brilho
Apresentação	Clareia porções da imagem para dar mais realce às apresentações.	0	2	Brilho
Cinema	Proporciona uma matiz natural à imagem projetada.	-1	0	Eco + Silen
Jogo	Proporciona a nitidez da imagem projetada.	0	1	Brilho
*sRGB	Para alta fidelidade de reprodução de imagens de um computador.	-	-	Brilho

- “sRGB” é exibido somente quando da entrada de sinais RGB.
- Pode-se configurar ou ajustar cada item no menu “Imagem” à sua preferência. Qualquer mudança que se faça é armazenada na memória.

### Nota

- Você pode também pressionar **PICTURE MODE** no controle remoto para selecionar o modo Imagem. (Veja página 33.)
- \*sRGB é um padrão internacional de reprodução de cores regulado pela IEC (Comissão Eletrotécnica Internacional). Como a área de cor fixa foi decidida pela IEC, as imagens são exibidas em matizes naturais baseadas na imagem original, quando “sRGB” for selecionado. Para informações adicionais a respeito da função sRGB, visite o site “<http://www.srgb.com/>”. Quando “sRGB” for selecionado, não se pode ajustar itens tais como “Vermelho”, “Azul”, “Temp Cor” e “Ênfase no Branco”.

### Informação

- Quando “sRGB” for selecionado, a imagem projetada poderá ficar escura, mas isto não indica nenhum problema no aparelho.

## ② Ajustar a Imagem

Itens de ajuste	Tecla ◀	Tecla ▶
Contraste	Para menos contraste.	Para mais contraste.
Brilho	Para menos claridade.	Para mais claridade.
Cor*1	Para menos intensidade de cor.	Para mais intensidade de cor.
Matiz*1	Para tornar tons de pele arroxeadas.	Para tornar tons de pele esverdeados.
Nitidez*1	Para menos nitidez.	Para mais nitidez.
Vermelho*2	Para vermelho mais fraco.	Para vermelho mais forte.
Azul*2	Para azul mais fraco.	Para azul mais forte.
Ênfase no Branco*2	Para tornar o efeito mais fraco.	Para tornar o efeito mais forte.

\*1 Não exibido no mode de entrada RGB.

\*2 Não ajustável/seleccionável quando "sRGB" for seleccionado.

### Nota

- Não se pode escolher "Vermelho", "Azul", "Ênfase no Branco" ou "Temp Cor" quando "sRGB" for seleccionado.
- Para retornar todos os itens de configuração aos valores originais, seleccione "Reset" e pressione **ENTER**.

## ③ Ajustar a Temperatura de Cor

Itens seleccionáveis	Descrição
-1	Para temperaturas de cor mais baixas, para imagens mais quentes, tipo incandescente avermelhado.
0	↑↓
1	Para aumentar a temperatura de cor para obter-se imagens mais frias, azuladas tipo fluorescente.

### Nota

- Valores de "Temp Cor" são somente para propósitos gerais normais.

## ④ Ajuste de Cores

Esta função ajusta cada uma das seis cores principais que constituem o disco de cores, alterando a "Matiz", "Saturação" ou "Valor".

Itens seleccionáveis	Descrição
C.M.S.-Matiz	Ajusta a matiz das cores principais.
C.M.S.-Saturação	Ajusta a saturação das cores principais.
C.M.S.-Valor	Ajusta o brilho das cores principais.
Reset	Os ajustes de "Matiz", "Saturação" e "Valor" de todas as cores retornarão aos ajustes originais.

Ajuste da "Matiz", "Saturação" ou "Valor".

- 1 Seleccione "Ativar" na "Definição de C.M.S." do menu "Imagem" e então pressione **ENTER**.
- 2 Seleccione "C.M.S." no menu "Imagem" e então pressione **ENTER**.
- 3 Pressione ▲ ou ▼ para escolher "Matiz", "Saturação" ou "Valor", e então pressione **ENTER**.
- 4 Escolha a cor a ser ajustada com ▲ ou ▼ e ajuste-a com ◀ ou ▶.

Exemplo de ajuste de "Matiz".

Cores principais	Tecla ◀	Tecla ▶
VM (Vermelho)	Mais para magenta	Mais para amarelo
AM (Amarelo)	Mais para vermelho	Mais para verde
VD (Verde)	Mais para amarelo	Mais para ciã
C (Ciã)	Mais para verde	Mais para azul
AZ (Azul)	Mais para ciã	Mais para magenta
M (Magenta)	Mais para azul	Mais para vermelho

- Quando "Saturação" for escolhida, a cor escolhida torna-se  
◀: mais fraca ▶: mais forte
- Quando "Valor" for escolhido, a cor escolhida torna-se  
◀: mais escura ▶: mais clara
- Para retornar os valores de ajuste de cada cor aos valores originais, escolha "Reset" e pressione **ENTER**.

# Ajustes de Imagem (Menu “Imagem”) (Continuação)

Operação do menu → Página 38

## ⑤ Progressivo

Itens selecionáveis	Descrição
2D Progress.	Útil para exibir imagens com movimento rápido, tais como em esportes.
3D Progress.	Útil para exibir com mais clareza imagens em movimento relativamente lento tais como novelas e documentários.
Modo Filme	Reproduz claramente a imagem do filme-fonte*. Exibe a imagem otimizada do filme transformado com acentuação por rebaixamento três-a-dois (NTSC e PAL60Hz) ou por rebaixamento dois-a-dois (PAL50Hz e SECAM) para imagens de modo Progressivo.

\* O filme-fonte é uma gravação de vídeo digital com codificação original a 24 quadros/segundo. O projector pode converter este filme-fonte para vídeo progressivo a 60 quadros/segundo com NTSC e PAL60Hz, ou a 50 quadros/segundo com PAL50Hz e SECAM, a fim de reproduzir imagens de alta definição.

### Nota

- Em NTSC ou PAL60Hz, mesmo que se tenha ajustado para o modo progressivo 3D, a acentuação por rebaixamento três-a-dois será ativada automaticamente quando da entrada do filme-fonte.
- Quando a imagem estiver desfocada ou com interferências, mude para o modo Otimizado.

### Informação

- Esta função está disponível para os sinais 480I e 576I usando COMPUTER/COMPONENT ou entrada de DVI (somente XR-32X).
- Esta função está disponível para todos os sinais com entrada de S-VIDEO e VIDEO.

## ⑥ Redução do Ruído da Imagem (DNR)

A redução de ruído digital de vídeo (DNR) propicia imagens de alta qualidade com o mínimo de interferência de pontos e de ruído de cores cruzadas.

Itens selecionáveis	Descrição
Desativar	A função DNR não é ativada.
Nível 1	Define o nível de DNR para exibição de uma imagem mais nítida.
Nível 2	

### Nota

**Defina “DNR” como “Desativar” nestes casos:**

- Quando a imagem está embaçada.
- Quando os contornos e as cores de imagens em movimento parecem arrastados.
- Quando são projetadas transmissões de TV com sinal fraco.

## ⑦ Ajuste da Lâmpada

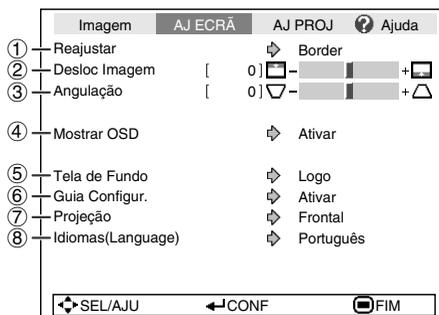
Itens selecionáveis	Clareza e consumo de energia
Eco + Silen	Aprox. 80%
Brilho	100%

### Nota

- No modo Eco + Silen, o som da ventoinha e o consumo de força são menores que aqueles no modo Brilho. (A clareza de projeção diminui conforme ilustrado na tabela.)

# Ajustar a Imagem Projetada (Menu “AJ ECRÃ”)

Operação do menu → Página 38



## ① Configurar o Modo Reajustar

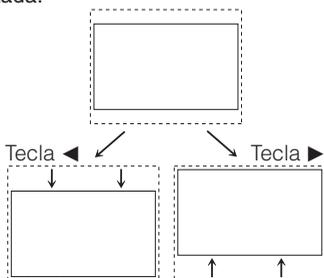


### Nota

- Para detalhes do modo Reajustar, veja páginas 30 e 31.
- Você também pode pressionar **RESIZE** no controle remoto para ajustar o modo reajustar. (Veja página 30)

## ② Ajustar a Posição da Imagem

Você pode mover verticalmente a imagem projetada.



### Nota

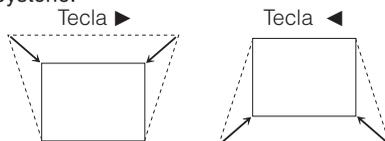
- Essa função é aplicada apenas em alguns modos REAJUSTAR. (Veja páginas 30 e 31.)

## ③ Correção de Angulação

Quando a imagem for projetada de cima ou de baixo em direção à tela a um ângulo, a imagem torna-se distorcida trapezoidalmente. A função para corrigir distorções trapezoidais é chamada Correção Keystone.

**Escolha “Angulação” no menu “AJ ECRÃ” e ajuste com a barra corretora.**

Veja página 28 para detalhes quanto à Correção Keystone.



### Nota

- A Correção Keystone pode ser ajustada a até um ângulo de aproximadamente  $\pm 40$  (XR-32X) /  $\pm 20$  (XR-32S) graus (quando “Reajustar” estiver ajustado para “Normal”).
- Você também pode pressionar **KEYSTONE** no controle remoto ou no projetor para ajustar a Correção Keystone.

## ④ Configurar o Menu na Tela

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Todos os Menus na Tela são exibidos.
Desativar	ENTRADA/VOLUME/AV MUDO/IMOBILIZAÇÃO/AUTOMÁTICA/REAJUSTAR/MODO IMAGEM/ECO + SILEN/AMPLIAR/Foi pressionado um botão inválido.” não são exibidos.

# Ajustar a Imagem Projetada (Menu “AJ ECRÃ”) (Continuação)

Operação do menu → Página 38

## ⑤ Selecionar a Imagem de Fundo

Itens selecionáveis	Descrição
Logo	Tela com logotipo Sharp
Tela Azul	Tela azul
Nenhum	—

## ⑥ Configurar o Guia de Configuração

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Exibir o Guia de Configuração ao ligar o projetor.
Desativar	Não exibir o Guia de Configuração.

## ⑦ Reverter/Inverter as Imagens Projetadas

Itens selecionáveis	Descrição
Frontal	Imagem normal (Projetada da frente da tela)
Teto+Frontal	Imagem invertida (Projetada da frente da tela, com projetor invertido)
Traseira	Imagem revertida (Projetada de trás da tela, ou com um espelho)
Teto+Traseira	Imagem revertida e invertida (Projetada com um espelho)

Veja página 19 para detalhes do Modo Projeção.

## ⑧ Selecionar o Idioma do Menu na Tela

O projetor pode exibir o menu na tela em 17 idiomas diferentes.

English  
Deutsch  
Español  
Nederlands  
Français  
Italiano  
Svenska  
Português  
Русский  
polski  
Magyar

▲  
Türkçe  
عربي  
فارسي  
汉语  
한국어  
日本語

# Ajustar a Função Projetor (Menu “AJ PROJ”)

Operação do menu → Página 38

	Imagem	AJ ECRÃ	AJ PROJ	? Ajuda
①	Automática		➔ Ativar	
②	Auto Desligamento		➔ Ativar	
③	Auto Re-Iniciar		➔ Ativar	
④	Modo ESPERA		➔ Padrão	
⑤	Som do sistema		➔ Ativar	
⑥	Alto falante		➔ Ativar	
⑦	Entrada de áudio		➔ Audio 1	
⑧	RS-232C		➔ 9600bps	
⑨	Modo Ventoinha		➔ Normal	
⑩	Bloqueio Sistema		➔ Desativar	
⑪	T.ämp.(Vida)	0   hr	0   min ( 100%)	

➔SEL/AJU   ←CONF   FIM

## ① Sincronia Automática (Ajuste de Sincronia Automática)

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	O ajuste de Sincronia Automática ocorrerá quando o projetor for ligado ou quando sinais de entrada forem comutados, quando conectado a um computador.
Desativar	O ajuste de Sincronia Automática não foi executado automaticamente.



### Nota

- O ajuste de Sincronia Automática é também executável pressionando-se **AUTO SYNC** no controle remoto.
- O ajuste de Sincronização Automática pode levar algum tempo para ser concluído, dependendo da imagem do computador conectado ao projetor.
- Quando não for possível obter-se uma imagem satisfatória com a Sincronia Automática, use ajustes manuais. (Vide página 48.)

## ② Função Desligamento Automático

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Quando nenhum sinal de entrada for detectado por mais de 15 minutos, o projetor irá entrar automaticamente no modo Espera.
Desativar	A função Desligamento Automático será desativada.



### Nota

- Quando a função Desligamento Automático estiver ajustada para “Ativar”, 5 minutos antes do projetor entrar no modo Espera, a mensagem “Entrar em modo ESPERA em X min.” aparecerá na tela para indicar o tempo restante.

## ③ Função Auto Re-Iniciar

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Se o cabo de alimentação for desconectado da tomada ou o disjuntor for desligado quando o projetor estiver ligado, o projetor então ligará automaticamente quando o cabo de alimentação for reconectado à tomada ou o disjuntor for religado.
Desativar	O projetor não é ligado automaticamente quando o cabo de alimentação for reconectado à tomada ou o disjuntor for religado.

## ④ Modo ESPERA

Quando configurado em “Eco”, o consumo de energia fica reduzido no modo Espera.

Itens selecionáveis	Descrição
Eco	A saída do monitor e as funções RS-232C são desligadas no modo espera.
Padrão	A saída do monitor e as funções RS-232C ativadas mesmo com o projetor no modo espera.

## ⑤ Configurar o Som de Confirmação (Som do sistema)

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Um som de confirmação soa quando o projetor é ligado/desligado.
Desativar	Não se ouve nenhum som de confirmação.

## ⑥ Configuração do Alto-Falante

Itens selecionáveis	Descrição
Ativar	Os sinais de áudio são emitidos pelos altofalantes internos.
Desativar	Os sinais de áudio não são emitidos pelos altofalantes internos.

# Ajustar a Função Projetor (Menu “AJ PROJ”) (Continuação)

Operação do menu → Página 38

## ⑦ Entrada de áudio (somente XR-32X)

Esta função permite que você selecione uma combinação apropriada de terminais de entrada de áudio para cada modo de entrada.

Itens selecionáveis	Descrição
Audio 1	O terminal de entrada AUDIO 1 é usado como um terminal de entrada de áudio.
Audio 2	O terminal de entrada AUDIO 2 é usado como um terminal de entrada de áudio.

## ⑧ Escolha da Velocidade de Transmissão (RS-232C)

Assegure-se que tanto o projetor como o computador estejam ajustados para a mesma taxa baud.

Itens selecionáveis	Descrição
9600bps	Velocidade de transmissão lenta.
	↕
115200bps	Velocidade de transmissão rápida.

## ⑨ Ajuste do Modo da Ventoinha

Esta função altera a velocidade de rotação da ventoinha.

Itens selecionáveis	Descrição
Normal	Apropriado para ambientes normais.
Alta	Escolha este modo quando for usar o projetor a altitudes de aproximadamente 1 500 metros (4 900 pés) ou mais.

Quando o “Modo Ventoinha” estiver ajustado para “Alta”, a rotação da ventoinha aumenta, e o barulho da mesma fica mais audível.

## ⑩ Função Bloqueio do Sistema

Esta função previne usos não-autorizados do projetor. Uma vez que esta função for ativada, os usuários precisam entrar a senha correta toda vez que o projetor for ligado. **Recomenda-se que se guarde a senha em lugar seguro onde somente usuários autorizados tenham acesso.**

### Informação

- Se você perder ou esquecer sua senha, contate seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página 65). Mesmo que a garantia do produto for válida, o serviço para reconfiguração da senha será cobrado.

## ■ Configurar/Alterar a senha

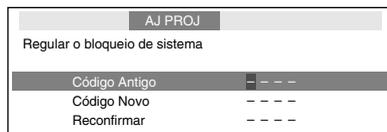
**1** Escolha “Trava do Sistema”, e então pressione **ENTER** ou **▶**.

**2** Escolha “Próximo”, e então pressione **ENTER**.

- A tela para a entrada da senha aparece.

**3** Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projetor para entrar a senha configurada na “Código Antigo”.

- Quando for configurar a senha pela primeira vez, pressione **▼** no projetor quatro vezes.



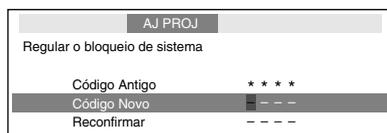
### Nota

- Caso se entre a senha errada, o cursor retorna ao ponto inicial da “Código Antigo”.
- O código pré-ajustado consiste de 4 **▼** teclas no projetor. Quando se pressionar a **▼** tecla quatro vezes, a tela para entrar o código desaparece.

**4** Pressione as 4 teclas no controle remoto ou no projector para entrar a nova senha em “Código Novo”.

### Nota

- As seguintes teclas não podem ser usadas para a senha: **STANDBY/ON, ON, STANDBY, ENTER, L-CLICK, R-CLICK/RETURN** e **MENU/HELP**
- A função Bloqueio do Sistema reconhece cada tecla no controle remoto ou no projetor como uma tecla individual, mesmo que as teclas tenham o mesmo nome. Caso a senha seja ajustada com as teclas do projetor, use somente as mesmas teclas no projetor. Caso a senha seja ajustada com as teclas do controle remoto, use as mesmas teclas no controle remoto.



## 5 Entre a mesma senha em “Reconfirmar”.

### Nota

Para cancelar o código que já se tenha ajustado

- Pressione ▼ no projetor quatro vezes no passo 4 e 5 acima.

Quando o Bloqueio do Sistema estiver ativado

- Quando a Trava do Sistema estiver ativada, a tela de entrada de senha aparece depois que o aparelho for ligado. Quando ela aparecer, entre a senha correta para iniciar a projeção.

Tela de entrada para senha

Bloqueio Sistema

## 11 Verificar a Estado da Vida Útil da Lâmpada

Pode-se confirmar o tempo cumulativo de uso e o tempo de vida útil restante da lâmpada (porcentagem).

Condição de uso da lâmpada	Vida útil restante da lâmpada		
	“Vida”	100%	5%
Operado exclusivamente com o Ajuste Lâmpada em “Eco + Silen”	Aprox. 4 000 horas	Aprox. 200 horas	
Operado exclusivamente com o Ajuste Lâmpada em “Brilho”	Aprox. 2 000 horas	Aprox. 100 horas	

### Nota

- Recomenda-se que a lâmpada seja trocada quando a vida útil da mesma chegar a 5%.
- A vida útil da lâmpada pode variar dependendo das condições de uso.

## Função Keylock

### Travar as Teclas de Operação no Projetor

Use esta função para travar as teclas de operação no projetor.

#### ■ Trava das Teclas de Operação

Mantenha pressionado **ENTER** no projetor por cerca de 5 segundos enquanto o projetor estiver sendo ligado.

Menu na Tela

Função Trava Tecla Ativada

- A função Keylock não afeta a operação com as teclas do controle remoto.
- Não se pode usar a função Keylock enquanto o projetor estiver em aquecimento.

#### ■ Desativar o Keylock

Mantenha pressionado **ENTER** no projetor por cerca de 5 segundos.

Menu na Tela

Função Trava Tecla Desativada

- Quando o projetor estiver no modo Espera, pode-se desativar a função Keylock mantendo pressionados simultaneamente **ENTER** e **STANDBY/ON** no projetor por cerca de 5 segundos.

### Informação

- A função Keylock não pode ser ajustado quando o projetor estiver: exibindo as telas do “Guia Configur.” ou do “Menu”, no modo Espera, aquecendo-se, mudando sinais de entrada, operando a função “Sinc. Automática”, no modo “IMOBILIZAÇÃO” ou na tela “Bloqueio Sistema” durante o aquecimento.

# Solução de Problemas com o menu “Ajuda”

Esta função exibe conselhos para como solucionar problemas durante o uso.

## Uso das funções do menu “Ajuda”

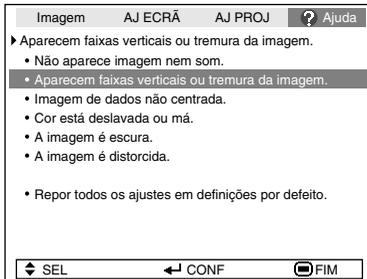
Exemplo: Quando aparecer uma imagem tremeluzente

Operação para resolver o problema de imagem tremeluzente quando estiver projetando sinais RGB do computador.

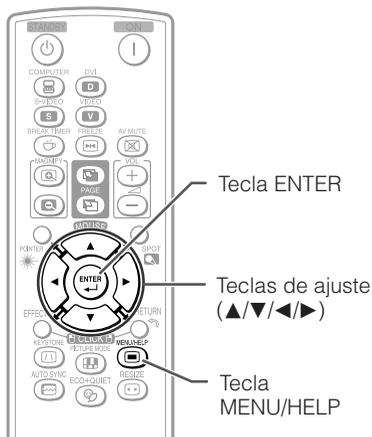
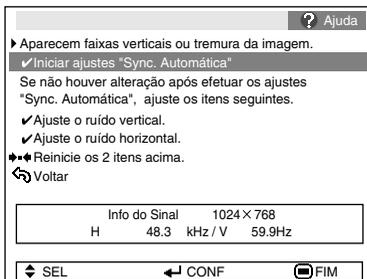
**1** Pressione **MENU/HELP**.

**2** Pressione **◀** ou **▶** para escolher “Ajuda”, e então pressione **ENTER**.

**3** Pressione **▲** ou **▼** para escolher “Aparecem faixas verticais ou tremura da imagem.” no menu Ajuda, e então pressione **ENTER**.



Pressione **ENTER**.



**4** Selecione “Iniciar ajustes “Sync. Automática””, e então pressione **ENTER**.

**5** Se a imagem não melhorar, selecione “Ajuste o ruído horizontal.”, e então pressione **ENTER**.

**6** Pressione **◀** ou **▶** para ajustar.



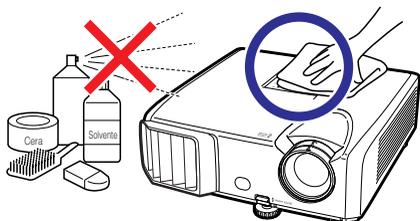
### Nota

- Pode-se ajustar os itens que tenham marcas de verificação (✓).
- Os itens no menu “Ajuda” mudam, dependendo do sinal de entrada ou da configuração que se tenha escolhido.
- **Se os problemas não puderem ser solucionados, consulte “Solução de Problemas” (veja páginas 63 e 64).**
- Quando da escolha de “sRGB” em “Modo Imagem”, o item “Cor está deslavada ou má.” não é exibido. Isto significa que não se pode mudar tipos de sinais de entrada.

# Manutenção

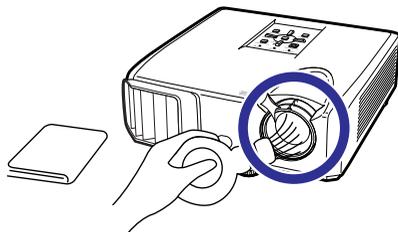
## Limpar o projetor

- Assegure-se que o cabo de alimentação tenha sido desconectado antes de limpar o projetor.
- O gabinete assim como o painel de operação são feitos de plástico. Evite usar benzina ou solvente, pois os mesmos podem danificar o acabamento do gabinete.
- Não use agentes voláteis, tais como inseticidas, no projetor.  
Não grude nem prenda itens feitos de borracha ou plástico no projetor por longos períodos. Os efeitos de alguns agentes no plástico pode causar danos à qualidade ou ao acabamento do projetor.
- Limpe a sujeira levemente com um pano macio.
- Quando a sujeira estiver difícil de ser retirada, molhe o pano em detergente neutro diluído em água, torça o pano e então limpe o projetor. Limpeza com detergentes fortes podem descolorir, envergar ou danificar a película de acabamento do projetor. Certifique-se de testar em uma área pequena e imperceptível no projetor antes de usar.



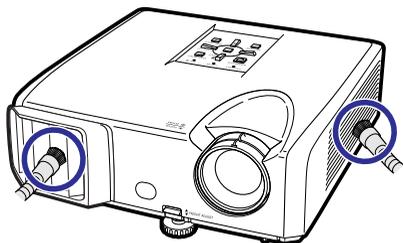
## Limpar a lente

- Use um soprador ou papel para limpeza de lentes à venda no comércio (para óculos e lentes de câmeras) para limpar a lente. Não utilize nenhum agente de limpeza líquido, pois os mesmos podem retirar o filme protetor da superfície da lente.
- Como a superfície das lentes pode ser facilmente danificada, certifique-se de não riscar nem bater a lente.



## Limpar as aberturas de exaustão e de inalação.

- Use um aspirador de pó para limpar a poeira das aberturas de exaustão e de inalação.



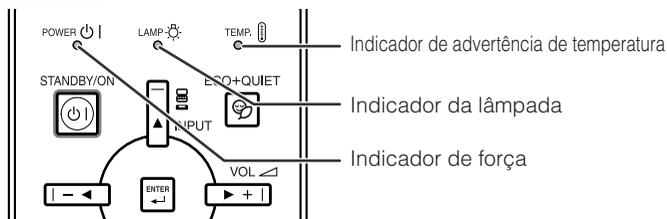
## Informação

- Se você quiser limpar as aberturas de ventilação durante a operação do projetor, certifique-se de pressionar **STANDBY/ON** no projetor ou **STANDBY** no controle remoto e colocar o projetor no modo Espera. Depois que a ventoinha de resfriamento parar, limpe as aberturas.

# Indicadores de Manutenção

- As luzes de advertência (Indicador de força, Indicador da lâmpada, Indicador de advertência de temperatura) no projetor indicam problemas dentro do projetor.
- Caso ocorra algum problema, o indicador de advertência de temperatura ou o indicador da lâmpada acender-se-á em vermelho, e o projetor entrará no modo Espera. Depois que o projetor entrar no modo Espera, siga os procedimentos listados abaixo.

## Vista Superior



### Acerca do indicador de advertência de temperatura



Se a temperatura interna do projetor aumentar, devido ao bloqueio das aberturas de ventilação ou da configuração da localização, "TEMP" ficará aceso no canto inferior esquerdo da imagem. Se a temperatura continuar a aumentar, a lâmpada desligar-se-á e o indicador de advertência de temperatura começará a piscar, a ventoinha de resfriamento funcionará, e então o projetor entrará no modo Espera. Depois que "TEMP" aparecer, certifique-se de executar as medidas descritas na página 51.

### Acerca do indicador da lâmpada



■ Quando a vida útil restante da lâmpada chegar a 5% ou menos, (amarelo) e "Mudar lâmp." serão exibidos na tela. Quando a porcentagem chegar a 0%, a exibição mudará para (vermelho), a lâmpada desligar-se-á automaticamente e então o projetor entrará automaticamente no modo Espera. Em tal estágio, o indicador da lâmpada se acenderá em vermelho.

■ **Se você tentar ligar o projetor pela quarta vez sem substituir a lâmpada, o projetor não ligará.**

### Indicadores no Projetor

Indicador de força	Vermelho aceso	Normal (Espera)
	Verde aceso	Normal (Ligado)
	Vermelho piscando	Anormal (Veja página 51.)
	Verde piscando	Normal (Resfriando)
Indicador da lâmpada	Verde aceso	Normal
	Verde piscando	A lâmpada está em aquecimento.
	Vermelho aceso	A lâmpada foi desligada de forma anormal ou necessita ser trocada. (Veja página 51.)
Indicador de advertência de temperatura	Desativar	Normal
	Vermelho aceso	A temperatura interna está anormalmente alta. (Veja página 51.)

Indicador de manutenção	Indicador de manutenção		Problema	Causa	Possível Solução
	Normal	Anormal			
Indicador de advertência de temperatura	Desativar	Vermelho aceso (Espera)	A temperatura interna está anormalmente alta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Entrada de ar bloqueada</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reloque o projetor para uma área com ventilação apropriada. (Veja página <b>8</b>.)</li> </ul>
				<ul style="list-style-type: none"> <li>Ventoinha de resfriamento quebrada</li> <li>Falha no circuito interno</li> <li>Entrada de ar obstruída</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Leve seu Projetor ao seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página <b>65</b>) para reparos.</li> </ul>
Indicador da lâmpada	Verde aceso (Verde pisca quando a lâmpada estiver em aquecimento ou desligando-se.)	Vermelho aceso	A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> <li>A lâmpada foi desligada de forma anormal.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desconecte o cabo de alimentação da tomada CA, e então conecte-o novamente.</li> </ul>
			Hora de trocar a lâmpada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vida útil restante da lâmpada chegou a 5% ou menos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cuidados ao substituir a lâmpada. (Veja página <b>52</b>.)</li> <li>Leve seu Projetor ao seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo (veja página <b>65</b>) para reparos.</li> <li>Recomenda-se bastante cuidado quando for substituir a lâmpada.</li> <li>Instale seguramente a tampa.</li> </ul>
		Vermelho aceso (Espera)	A lâmpada não acende.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lâmpada queimada</li> <li>Falha no circuito da lâmpada</li> </ul>	
Indicador de força	Verde aceso/ Vermelho aceso  Verde piscando (Resfriando)	Piscando em vermelho	O indicador de força pisca em vermelho quando o projetor está ligado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>A tampa da lâmpada está aberto.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se o indicador de força piscar em vermelho mesmo quando a tampa da lâmpada estiver firmemente instalada, contate o seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para consultas (veja página <b>65</b>).</li> </ul>

## Informação

- Se o indicador de advertência de temperatura acender-se, e o projetor entrar no modo Espera, siga as possíveis soluções acima e então espere até que o projetor tenha resfriado completamente antes de conectar o cabo de alimentação e ligar novamente o aparelho. (Pelo menos 10 minutos.)
- Se a alimentação for desligada por um breve momento devido à falta de luz ou qualquer outra causa durante o uso do projetor, e a luz voltar logo em seguida, o indicador da lâmpada acender-se-á em vermelho e a lâmpada poderá não acender. Em tais casos, desconecte o cabo de alimentação da tomada CA, recoloque o cabo de alimentação na tomada CA e então ligue o aparelho novamente.
- A ventoinha de resfriamento mantém a temperatura interna do projetor constante e esta função é controlada automaticamente. O som da ventoinha pode alterar-se durante a operação devido a mudanças na velocidade da ventoinha, e tais ocorrências não constituem problemas no aparelho.

# A Respeito da Lâmpada

## Lâmpada

- Recomenda-se que a lâmpada (vendida separadamente) seja substituída quando a vida útil restante da lâmpada chegar a 5% ou menos, ou quando se notar uma significativa deterioração na qualidade de imagem ou de cor. A vida útil da lâmpada (porcentagem) pode ser verificada no Menu na Tela. (Veja página 47.)
- Adquira uma lâmpada sobressalente tipo AN-F212LP no seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp.

### NOTA IMPORTANTE PARA USUÁRIOS DOS ESTADOS UNIDOS:

A lâmpada incluída no projetor vem protegida com uma garantia de 90 dias limitada a peças e reparos. Todo e qualquer reparo deste projetor sob garantia, inclusive substituição da lâmpada, devem ser executados em um Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp. Para obter o nome do Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo, recomenda-se ligar gratuitamente para: 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

SOMENTE PARA OS ESTADOS UNIDOS

## Cuidados Relativos à Lâmpada

- Este projetor utiliza uma lâmpada de mercúrio pressurizada. Um som alto pode indicar que a lâmpada queimou. Queimas da lâmpada podem ser atribuídos a numerosas causas, tais como: choque excessivo, resfriamento impróprio, arranhões na superfície ou deterioração da lâmpada devido a um lapso no tempo de uso.  
O período de tempo até a queima da lâmpada pode variar muito dependendo da lâmpada em si e/ou das condições e frequência de uso. É importante notar que a queima pode frequentemente ser acompanhado de quebra da ampola.
- Quando o indicador de reposição de lâmpada e o ícone na tela de exibição ficarem iluminados, recomenda-se que a lâmpada seja substituída por uma nova imediatamente, mesmo que a lâmpada pareça estar operando normalmente.
- Caso ocorra da lâmpada vir a quebrar-se, existe também a possibilidade de estilhaços de vidro se espalharem pelo interior do projetor. Em tais casos, recomenda-se contatar seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para assegurar operações seguras.
- Caso ocorra da lâmpada vir a quebrar-se, pode ocorrer de estilhaços de vidro virem a se espalhar pelo interior módulo da lâmpada, ou do gás contido na lâmpada fluir para fora através das aberturas de ventilação. Devido ao fato que o gás nesta lâmpada contém mercúrio, procure ventilar bem o ambiente caso a lâmpada se quebre, e evite qualquer exposição ao gás liberado. Em caso de exposição ao gás, consulte um médico o mais rápido possível.

## Substituir a Lâmpada

### ⚠ Atenção

- Não remova o módulo da lâmpada do projetor logo após o uso. A lâmpada estará muito quente e pode causar queimaduras ou ferimentos.
- Antes de remover a lâmpada, espere pelo menos uma hora após ter desconectado o cabo de energia, para permitir o arrefecimento completo da lâmpada.
- Troque a lâmpada cuidadosamente seguindo as instruções descritas nesta seção. \* Se você desejar, você pode ter sua lâmpada substituída no seu Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo.

\* Se a nova lâmpada não acender-se depois de ser trocada, leve seu projetor ao Revendedor Autorizado ou o Centro de Assistência Técnica Autorizado para Projetores Sharp mais próximo para reparos.

## Retirar e Instalar a Lâmpada

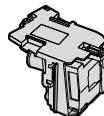
### Advertência!

- Não remova o módulo da lâmpada do projetor logo após o uso. A lâmpada e outras peças em volta da mesma estarão extremamente quentes e poderão causar queimaduras e ferimentos.

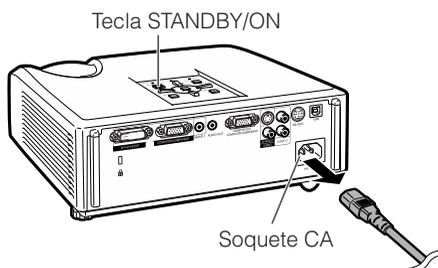
### Informação

- Não toque na superfície de vidro da lâmpada ou dentro do projetor.
- Para evitar ferimentos e danos à lâmpada, certifique-se de seguir cuidadosamente os passos abaixo.
- Não afrouxe outros parafusos exceto os da tampa do módulo da lâmpada e os do módulo da lâmpada.

Acessório  
opcional



Módulo da  
lâmpada  
AN-F212LP



### 1 Pressione **STANDBY/ON** no projetor ou **STANDBY** no controle remoto para colocar o projetor no modo Espera.

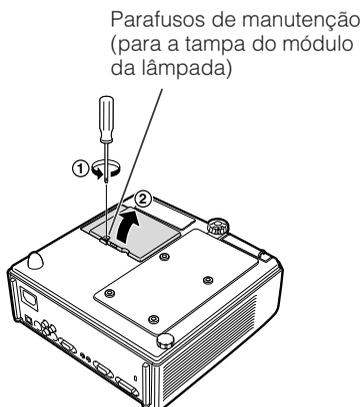
- Espere até que a ventoinha de resfriamento pare.

### 2 Desconecte o cabo de alimentação.

- Desconecte o cabo de alimentação do soquete CA.
- Espere até que o módulo da lâmpada se esfrie completamente (cerca de 1 hora).

### 3 Retire a tampa do módulo da lâmpada.

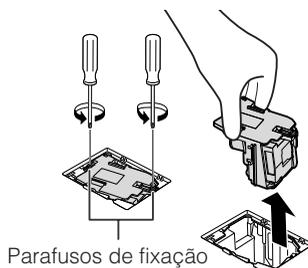
- Vire o projetor ao contrário. Afrouxe o parafuso (1) que segura a tampa do módulo da lâmpada. Retire a tampa do módulo da lâmpada (2).



# A Respeito da Lâmpada (Continuação)

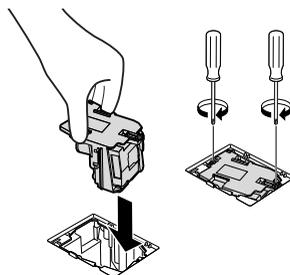
## 4 Retire o módulo da lâmpada.

- Afrouxe os parafusos de fixação do módulo da lâmpada. Segure o módulo da lâmpada e puxe-o no sentido da seta. Neste passo, mantenha o módulo da lâmpada na horizontal e procure não incliná-lo.



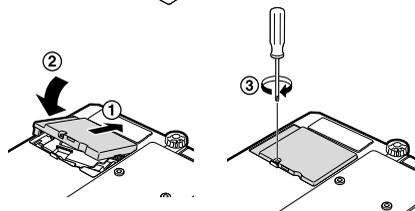
## 5 Insira uma lâmpada nova.

- Pressione o módulo da lâmpada firmemente para dentro do compartimento do módulo da lâmpada. Aperte os parafusos de fixação firmemente.



## 6 Recoloque a tampa do módulo da lâmpada.

- Alinhe a presilha na tampa do módulo da lâmpada (1) e coloque-a no lugar devendo mantê-la pressionada a presilha (2) para fechá-la. Depois, aperte o parafuso de manutenção (3) para prender a tampa do módulo da lâmpada.



### Informação

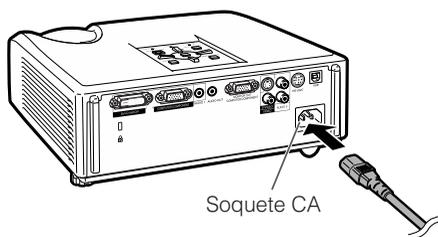
- Caso o módulo da lâmpada e a tampa do módulo da lâmpada não estiverem instalados corretamente, o aparelho não ligará, mesmo que o cabo de alimentação esteja conectado ao projetor.

## Reconfigurar o Temporizador da Lâmpada

Zere o cronômetro da lâmpada depois de substituir a lâmpada.

### Informação

- Certifique-se de zerar o cronômetro da lâmpada somente quando substituir a lâmpada. Se você zerar o cronômetro da lâmpada e continuar a usar a mesma lâmpada, isto poderá fazer com que a lâmpada seja danificada ou exploda.

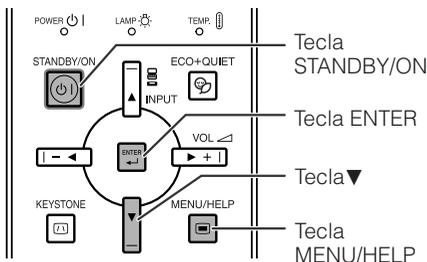


## 1 Conecte o cabo de alimentação.

- Conecte o cabo de alimentação no soquete CA do projetor.

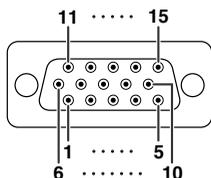
## 2 Zere o cronômetro da lâmpada.

- Mantendo pressionados **MENU/HELP**, **ENTER** e **▼** simultaneamente no projetor, pressione **STANDBY/ON** no projetor.
- "LAMP 0000H" é exibido, indicando que o cronômetro da lâmpada foi zerado.



# Designação dos Pinos de Conexão

**Terminais de entrada de COMPUTER/COMPONENT e de saída de COMPUTER/COMPONENT:**  
Conector fêmea Mini D-sub de 15 pinos



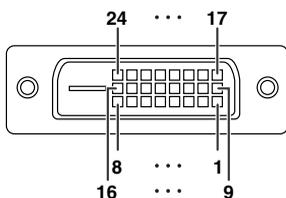
## Entrada/Saída COMPUTER

Nº de Pino	Signal
1.	Entrada de vídeo (vermelho)
2.	Entrada de vídeo (verde/sincronia em verde)
3.	Entrada de vídeo (azul)
4.	Não conectado
5.	Não conectado
6.	Terra (vermelho)
7.	Terra (verde/sincronia em verde)
8.	Terra (azul)
9.	Não conectado
10.	GND
11.	Não conectado
12.	Dados bidirecionais
13.	Sinal de sincronia horizontal: nível TTL
14.	Sinal de Sincronia Vertical: nível TTL
15.	Dados do clock

## Entrada/Saída COMPONENT

Nº de Pino	Signal
1.	PR (CR)
2.	Y
3.	PB (CB)
4.	Não conectado
5.	Não conectado
6.	Terra (PR)
7.	Terra (Y)
8.	Terra (PB)
9.	Não conectado
10.	Não conectado
11.	Não conectado
12.	Não conectado
13.	Não conectado
14.	Não conectado
15.	Não conectado

**Terminal DVI-D: conector de 24 pinos (somente XR-32X)**

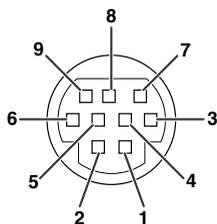


Nº de Pino	Signal
1.	Dados T.M.D.S 2-
2.	Dados T.M.D.S 2+
3.	Escudo dados T.M.D.S 2
4.	Não ligado
5.	Não ligado
6.	Relógio DDC
7.	Dados DDC
8.	Não ligado
9.	Dados T.M.D.S 1-
10.	Dados T.M.D.S 1+
11.	Escudo dados T.M.D.S 1
12.	Não ligado
13.	Não ligado
14.	Força +5 V
15.	Terra

Nº de Pino	Signal
16.	Deteção de plugue em tensão
17.	Dados T.M.D.S 0-
18.	Dados T.M.D.S 0+
19.	Escudo dados T.M.D.S 0
20.	Não ligado
21.	Não ligado
22.	Escudo relógio T.M.D.S
23.	Relógio T.M.D.S+
24.	Relógio T.M.D.S+

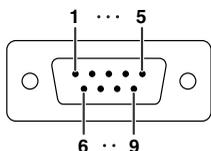
# Designação dos Pinos de Conexão (Continuação)

## Terminal RS-232C: conector fêmea Mini DIN de 9 pinos



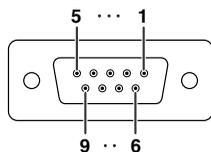
Nº de Pino	Signal	Nome	E/S	Referência
1.				Não conectado
2.	RD	Receber Dados	Entrada	Conectado a circuito interno
3.	SD	Enviar Dados	Salida	Conectado a circuito interno
4.				Não conectado
5.	SG	Terra do Sinal		Conectado a circuito interno
6.				Não conectado
7.	RS	Requisição para Enviar		Conectado ao CS no circuito interno
8.	CS	Permissão para Enviar		Conectado ao RS no circuito interno
9.				Não conectado

## Terminal RS-232C: conector macho D-sub de 9 pinos do adaptador DIN-D-sub RS-232C



Nº de Pino	Signal	Nome	E/S	Referência
1.				Não conectado
2.	RD	Receber Dados	Entrada	Conectado a circuito interno
3.	SD	Enviar Dados	Salida	Conectado a circuito interno
4.				Não conectado
5.	SG	Terra do Sinal		Conectado a circuito interno
6.				Não conectado
7.	RS	Requisição para Enviar		Conectado ao CS no circuito interno
8.	CS	Permissão para Enviar		Conectado ao RS no circuito interno
9.				Não conectado

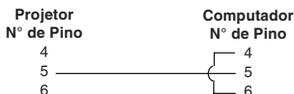
## Conexão recomendada do cabo RS-232C: conector fêmea D-sub de 9 pinos



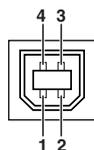
Nº de Pino	Signal	Nº de Pino	Signal
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI

### Nota

- Dependendo do dispositivo de controle usado, poderá ser necessário conectar o pino 4 e o pino 6 no dispositivo de controle (p.ex., no computador).



## Terminal USB: conector USB de Tipo B



Nº de Pino	Signal	Nome
1.	VCC	Força USB
2.	USB-	Dados USB-
3.	USB+	Dados USB+
4.	SG	Sinal Terra

# Especificações RS-232C e Configurações de Comandos

## Controle de computador

Você utilizar um computador para controlar o projetor, conectando um cabo de controle serial RS-232C (tipo cruzado, disponível comercialmente) ao projetor. (Veja página 24 quanto à conexão.)

## Condições de comunicação

Ajuste as configurações da porta serial do computador para coincidir com a tabela.

Formato do sinal: Cumpre o padrão RS-232C.

Bit de paridade: Nenhum

Taxa de bauds\*: 9 600 bps/115 200 bps

Bit de parada: 1 bit

Comprimento de dados: 8 bits

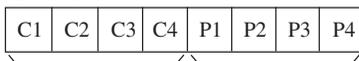
Controle de fluxo: Nenhum

\*Defina a taxa baud do projetor para a mesma taxa usada pelo computador.

## Formato básico

Os comandos do computador são enviados na ordem seguinte: comando, parâmetro, e código de retorno. Depois que o projetor processa o comando do computador, envia um código de resposta ao computador.

Formato do comando

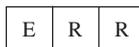


Comando de 4 dígitos      Parâmetro de 4 dígitos

Formato do código de resposta

Resposta normal

Resposta do problema (erro de comunicação ou comando incorreto)



## Informação

- Quando for controlar o projetor usando comandos RS-232C de um computador, espere por pelo menos 30 segundos depois que o projetor for ligado, e então transmita os comandos.
- Após emitir um comando de seleção de entrada ou de ajuste de imagem e receber um código de resposta "OK", o projetor pode levar algum tempo para processar o comando. Se um segundo comando for enviado enquanto o projetor ainda estiver processando o primeiro comando, você receberá um código de resposta "ERR". Se isso acontecer, tente reemitir o segundo comando.
- Quando do envio de mais de um código, envie cada comando somente depois que o código de resposta do comando anterior proveniente do projetor seja confirmado.
- "POWR????? "TABN \_\_\_ 1" "TLPS \_\_\_ 1" "TPOW \_\_\_ 1" "TLPN \_\_\_ 1" "TLTT \_\_\_ 1"  
"TLTM \_\_\_ 1" "TLTL \_\_\_ 1" "TNAM \_\_\_ 1" "MNRD \_\_\_ 1" "PJN0 \_\_\_ 1"
  - Quando o projetor recebe os comandos especiais mostrados acima:
    - \* O menu na tela não desaparecerá.
    - \* O temporizador "Auto Desligamento" não será desativado.
  - Comandos especiais estão disponíveis para aplicativos que requerem polling contínuo.



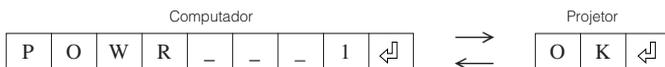
## Nota

- Caso uma barra inferior ( \_ ) apareça na coluna de parâmetro, entre um espaço.
- Caso um asterisco (\*) apareça na coluna de parâmetro, entre um valor no intervalo indicado entre parênteses em Conteúdos de Controle.
- \*1 Para configurar o nome do projetor, envie comandos na ordem PJN1, PJN2 e PJN3.
- \*2 Este comando deve ser enviado somente após o envio do comando "IRGB\_ \_ 2" e consequente recebimento de uma resposta "OK".
- \*3 O comando para Reiniciação do Temporizador da Lâmpada está disponível somente no modo espera.

# Especificações RS-232C e Configurações de Comandos (Continuação)

## Comandos

Exemplo: Quando for ligar o projetor, execute os seguintes ajustes.



CONTÉÚDOS DE CONTROLE		COMANDO	PARÂMETRO	RETORNO			
				Ligar	Modo de espera (ou tempo de inicialização de 30 segundos)		
Força	Ativar	P O W R _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	OK	
	Desativar	P O W R _ _ _ 0	↵	0	OK	OK ou ERR	
	Situação	P O W R ? ? ? ?	↵	1		0	
Condição do Projetor		T A B N _ _ _ 1	↵	0	0: Normal 1:Temp Elevada 8:Tempo de uso da lâmpada 5% ou menos 16:Lamp Fundida 32:Lâmpada não acende	0: Normal 1:Temp Elevada 2:Err Vent 4:Tampa aberta 8:Tempo de uso da lâmpada 5% ou menos 16:Lamp Fundida 32:Lâmpada não acende 64:Temp Anormal Elevada	
Lâmpada	Situação	T L P S _ _ _ 1	↵	0	0: Desativar, 1: Ativar, 2: Tentar Novamente 3: Esperando, 4: Erro de Lâmpada	0: Desativar, 4: Erro de Lâmpada	
	Situação da Força	T P O W _ _ _ 1	↵	1		0: Espera	
	Quantidade	T L P N _ _ _ 1	↵	1			
	Tempo de Uso (Hora)	T L T T _ _ _ 1	↵	0 - 9999 (Integer)			
	Tempo de Uso (Minutos)	T L T M _ _ _ 1	↵	0, 15, 30, 45			
	Vida (Porcentagem)	T L T L _ _ _ 1	↵	0% - 100% (Integer)			
Nome	Verificação do Nome do Modelo	T N A M _ _ _ 1	↵		XR32X/XR32S		
	Verificação do Nome do Modelo	M N R D _ _ _ 1	↵		XR-32X/XR-32S		
	Definição do Nome do Projetor 1 (Primeiros quatro caracteres) *1	P J N 1 * * * *	↵			OK ou ERR	
	Definição do Nome do Projetor 2 (Quatro caracteres intermediários) *1	P J N 2 * * * *	↵			OK ou ERR	
	Definição do Nome do Projetor 3 (Últimos quatro caracteres) *1	P J N 3 * * * *	↵			OK ou ERR	
Mudança de Entrada	Verificação do Nome do Projetor	P J N 0 _ _ _ 1	↵		Nome do projetor		
	Computador	I R G B _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR	
	DVI		I R G B _ _ _ 2	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Seleção DVI-D-Computador *2	I B D S _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Seleção DVI-D-Vídeo *2	I B D S _ _ _ 2	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Seleção DVI-Analógico *2	I B D S _ _ _ 3	↵	0	OK ou ERR	ERR
	S-Vídeo	I V E D _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR	
	Vídeo	I V E D _ _ _ 2	↵	0	OK ou ERR	ERR	
	Verificação de RGB de entrada	I R G B ? ? ? ?	↵	1: Computador, 2: DVI (somente XR-32X) ou ERR		ERR	
	Verificação de Vídeo de entrada	I V E D ? ? ? ?	↵	1: S-Vídeo, 2: Vídeo ou ERR		ERR	
	Verificação de Modo de entrada	I M O D ? ? ? ?	↵	1: RGB, 2: Vídeo		ERR	
Verificação de entrada	I C H K ? ? ? ?	↵	1: Computador 2: DVI (somente XR-32X) 3: S-Vídeo 4: Vídeo		ERR		
Volume	Volume (0 - 60)	V O L A _ _ * *	↵	0	OK ou ERR	ERR	
	Aumentar/diminuir volume (-10 - +10)	V O U D _ _ * *	↵	0	OK ou ERR	ERR	
Angulação	-80 - +80 (XGA)/-40 - +40 (SVGA)	K E Y S * * * *	↵	0	OK ou ERR	ERR	
AV Mudo	Ativar	I M B K _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	I M B K _ _ _ 0	↵	0	OK ou ERR	ERR	
Imobilização	Ativar	F R E Z _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	F R E Z _ _ _ 0	↵	0	OK ou ERR	ERR	
Automática	Início	A D J S _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR	
Reajustar	Computador	Normal	R A S R _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Alongar	R A S R _ _ _ 2	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Dot By Dot	R A S R _ _ _ 3	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Cheio	R A S R _ _ _ 5	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Borda	R A S R _ _ _ 6	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Area Zoom	R A S R _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR
		V-Alongar	R A S R _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR
	DVI	Normal	R B S R _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Alongar	R B S R _ _ _ 2	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Dot By Dot	R B S R _ _ _ 3	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Cheio	R B S R _ _ _ 5	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Borda	R B S R _ _ _ 6	↵	0	OK ou ERR	ERR
		Area Zoom	R B S R _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR
		V-Alongar	R B S R _ _ _ 1	↵	0	OK ou ERR	ERR

☐ refere-se somente ao modelo XR-32X.

CONTEÚDOS DE CONTROLE			COMANDO	PARÂMETRO	RETORNO			
					Ligar	Modo de espera (ou tempo de inicialização de 30 segundos)		
Reajustar	S-Video	Normal	R A S V	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Alongar	R A S V	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
		Borda	R A S V	-- -- 3	OK ou ERR	ERR		
		Area Zoom	R A S V	-- 1 0	OK ou ERR	ERR		
		V-Alongar	R A S V	-- 1 1	OK ou ERR	ERR		
	Video	Normal	R B S V	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Alongar	R B S V	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
		Borda	R B S V	-- -- 3	OK ou ERR	ERR		
		Area Zoom	R B S V	-- 1 0	OK ou ERR	ERR		
		V-Alongar	R B S V	-- 1 1	OK ou ERR	ERR		
	Reiniciar Tudo			A L R E	-- -- 1	OK ou ERR	ERR	
	Computador ENTRADA	Modo Imagem	Padrão	R A P S	-- -- 1 0	OK ou ERR	ERR	
			Apresentação	R A P S	-- -- 1 1	OK ou ERR	ERR	
			Cinema	R A P S	-- -- 1 2	OK ou ERR	ERR	
Jogo			R A P S	-- -- 1 3	OK ou ERR	ERR		
sRGB			R A P S	-- -- 1 4	OK ou ERR	ERR		
Contraste			-30 -- +30	R A P I	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
Brilho			-30 -- +30	R A B R	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
Vermelho			-30 -- +30	R A R D	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
Azul			-30 -- +30	R A B E	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
Cor			-30 -- +30	R A C O	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
Matiz		-30 -- +30	R A T I	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
Nitidez		-30 -- +30	R A S H	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
Temp Cor		-1 -- +1	R A C T	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
Ênfase no Branco		0 -- +2	R A W E	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
Progress.		2D Progress.	R A I P	-- -- 0	OK ou ERR	ERR		
		3D Progress.	R A I P	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Modo Filme	R A I P	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
DNR		Desativar	R A N R	-- -- 0	OK ou ERR	ERR		
		Nível 1	R A N R	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Nível 2	R A N R	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
Reconfiguração da Imagem			R A R E	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
Tipo de sinal		Auto	I A S I	-- -- 0	OK ou ERR	ERR		
		RGB	I A S I	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Componente	I A S I	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
Entrada de áudio		Audio 1	R A A I	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Audio 2	R A A I	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
DVI ENTRADA		Modo Imagem	Padrão	R B P S	-- -- 1 0	OK ou ERR	ERR	
			Apresentação	R B P S	-- -- 1 1	OK ou ERR	ERR	
			Cinema	R B P S	-- -- 1 2	OK ou ERR	ERR	
			Jogo	R B P S	-- -- 1 3	OK ou ERR	ERR	
			sRGB	R B P S	-- -- 1 4	OK ou ERR	ERR	
			Contraste	-30 -- +30	R B P I	-- * * *	OK ou ERR	ERR
			Brilho	-30 -- +30	R B B R	-- * * *	OK ou ERR	ERR
	Vermelho		-30 -- +30	R B R D	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
	Azul		-30 -- +30	R B B E	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
	Cor		-30 -- +30	R B C O	-- * * *	OK ou ERR	ERR	
	Matiz	-30 -- +30	R B T I	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
	Nitidez	-30 -- +30	R B S H	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
	Temp Cor	-1 -- +1	R B C T	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
	Ênfase no Branco	0 -- +2	R B W E	-- * * *	OK ou ERR	ERR		
	Progress.	2D Progress.	R B I P	-- -- 0	OK ou ERR	ERR		
		3D Progress.	R B I P	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Modo Filme	R B I P	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
	DNR	Desativar	R B N R	-- -- 0	OK ou ERR	ERR		
		Nível 1	R B N R	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Nível 2	R B N R	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
	Reconfiguração da Imagem			R B R E	-- -- 1	OK ou ERR	ERR	
	Tipo de sinal	Auto	I B S I	-- -- 0	OK ou ERR	ERR		
		RGB	I B S I	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Componente	I B S I	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
	Entrada de áudio	Audio 1	R B A I	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Audio 2	R B A I	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		
	Ampl. Dinâmica	Auto	H M B D	-- -- 0	OK ou ERR	ERR		
		Padrão	H M B D	-- -- 1	OK ou ERR	ERR		
		Aumentado	H M B D	-- -- 2	OK ou ERR	ERR		

☐ refere-se somente ao modelo XR-32X.

# Especificações RS-232C e Configurações de Comandos (Continuação)

CONTEÚDOS DE CONTROLE			COMANDO	PARÂMETRO	RETORNO		
					Ligar	Modo de espera (ou tempo de inicialização de 30 segundos)	
S-Vídeo ENTRADA	Modo Imagem	Padrão	V A P S	--110	OK ou ERR	ERR	
		Apresentação	V A P S	--111	OK ou ERR	ERR	
		Cinema	V A P S	--112	OK ou ERR	ERR	
		Jogo	V A P S	--113	OK ou ERR	ERR	
	Contraste	-30 – +30	V A P I	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Brilho	-30 – +30	V A B R	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Vermelho	-30 – +30	V A R D	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Azul	-30 – +30	V A B E	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Cor	-30 – +30	V A C O	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Matiz	-30 – +30	V A T I	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Nitidez	-30 – +30	V A S H	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Temp Cor	-1 – +1	V A C T	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Ênfase no Branco	0 – +2	V A W E	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Progress.	2D Progress.	V A I P	--0	OK ou ERR	ERR	
		3D Progress.	V A I P	--1	OK ou ERR	ERR	
		Modo Filme	V A I P	--2	OK ou ERR	ERR	
	DNR	Desativar	V A N R	--0	OK ou ERR	ERR	
		Nível 1	V A N R	--1	OK ou ERR	ERR	
		Nível 2	V A N R	--2	OK ou ERR	ERR	
	Reconfiguração da Imagem		V A R E	--1	OK ou ERR	ERR	
	Entrada de áudio	Áudio 1	V A A I	--1	OK ou ERR	ERR	
		Áudio 2	V A A I	--2	OK ou ERR	ERR	
	Vídeo ENTRADA	Modo Imagem	Padrão	V B P S	--0	OK ou ERR	ERR
			Apresentação	V B P S	--111	OK ou ERR	ERR
			Cinema	V B P S	--112	OK ou ERR	ERR
			Jogo	V B P S	--113	OK ou ERR	ERR
Contraste		-30 – +30	V B P I	--* 1*	OK ou ERR	ERR	
Brilho		-30 – +30	V B B R	--* **	OK ou ERR	ERR	
Vermelho		-30 – +30	V B R D	--* **	OK ou ERR	ERR	
Azul		-30 – +30	V B B E	--* **	OK ou ERR	ERR	
Cor		-30 – +30	V B C O	--* **	OK ou ERR	ERR	
Matiz		-30 – +30	V B T I	--* **	OK ou ERR	ERR	
Nitidez		-30 – +30	V B S H	--* **	OK ou ERR	ERR	
Temp Cor		-1 – +1	V B C T	--* **	OK ou ERR	ERR	
Ênfase no Branco		0 – +2	V B W E	--* **	OK ou ERR	ERR	
Progress.		2D Progress.	V B I P	--0	OK ou ERR	ERR	
		3D Progress.	V B I P	--1	OK ou ERR	ERR	
		Modo Filme	V B I P	--2	OK ou ERR	ERR	
DNR		Desativar	V B N R	--0	OK ou ERR	ERR	
		Nível 1	V B N R	--1	OK ou ERR	ERR	
		Nível 2	V B N R	--2	OK ou ERR	ERR	
Reconfiguração da Imagem			V B R E	--1	OK ou ERR	ERR	
Entrada de áudio		Áudio 1	V B A I	--1	OK ou ERR	ERR	
		Áudio 2	V B A I	--2	OK ou ERR	ERR	
Definição de C.M.S.		Ativar	C M C S	--111	OK ou ERR	ERR	
		Desativar	C M C S	--000	OK ou ERR	ERR	
C.M.S.		Matiz	Vermelho	C M H R	--* **	OK ou ERR	ERR
			Amarelo	C M H Y	--* **	OK ou ERR	ERR
	Verde		C M H G	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Ciã		C M H C	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Azul		C M H B	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Magenta		C M H M	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Saturação	Reset	C M R E	--2	OK ou ERR	ERR	
		Vermelho	C M S R	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Amarelo	C M S Y	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Verde	C M S G	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Ciã	C M S C	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Azul	C M S B	--* **	OK ou ERR	ERR	
	Valor	Magenta	C M S M	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Reset	C M R E	--3	OK ou ERR	ERR	
		Vermelho	C M V R	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Amarelo	C M V Y	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Verde	C M V G	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Ciã	C M V C	--* **	OK ou ERR	ERR	
	C.M.S. Restauração total	Azul	C M V B	--* **	OK ou ERR	ERR	
		Magenta	C M V M	--* **	OK ou ERR	ERR	
Reset		C M R E	--4	OK ou ERR	ERR		
		C M R E	--1	OK ou ERR	ERR		
Relógio	-150 – +150	I N C L	--* **	OK ou ERR	ERR		
Fase	-30 – +30	I N P H	--* **	OK ou ERR	ERR		
Horiz.	-150 – +150	I A H P	--* **	OK ou ERR	ERR		
Vertic.	-60 – +60	I A V P	--* **	OK ou ERR	ERR		
Reajustar Sincronia		I A R E	--1	OK ou ERR	ERR		

☐ refere-se somente ao modelo XR-32X.

CONTEÚDOS DE CONTROLE		COMANDO	PARÂMETRO	RETORNO		
				Ligar	Modo de espera (ou tempo de inicialização de 30 segundos)	
Desloc Imagem	-96 – +96 (XGA)/-75 – +75 (SVGA)	L N D S	_ _ * _ *	OK ou ERR	ERR	
Mostrar OSD	Ativar	I M D I	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	I M D I	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
Sistema de vídeo	Auto	M E S Y	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	PAL	M E S Y	_ _ _ _ 2	OK ou ERR	ERR	
	SECAM	M E S Y	_ _ _ _ 3	OK ou ERR	ERR	
	NTSC4.43	M E S Y	_ _ _ _ 4	OK ou ERR	ERR	
	NTSC3.58	M E S Y	_ _ _ _ 5	OK ou ERR	ERR	
	PAL-M	M E S Y	_ _ _ _ 6	OK ou ERR	ERR	
	PAL-N	M E S Y	_ _ _ _ 7	OK ou ERR	ERR	
	PAL-60	M E S Y	_ _ _ _ 8	OK ou ERR	ERR	
Tela de Fundo	Logo	I M B G	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Tela Azul	I M B G	_ _ _ _ 3	OK ou ERR	ERR	
	Nenhum	I M B G	_ _ _ _ 4	OK ou ERR	ERR	
Ajuste Lâmpada	Brilho	T H M D	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
	Eco + Silen	T H M D	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
Automática	Ativar	A A D J	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	A A D J	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
Auto Desligamento	Ativar	A P O W	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	A P O W	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
Auto Re-Iniciar	Ativar	A R E S	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	A R E S	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
Modo ESPERA	Padrão	M O U T	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Eco	M O U T	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
Projeção	Reverter	Ativar	I M R E	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	
		Desativar	I M R E	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	
	Inverter	Ativar	I M I N	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	
		Desativar	I M I N	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	
Idiomas	English	M E L A	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Deutsch	M E L A	_ _ _ _ 2	OK ou ERR	ERR	
	Español	M E L A	_ _ _ _ 3	OK ou ERR	ERR	
	Nederlands	M E L A	_ _ _ _ 4	OK ou ERR	ERR	
	Français	M E L A	_ _ _ _ 5	OK ou ERR	ERR	
	Italiano	M E L A	_ _ _ _ 6	OK ou ERR	ERR	
	Svenska	M E L A	_ _ _ _ 7	OK ou ERR	ERR	
	日本語	M E L A	_ _ _ _ 8	OK ou ERR	ERR	
	Português	M E L A	_ _ _ _ 9	OK ou ERR	ERR	
	汉语	M E L A	_ _ _ _ 1 0	OK ou ERR	ERR	
	한국어	M E L A	_ _ _ _ 1 1	OK ou ERR	ERR	
	Русский	M E L A	_ _ _ _ 1 2	OK ou ERR	ERR	
	عربي	M E L A	_ _ _ _ 1 3	OK ou ERR	ERR	
	polski	M E L A	_ _ _ _ 1 4	OK ou ERR	ERR	
	Türkçe	M E L A	_ _ _ _ 1 5	OK ou ERR	ERR	
	فارسی	M E L A	_ _ _ _ 1 6	OK ou ERR	ERR	
	Magyer	M E L A	_ _ _ _ 1 7	OK ou ERR	ERR	
	Guia Configur.	Ativar	S E G U	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR
		Desativar	S E G U	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR
Som do sistema	Ativar	S S N D	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	S S N D	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
Alto-falante Interno	Ativar	A S P K	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
	Desativar	A S P K	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
Verificação da Frequência RGB	Horizontal	T F R Q	_ _ _ _ 1 kHz (**, * ou ERR)	ERR		
	Vertical	T F R Q	_ _ _ _ 2 Hz (**, * ou ERR)	ERR		
Modo Ventoinha	Normal	H L M D	_ _ _ _ 0	OK ou ERR	ERR	
	Alta	H L M D	_ _ _ _ 1	OK ou ERR	ERR	
Reiniciação do Temporizador da Lâmpada *3		L P R E	0 0 0 1	ERR	OK ou ERR	

# Tabela de Compatibilidade de Computador

## Computador

- Suporte para sinais múltiplos  
 Frequência Horizontal: 15-110 kHz,  
 Frequência Vertical: 45-85 Hz,

- Clock de Pixel: 12-170 MHz  
 Sinal de sincronia: Compatível com nível TTL  
 • Compatível com sinal de sincronia em verde

A lista seguinte é uma lista dos modos em conformidade com o padrão VESA. Entretanto, este projetor suporta outros sinais que não o padrão VESA.

PC/MAC	Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Padrão VESA	* Suporte DVI-D	Tela		
						XR-32X	XR-32S	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		✓	Upscale	
			31,5	70				
			37,5	85	✓			
		640 × 400	27,0	60				
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
		720 × 350	27,0	60				
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
		640 × 480	27,0	60				
			31,5	70				
			37,9	85	✓			
	26,2		50					
	31,5		60	✓				
	34,7		70	✓				
	37,9		72	✓				
	37,5		75	✓				
	43,3		85	✓				
	31,4		50					
	35,2		56	✓				
	37,9		60	✓				
	SVGA	800 × 600	46,6	70	✓			
			48,1	72	✓			
			46,9	75	✓			
			53,7	85	✓			
			40,3	50				
			48,4	60	✓			
			56,5	70	✓			
			60,0	75	✓			
			68,7	85	✓			
			45,0	60				
			47,8	60	✓			
			49,7	60	✓			
	WXGA	1280 × 768	1280 × 800	62,8	75	✓		
			1360 × 768	47,7	60	✓		
			1366 × 768	47,8	60			
			55,0	60				
	SXGA	1152 × 864	66,2	70				
			67,5	75	✓			
			64,0	60	✓			
			80,0	75	✓			
	SXGA+	1400 × 1050	64,0	60				
			65,3	60	✓			
			75,0	60	✓			
			75,0	60	✓			
UXGA	1600 × 1200	34,9	67					
		49,7	75					
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67		Upscale	Upscale	
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75		Verdadeiro	Compressão Inteligente	
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75		Compressão Inteligente	Compressão Inteligente	
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75		Compressão Inteligente	Compressão Inteligente	

\* Somente XR-32X

## Nota

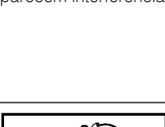
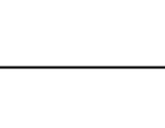
- Quando este projetor receber sinais VGA no formato 640×350 VESA, "640×400" aparece na tela.
- Qualidade de imagem otimizada será obtida com a coincidência entre a resolução de saída do seu computador e a resolução correspondente a "Verdadeiro" na coluna "Tela", acima.
- Quando a "Resolução da tela" do computador for diferente da resolução exibida na imagem projetada, siga os procedimentos abaixo.
  - Consulte "Selecione a resolução" em "Imagem de dados não centrada", no menu de Ajuda, e selecione a mesma resolução constante na "Resolução da tela" do computador.
  - Conforme o computador que você estiver usando, o sinal de saída pode não refletir exatamente o ajuste na "Resolução da tela". Verifique as definições do sinal de saída do computador. Se não for possível alterar as definições, recomenda-se configurar a resolução àquela que corresponder a "Verdadeiro" na coluna "Tela".

## DTV

Signal	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	* Suporte DVI-D (Compatível com HDCP)	Signal	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	* Suporte DVI-D (Compatível com HDCP)
480I	15,7	60		720P	45,0	60	✓
480P	31,5	60	✓	1035I	33,8	60	✓
540P	33,8	60		1080I	28,1	50	✓
576I	15,6	50		1080I	33,8	60	✓
576P	31,3	50	✓	1080P	56,3	50	✓
720P	37,5	50	✓	1080P	67,5	60	✓

\* Somente XR-32X

# Solução de Problemas

Problema	Verifique	Página
 <p>Nenhuma imagem e nenhum som, ou o projetor não funciona.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>O cabo de alimentação do projetor não está conectado na tomada.</li> </ul>	<b>24</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A alimentação dos dispositivos externos conectados está desligada.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>O modo de entrada selecionado está errado.</li> </ul>	<b>29</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cabos estão conectados incorretamente ao projetor.</li> </ul>	<b>21–24</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A pilha do controle remoto acabou.</li> </ul>	<b>14</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A saída externa não foi selecionada ao conectar o computador portátil.</li> </ul>	<b>21</b>
 <p>Ouve-se o som mas não aparece nenhuma imagem (ou imagem escura demais).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>A tampa do módulo da lâmpada não está instalada corretamente.</li> </ul>	<b>53, 54</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Somente XR-32X: Se o equipamento digital DVI conectado for ligado antes de se selecionar no projetor o modo de entrada "DVI-D", a imagem pode não ser projetada apropriadamente, ou simplesmente não ser projetada. Certifique-se de que o modo de entrada apropriado foi selecionado no projetor antes de ligar o equipamento conectado.</li> </ul>	<b>21</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cabos estão conectados incorretamente ao projetor.</li> </ul>	<b>21–24</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>"Brilho" está ajustada para a posição mínima.</li> </ul>	<b>41</b>
 <p>As cores estão fracas e ruins.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dependendo do computador que se estiver usando, a imagem pode não ser projetada a menos que o ajuste do sinal de saída do computador seja comutado para saída externa. Consulte o manual de operação do computador para mudar a configuração do sinal de saída do computador.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Os ajustes de imagem estão incorretamente ajustados.</li> </ul>	<b>41</b>
 <p>As cores estão fracas e ruins.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Faça ajustes de "Cor" e "Matiz" no "Modo Imagem" e diminua o valor do "Ênfase no Branco".</li> </ul>	<b>41</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>(Somente Entrada de Vídeo)</li> <li>Sistema de entrada de vídeo está configurado incorretamente.</li> </ul>	<b>48</b>
 <p>A imagem está desfocada; aparecem interferências.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajuste o foco.</li> </ul>	<b>26</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A distância de projeção está aquém do intervalo de foco.</li> </ul>	<b>20</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>A lente está embaçada. Caso o projetor seja trazido de uma sala fria para uma sala quente, ou caso o mesmo seja aquecido repentinamente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície das lentes, e a imagem ficará embaçada. Recomenda-se assim instalar o projetor com pelo menos uma hora de antecedência antes de ser usado. Caso ocorrer formação de condensação, retire o cabo de alimentação da tomada da parede e espere até que se evapore.</li> </ul>	–
 <p>A imagem aparece mas não se ouve nenhum som.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>(Somente Entrada de Computador)</li> <li>Execute os ajustes "Sincronia Fina" (Ajuste de "Relógio")</li> <li>Execute os ajustes "Sincronia Fina" (Ajuste de "Fase")</li> <li>Interferências podem aparecer dependendo do computador.</li> </ul>	<b>48</b> <b>48</b> –
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cabos estão conectados incorretamente ao projetor.</li> </ul>	<b>21–24</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Volume está ajustado para mínimo.</li> <li>Quando o projetor estiver conectado a um dispositivo externo e o volume estiver ajustado para mínimo, não haverá saída sonora mesmo que se aumente o volume do dispositivo externo.</li> </ul>	<b>29</b>
 <p>Imagem de dados não centrada.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>"Alto falante" está ajustado para "Desativar".</li> </ul>	<b>45</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Selecione "Imagem de dados não centrada." no menu "Ajuda" e faça os ajustes necessários.</li> </ul>	<b>48</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dependendo do computador que você estiver usando, o sinal de resolução de saída pode ser diferente daquele que você configurou. Favor referir-se ao manual de operação do computador para maiores detalhes.</li> </ul>	–

# Solução de Problemas (Continuação)

Problema	Verifique	Página
Ouve-se um som anormal ocasionalmente do gabinete.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se a imagem está normal, o som é devido ao encolhimento do gabinete causado por uma mudança na temperatura ambiente. Isto não afeta a operação ou o desempenho do aparelho.</li> </ul>	–
O indicador de manutenção no projetor acende-se ou pisca em vermelho.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Veja “Indicadores de Manutenção”.</li> </ul>	<b>50</b>
O projetor não pode ser ligado ou colocado no modo Espera usando <b>STANDBY/ON</b> no projetor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>A função Keylock está ajustada. Caso a função Keylock esteja ajustada para “Ativada”, todas as teclas são travadas.</li> </ul>	<b>47</b>
A imagem está verde na COMPUTER (Componente)/ *DVI (Componente).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mude a configuração do tipo de sinal de entrada.</li> <li>Quando não se puder escolher o tipo de sinal de entrada, escolha “Cor está deslavadada ou má.” no menu “Ajuda” depois de escolher um item que não o “sRGB” em “Modo Imagem”, e então escolha o tipo de sinal de entrada.</li> </ul>	<b>48</b> <b>40, 48</b>
A imagem está rosa (sem verde) na COMPUTER (RGB)/ *DVI (RGB).		
A imagem está com muito clara e esbranquiçada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Os ajustes de imagem estão incorretamente ajustados.</li> </ul>	<b>41</b>
A ventoinha de resfriamento está barulhenta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando a temperatura dentro do projetor aumenta, a ventoinha de resfriamento gira mais rápido.</li> </ul>	<b>8, 9</b> <b>49, 50, 51</b>
A lâmpada não acende mesmo depois que o projetor é ligado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>O indicador da lâmpada está aceso em vermelho. Troque a lâmpada.</li> </ul>	<b>50, 53</b>
A lâmpada apaga-se de repente durante a projeção.		
A imagem fica tremeluzente algumas vezes.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cabos estão conectados de forma errada no projetor, ou o equipamento conectado não está funcionando devidamente.</li> <li>Escolha “Aparecem faixas verticais ou tremura da imagem.” no menu “Ajuda” e faça os ajustes necessários.</li> <li>Caso ocorra com frequência, troque a lâmpada.</li> </ul>	<b>21–24</b> <b>48</b> <b>53</b>
A lâmpada leva tempo demais para acender-se.	<ul style="list-style-type: none"> <li>A lâmpada eventualmente necessitará ser trocada. Quando a vida útil restante da lâmpada estiver terminando, troque a lâmpada.</li> </ul>	<b>53</b>
A imagem está escura.		
Não se pode usar o controle remoto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Opere o controle remoto apontando-o para o sensor do controle remoto no projetor.</li> <li>O controle remoto pode estar muito longe do projetor.</li> <li>Caso luz solar direta ou iluminação fluorescente muito forte esteja incidindo no sensor do controle remoto no projetor, coloque o projetor onde o mesmo não seja afetado por tais fontes de iluminação.</li> </ul>	<b>15</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>As pilhas podem estar fracas ou colocadas incorretamente. Assegure-se que as pilhas estejam inseridas corretamente, ou então troque-as por outras novas.</li> </ul>	

\* Somente XR-32X

Este aparelho está equipado com um microprocessador. Seu desempenho pode ser afetado de forma adversa por operações incorretas ou interferências. Caso venha a ocorrer, desconecte a Unidade e conecte-a novamente depois de mais de 5 minutos.

# Para Assistência SHARP

Se ocorrerem problemas durante o ajuste ou operação deste projetor, primeiro consulte a seção “Solução de Problemas” nas páginas 63 e 64. Se este manual de operação não responder à sua questão, contate os departamentos de Serviço SHARP listados a seguir.

<b>E.U.A.</b>	<b>Sharp Electronics Corporation</b> 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com <a href="http://www.sharppusa.com">http://www.sharppusa.com</a>	<b>Benelux</b>	<b>SHARP Electronics Benelux BV</b> 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium <a href="http://www.sharp.nl">http://www.sharp.nl</a> <a href="http://www.sharp.be">http://www.sharp.be</a> <a href="http://www.sharp.lu">http://www.sharp.lu</a>
<b>Canadá</b>	<b>Sharp Electronics of Canada Ltd.</b> (905) 568-7140 <a href="http://www.sharp.ca">http://www.sharp.ca</a>	<b>Austrália</b>	<b>Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd.</b> 1300-135-022 <a href="http://www.sharp.net.au">http://www.sharp.net.au</a>
<b>México</b>	<b>Sharp Electronics Corporation Mexico Branch</b> (525) 716-9000 <a href="http://www.sharp.com.mx">http://www.sharp.com.mx</a>	<b>Nova Zelândia</b>	<b>Sharp Corporation of New Zealand</b> Tel.: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 <a href="http://www.sharp.net.nz">http://www.sharp.net.nz</a>
<b>América Latina</b>	<b>Sharp Electronics Corp. Latin American Group</b> (305) 264-2277 <a href="mailto:www.servicio@sharpsec.com">www.servicio@sharpsec.com</a> <a href="http://www.siempresharp.com">http://www.siempresharp.com</a>	<b>Singapura</b>	<b>Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd.</b> 65-226-6556 <a href="mailto:ckng@srs.global.sharp.co.jp">ckng@srs.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.sg">http://www.sharp.com.sg</a>
<b>Alemanha</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH</b> 01805-234675 <a href="http://www.sharp.de">http://www.sharp.de</a>	<b>Hong Kong</b>	<b>Sharp-Roxy (HK) Ltd.</b> (852) 2410-2623 <a href="mailto:dcmktg@srh.global.sharp.co.jp">dcmktg@srh.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp.com.hk">http://www.sharp.com.hk</a>
<b>Reino Unido</b>	<b>Sharp Electronics (U.K.) Ltd.</b> 08705 274277 <a href="http://www.sharp.co.uk/customersupport">http://www.sharp.co.uk/customersupport</a>	<b>Taiwan</b>	<b>Sharp Corporation (Taiwan)</b> 0800-025111 <a href="http://www.sharp-scot.com.tw">http://www.sharp-scot.com.tw</a>
<b>Itália</b>	<b>Sharp Electronics (Italy) S.P.A.</b> (39) 02-89595-1 <a href="http://www.sharp.it">http://www.sharp.it</a>	<b>Malásia</b>	<b>Sharp-Roxy Sales &amp; Service Co.</b> (60) 3-5125678
<b>França</b>	<b>Sharp Electronics France</b> 01 49 90 35 40 <a href="mailto:hotlinecd@sef.sharp-eu.com">hotlinecd@sef.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.fr">http://www.sharp.fr</a>	<b>E.A.U.</b>	<b>Sharp Middle East Fze</b> 971-4-81-5311 <a href="mailto:helpdesk@smef.global.sharp.co.jp">helpdesk@smef.global.sharp.co.jp</a>
<b>Espanha</b>	<b>Sharp Electronica Espana, S.A.</b> 93 5819700 <a href="mailto:sharpd@sees.sharp-eu.com">sharpd@sees.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.es">http://www.sharp.es</a>	<b>Tailândia</b>	<b>Sharp Thebnakorn Co. Ltd.</b> 02-236-0170 <a href="mailto:svc@stcl.global.sharp.co.jp">svc@stcl.global.sharp.co.jp</a> <a href="http://www.sharp-th.com">http://www.sharp-th.com</a>
<b>Suíça</b>	<b>Sharp Electronics (Schweiz) AG</b> 0041 1 846 63 11 <a href="mailto:cattaneo@sez.sharp-eu.com">cattaneo@sez.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.ch">http://www.sharp.ch</a>	<b>Coréia</b>	<b>Sharp Electronics Incorporated of Korea</b> (82) 2-3660-2002 <a href="mailto:lcd@sharp-korea.co.kr">lcd@sharp-korea.co.kr</a> <a href="http://www.sharpkorea.co.kr">http://www.sharpkorea.co.kr</a>
<b>Suécia</b>	<b>Sharp Electronics (Nordic) AB</b> (46) 8 6343600 <a href="mailto:vision.support@sen.sharp-eu.com">vision.support@sen.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.se">http://www.sharp.se</a>	<b>Índia</b>	<b>Sharp Business Systems (India) Limited</b> (91) 11- 6431313 <a href="mailto:service@sharp-oa.com">service@sharp-oa.com</a>
<b>Áustria</b>	<b>Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria</b> 0043 1 727 19 123 <a href="mailto:pogats@sea.sharp-eu.com">pogats@sea.sharp-eu.com</a> <a href="http://www.sharp.at">http://www.sharp.at</a>		

# Especificações

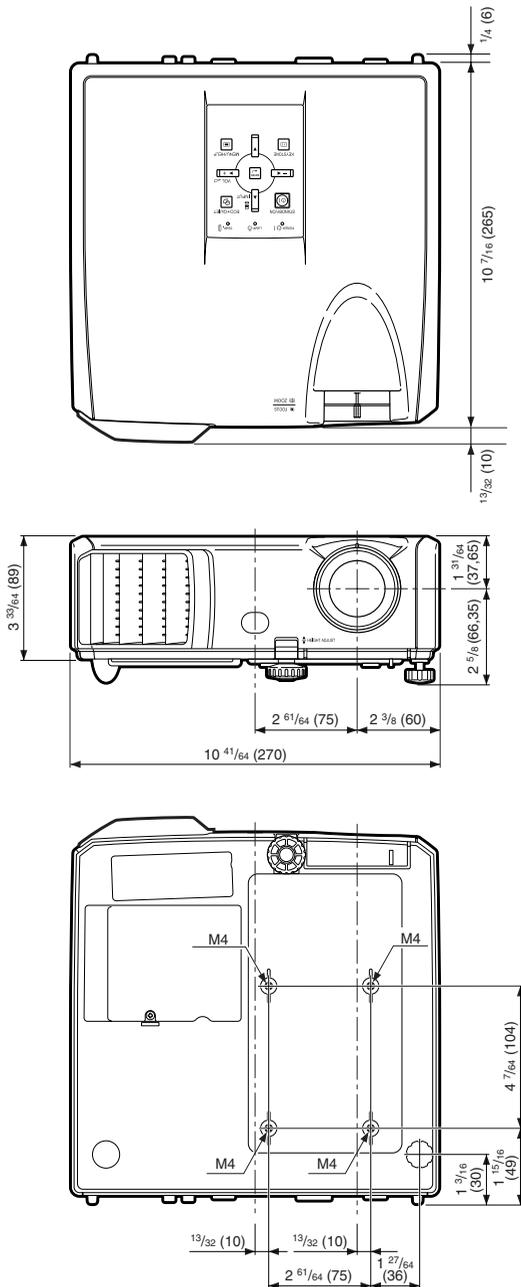
Modelo		XR-32X	XR-32S
Dispositivos de exibição		Chip DLP® 0,55"	
Resolução		XGA (1024 × 768)	SVGA (800 × 600)
Lente	Número de F	F 2,5 – 2,6	
	Zoom	Manual, ×1,15 (f = 20,4 – 23,5 mm)	
	Foco	Manual	
Terminais de entrada	DVI-D (Compatível com HDCP)	×1	–
	RGB/Componente (Miniatura D-sub de 15 pinos)	×1	
	S-Vídeo (Miniatura DIN de 4 pinos)	×1	
	Vídeo (RCA)	×1	
	Áudio (Miniconector estéreo de ø3,5 mm)	×1	–
	Áudio (RCA)	×1 (L/R)	
Terminais de saída	RGB/Componente (Miniatura D-sub de 15 pinos)	×1	
	Áudio (Miniconector estéreo de ø3,5 mm)	×1 (Saída de áudio variável)	–
Controle, outros	USB (Tipo B)	×1	
	RS-232C (Miniatura DIN de 9 pinos)	×1	
Alto-falante		2 W (Mono)	
Lâmpada de projeção		200 W	
Voltagem especificada		CA 100–240 V	
Frequência especificada		50/60 Hz	
Corrente de entrada		2,9 A	
Consumo de energia (espera)		267 W (5,0 W) con 100 V CA	
		259 W (5,7 W) con 240 V CA	
Temperatura de operação		41°F a 95°F (+5°C a +35°C)	
Gabinete		Plástico	
Dimensões (somente corpo principal) [L × A × P]		10 <sup>41</sup> / <sub>64</sub> " × 3 <sup>33</sup> / <sub>64</sub> " × 10 <sup>7</sup> / <sub>16</sub> "	
		(270 × 89 × 265 mm)	
Peso (aprox.)		6,4 lbs. (2,9 kg)	

*Como parte da sua política de contínuas melhorias, a SHARP reserva-seo direito de efetuar alterações ao design e especificações para melhoria do produto sem aviso prévio. Os valores de especificações de desempenho indicados são valores nominais para unidades de produção. Poderá existir algum desvio destes valores em unidades individuais.*



# Dimensões

Unidades: polegadas (mm)



# Índice

Abertura de exaustão .....	11, 49	NORMAL .....	30, 31
Abertura de inalação .....	11, 49	PDF .....	9
Acessórios .....	10	Pé de ajuste frente .....	27
Acessórios fornecidos .....	10	Pé de ajuste traseiro .....	27
Acessórios opcionais .....	10	Pilhas .....	14
AJ ECRÁ .....	42	Progressivo .....	42
AJ PROJ .....	45	Projeção .....	19, 44
Ajuda .....	48	Razão aparente .....	30
Ajuste de imagem .....	40	Reajustar .....	30, 43
Ajuste Lâmpada .....	42	Sensor do controle remoto .....	15
Alavanca de HEIGHT ADJUST .....	27	Sincronia Automática .....	
ALONGAR .....	30, 31	(ajuste de Sincronia Automática) .....	33, 37, 45, 48
Alto falante .....	45	Sincronia Fina .....	48
Anel da zoom .....	26	Som do sistema .....	45
Anel do foco .....	26	Soquete CA .....	24
AREA ZOOM .....	31	Substituir a Lâmpada .....	52, 53
Auto Desligamento .....	45	Tamanho da Tela e Distância de Projeção .....	20
Auto Re-Iniciar .....	45	Tampa da lente .....	11
Azul .....	41	Tecla AUTO SYNC .....	33
Bloqueio Sistema .....	46	Tecla AV MUTE .....	29
BORDA .....	30, 31	Tecla BREAK TIMER .....	32
Brilho .....	41	Tecla COMPUTER .....	29
Cabo de alimentação .....	24	Tecla DVI .....	29
Cabo RGB .....	21	Tecla ECO + QUIET .....	32
CHEIO .....	30	Tecla ENTER .....	38
C.M.S. .....	41	Tecla FREEZE .....	33
Código .....	46	Tecla KEYSTONE .....	28
Conector Padrão de .....		Tecla L-CLICK/EFFECT .....	32, 34
Segurança Kensington .....	12	Tecla MENU/HELP .....	38, 48
Contraste .....	41	Tecla ON .....	25
Controle remoto .....	13	Tecla PAGE DOWN .....	34
Cor .....	41	Tecla PAGE UP .....	34
Correção de Angulação .....	28, 43	Tecla PICTURE MODE .....	33
Cronômetro da Lâmpada (Vida Útil) .....	46	Tecla POINTER .....	32
Deslocar imagem .....	43	Tecla R-CLICK/RETURN .....	34, 38
DNR .....	42	Tecla RESIZE .....	30
DOT BY DOT .....	30	Tecla SPOT .....	32
Ênfase no Branco .....	41	Tecla STANDBY .....	25
Entrada de áudio .....	46	Tecla STANDBY/ON .....	25
Guia de Configuração .....	26, 44	Tecla S-VIDEO .....	29
Horiz. ....	37, 48	Tecla VIDEO .....	29
Idioma (Idioma do Menu na Tela) .....	44	Teclas de ajuste .....	38
Imagem de fundo .....	44	Teclas MAGNIFY .....	33
Indicador da lâmpada .....	50	Teclas MOUSE/de ajuste .....	34, 38
Indicador de advertência de temperatura .....	50	Teclas VOL (Volume) .....	29
Indicador de força .....	50	Temp Cor (Temperatura de Cor) .....	41
Lâmpada .....	52	Terminal AUDIO 1, 2 .....	23
Matiz .....	41	Terminal AUDIO OUT .....	23
Modo ESPERA .....	45	Terminal de entrada de COMPUTER/ COMPONENT .....	21, 22
Modo da Ventoinha .....	46	Terminal de entrada de DVI-D .....	21, 22
Modo Imagem .....	33, 40	Terminal de S-VIDEO .....	22
Modos ENTRADA .....	29	Terminal de VIDEO .....	22
Módulo da Lâmpada .....	53	Terminal MONITOR OUT .....	23
Mostrar OSD .....	43	Terminal RS-232C .....	24
Nitidez .....	41	Terminal USB .....	34
		Trava Tecla .....	47
		V-ALONGAR .....	31
		Vermelho .....	41
		Vertic. ....	37, 48

**SHARP®**

SHARP CORPORATION